SUBMITTED BY
Irmgard

ON
07.06.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Hasičská bitka



Hasiť oheň je fascinujúce – rovnako ako mu predchádzať

Adrenalín a zábava sú v nasledujúcej hre zaručené!

*Tento článok pochádza z časopisu Forum.*

## Prehľad hry

Každá skupina zapáli oheň vo svojej dedine a potom ho stráži. Oheň nepriateľa je potrebné čo najviac uhasiť. Víťazí skupina, ktorej oheň na konci hry stále horí.

Trvanie: cca 1 hod. 15 min.

Počet účastníkov:
Deti: 3–5 skupín

Vedúci:

- Stanica s vodou: 2–4 osoby
- Vedúci hry: (a na rozdávanie stúh) 1 osoba

Materiál:

- Označovacia páska na vyznačenie
- Stužky ako chvosty = životy (výstražná páska alebo kúsky látky)
- 1 zapaľovač a noviny na skupinu
- Nádoba, plastové vrecká alebo balón na prenášanie vody

Miesto hry:

- Koryto rieky, les

### Pravidlá hry

Na začiatku hry je každej skupine pridelená dedina. Tá je označená výstražnou páskou. V rámci tejto dediny sú hráči v bezpečí pred nepriateľmi. Okrem toho každá skupina dostane 2 stužky („chvosty“)

na hráča. Všetky ďalšie stužky sa uložia v dedine.

Každá skupina musí vo svojej dedine rozložiť oheň pomocou novín, zapaľovača a dreva, ktoré nazbierala.

Každý hráč si potom jednu stužku zastrčí za pás nohavíc (tak, aby bola jasne viditeľná). Tá predstavuje jeho život. Ak hráč z nepriateľskej skupiny zoberie jeho stužku, je „mŕtvy“. To znamená, že už nemôže naháňať ostatných hráčov a musí sa okamžite vrátiť do svojej dediny. Ak ostatní hráči v jeho skupine získali stužky od iných skupín, môžu jednu zo svojich stužiek darovať svojmu „mŕtvemu“ spoluhráčovi. Tým ho oživia a on sa opäť zapojí do hry. Prebytočné stužky skupiny môžu byť uložené v ich dedine.

So získanými stuhami sa skupina môže teraz vybrať k vodnej stanici a kúpiť si

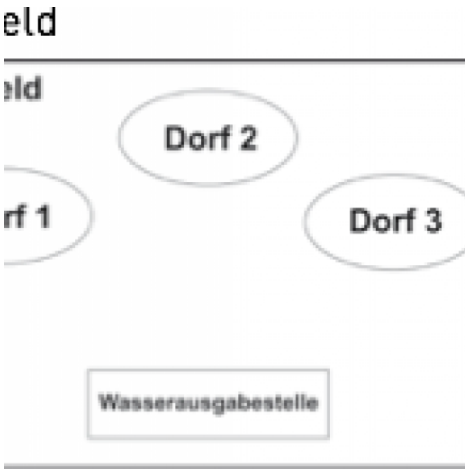
nádobu (balón, malú tašku) plnú vody za približne 2 stužky.

Ceny na vodnej stanici by mali byť variabilné. To umožňuje

vedúci hry môže trochu ovplyvniť tempo hry – skrátiť ju špeciálnymi akciami alebo predĺžiť zvýšením cien.

S zakúpenou vodou môžu hráči teraz zaútočiť na nepriateľské ohňe a pokúsiť sa ich uhasiť. Skupina sa musí sama rozhodnúť, koľko hráčov pošle na lov stúh a koľko nechá strážiť vlastný oheň. Nepriateľský útočník nesmie vstúpiť do označenej dediny a musí vodu hádzať na oheň zvonku. Čas od času sa musia skupinám rozdávať nové stužky. Tie sa však môžu použiť iba na zbieranie (ako životy) a nie na nákup vody.

Ak sa oheň skupiny úplne uhasí, nesmie ho znovu zapáliť (zapaľovačom). Môžu však oheň opäť podkúriť, ak zoslabol. Každá skupina sa musí sama rozhodnúť, koľko dreva nazbiera a akú veľkosť ohňa udrží. Víťazí ten, kto má na konci hry vo svojej dedine stále oheň.




## Hasičská bitka

Hasičská bitka_YW_01

## Referencie




- **Obsah a obrázok: Forum Kind** , číslo 10/02, strana 27. Voda a oheň, hry v prírode, fyzická aktivita, angažovanosť. © Copyright www.forum-kind.ch
- **Autor: Adrian Eichenberger**

## Weitere Informationen

*Kategórie*
Hry a aktivity

*Značky*
Oheň
Zábava
Hra
Fórum
Adrenalín

*Vek*
8–12 rokov
13–16 rokov

*Počet účastníkov*
Údaje nie sú k dispozícii.

*Biblia*
Táto informácia chýba.

*Trvanie*
Údaje nie sú k dispozícii.

*Materiál*
Takmer bez námahy

*Stiahnutie súboru*
Súbor na stiahnutie k dispozícii

*KI Generierter Inhalt*
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Trvanie
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/hasicska-bitka