SUBMITTED BY
MariES

ON
26.02.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Veľká hra Mafia



Toto je hra pre tínedžerov, v ktorej je zábava s vraždami vopred naprogramovaná! Kedykoľvek môže jeden z vašich priateľov výrazne skrátiť váš "život". Kto je rýchlejší? Kto je šikovnejší?

Materiály

- malý predmet pre každého hráča (napr. špajdle na kebab)
- malý kúsok papiera pre každého hráča
- Zoznam s menami všetkých účastníkov

Implementácia

- Začnite skladaním malých kúskov papiera (jeden na hráča). Na jeden z nich nakreslite symbol (napr. hviezdu). Zvyšné zostanú prázdne. Každý hráč si nakreslí jeden kúsok papiera. Pozrie si ho pre seba, ale neukazuje ho ostatným. Hráč, ktorý nakreslil papierik s hviezdou, je policajt. Nikomu sa však neodhalí. Svoj kúsok papiera si ponechá ako policajný odznak.
- Každý hráč teraz dostane predmet. Tento predmet je zbraňou hráčov, ktorou môžu "zabíjať" ostatných. Zároveň je to život každého jednotlivca.
- Cieľom hráčov je prežiť a byť posledným hráčom nažive.

Nasledujúce scenáre majú vysvetliť priebeh hry:

- **Scenár 1**: Hráč A môže zabiť hráča B tak, že do neho pichne svojou zbraňou a povie: "Zabitý!" Hráč B musí teraz odovzdať hráčovi A svoj predmet, t. j. svoj život, a je vyradený z hry.

- **Scenár 2**: Hráč C náhodou vidí, ako hráč A zabije hráča B. Povie: "Videl som ťa!" Teraz hráč A zomiera a dáva svoj život hráčovi C. Hráč B žije ďalej.

- **Scenár 3**: Hráč B sa nevedomky pokúsi zabiť policajta. Ak má pri sebe odznak, ukáže mu ho. Hráč B je teraz vzatý do väzby. Policajt mu na týždeň odoberie zbraň. Počas tohto obdobia hráč B nemôže nikoho zabiť, ale môže byť sám zabitý. Po uplynutí týždňa dostane hráč B svoju zbraň späť.

- **Scenár 4**: Hráč B sa nevedomky pokúsi zabiť policajta. Policajt však nemá pri sebe svoj odznak. Zomrie a odovzdá svoj predmet hráčovi B. Hra teraz pokračuje bez policajta.

- **Scenár 5**: Hráči A, B a C spoja svoje sily, aby zabili policajta. Všetci ho naraz pichnú svojou zbraňou. Odznak v tomto prípade policajtovi nepomôže. Zomrie a svoj život odovzdá jednému z ostatných.
- *Všeobecne platí,* že na zabitie policajta (s odznakom) je potrebné, aby doňho pichli svojou zbraňou 3 ľudia súčasne.

- **Scenár 6**: Hráči A, B a C zabijú policajta spoločne, ale chytí ich hráč D. Hráči A, B a C teraz všetci umierajú.

- Táto hra môže trvať jeden deň, jeden týždeň alebo niekoľko týždňov. V závislosti od toho, ako rýchlo sa hráči navzájom "dostanú za roh".
- Hra sa nehrá len počas hodiny mládeže, ale pokračuje aj mimo kostola. Ak sa počas týždňa náhodne stretnete na ulici a máte pri sebe zbraň, máte tiež možnosť "zabiť" toho druhého.
- Ak chcú, hráči môžu medzi sebou uzatvárať aj zmluvy a pakty.
- Raz týždenne (napr. počas hodiny mládeže) sa tí, ktorí medzitým "zomreli", požiadajú, aby sa vymazali zo zoznamu. To pomáha udržiavať prehľad o tom, kto je už mŕtvy a kto ešte žije.

Dôkaz o zdroji

- Obrázok na obálke: MariES

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Vražda
Rýchlosť
Stratégia
Zábava
Реакция

Vek
13–16 rokov
od 16. roku života

Počet účastníkov
Údaje nie sú k dispozícii.

Biblia
Táto informácia chýba.

Trvanie
Údaje nie sú k dispozícii.

Materiál
Takmer bez námahy

Stiahnutie súboru
Žiadne súbory na stiahnutie

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Trvanie
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/velka-hra-mafia