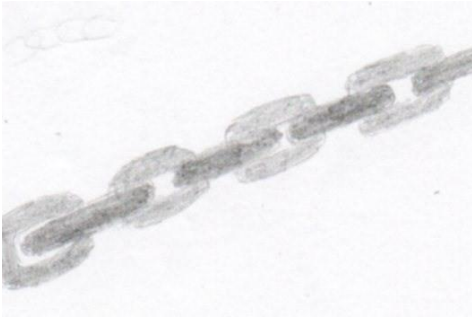


Zotročený



Dobrá pamäť je v tejto hre veľmi užitočná. Cieľom je zistiť, ktorý hráč sa skrýva za ktorým menom, aby ste ho získali na svoju stranu.

Materiál

- malé kúsky papiera
- Perá

Implementácia

- Účastníci sedia v kruhu na stoličkách.
- Každý dostane malý papier a pero.
- Každý si teraz vymyslí meno (napr. známych ľudí alebo komiksových postáv) a napíše ho na papierik.
- Vedúci hry zozbiera papieriky a zamieša ich.
- Postupne nahlas a zreteľne prečíta jeden papierik za druhým. Hráči sa snažia zapamätať si mená.
- Jeden hráč začne. Snaží sa priradiť jedno z mien na lístkoch k jednému z hráčov. Napríklad: "Michael, ty si Asterix."
- Ak je výrok správny, musí si oslovený hráč sadnúť vedľa hádajúceho hráča. Teraz už nie je samostatným hráčom, ale "otrokom" uvedeného hráča a pomáha mu odhaľovať ostatných účastníkov.
- Hráč môže hádať dovtedy, kým nepriradí meno nesprávne. Potom daný hráč pokračuje v hádaní.
- Ak je odmaskovaný hráč, ktorý už má niekoľko "otrokov", celá skupina sa prepne na hádajúceho hráča.

- Vyhráva hráč, ktorý je na konci posledným "slobodným" a má vo svojej skupine všetkých ostatných ako svojich "otrokov".

Dôkaz o zdroji

- Obrázok na obálke: MariES