



SUBMITTED BY

Hesi07

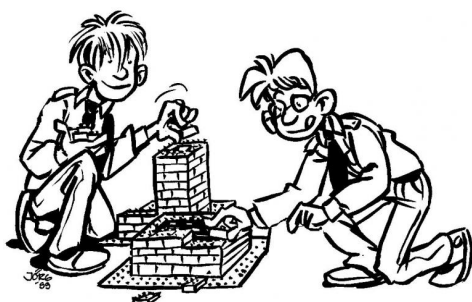
ON

17.01.2013



Keine Stimmen

Babylonský palác



Cieľom tejto terénnej hry je vytvoriť model veľkolepej budovy pre kráľa. Popustíte uzdu svojej kreativite a ohromte kráľa svojím umeleckým dielom.

Materiály

- Prekážková páska, vlajky alebo podobné predmety na označenie skupinových stanovišť a na vyznačenie hracej plochy
- Stavebné bloky v žltej, zelenej, modrej a hnedej farbe (= suroviny obilie, drevo, ruda, hlina)
- Stuhý (krepový papier alebo podobný)
- Drevené dosky (=základy)
- Vátové tyčinky (=papieriky)
- Lepidlo (=cement)
- Papierové lístky, každý s informáciami o kráľovských preferenciách

Príprava

- Označte skupinové stanovištia
- Rozdeľte hlavných obchodníkov (=zamestnancov) rovnomerne na vyznačenom hracom poli X. Veľkosť hracieho poľa a počet hlavných obchodníkov závisí od počtu účastníkov.
- Pripevnite hráčom na horné končatiny stužky života
- Rovnomerne rozmiestnite stavebné bloky na hracej ploche

Implementácia

- Účastníci sú rozdelení do rovnako veľkých skupín.
- Každá skupina sa následne rozdelí na : Staviteľia, obchodníci a architekti (rozdelenie je ponechané na samotných hráčoch a môže sa počas hry zmeniť)
- Úlohou staviteľov je zbierať suroviny (= stavebné kamene) na vyznačenom poli X. V jednom okamihu sa môže nieť len **jedna** surovina, ktorá sa potom odnesie do štvrte. Každý stavbár dostane stužku života, ktorú môžu súperovi hráči odtrhnúť, po čom musí surovinu odovzdať

útočníkovi. "Prepadnúť" však môžete len vtedy, ak sami nenesiete žiadne suroviny. Nové pásy života sú k dispozícii v skupinových štvrtiach.

- Tieto nazbierané suroviny môžete vymeniť za stavebné materiály (napr. 1 obilie + 1 ruda = 1 stĺp) za určité ceny (ktoré sa môžu počas hry meniť) u hlavných obchodníkov. Obchodovať môžete aj medzi kmeňmi (obchodník s obchodníkom). Povolené je aj vyjednávanie.
- Architekti majú za úlohu napláňovať budovu, ktorá je stabilná a veľkolepá, splňa kráľovské želania a má veľmi individuálnu výhodu (plánovanie = stavba).
- Aby sa hráči dozvedeli kráľovské želania, môžu na hracej ploche bežať ku kráľovi, ktorý im dá lístky, na ktorých každému odhalí jedno želanie.
- Po uplynutí stanoveného času (napr. 30-60 minút) kráľ (= vedúci hry alebo zamestnanec) rozhodne, ktorý model najlepšie zodpovedá jeho predstave o veľkolepom paláci.

Dôkaz o zdroji

- Obrázok na obálke: Obrázok na obálke: **Clipart** so súhlasom vydavateľa buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de z: **Jungscharleiter Grafik-CD plus**; druhé prepracované vydanie 2002 © **buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**

Weitere Informationen

Kategorie

Hry a aktivity

Značky

Kreativita

Състезание

Umelecké remeslá

Планиране

Tímová práca

Vek

8-12 rokov

13-16 rokov

Počet účastníkov

Údaje nie sú k dispozícii.

Biblia

Táto informácia chýba.

Materiál

Veľa práce

Stiahnutie súboru

Žiadne súbory na stiahnutie

KI Generierter Inhalt

Obsah

Kategorie

Značky

Vek

Počet účastníkov

Biblia

Materiál