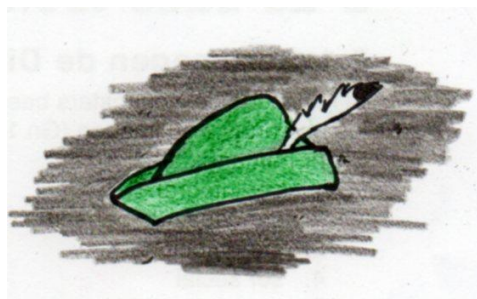


## Robin Hood - Nočná hra



Táto závodná a taktická hra sa už hrala v tábore. Vybavte sa a pomôžte Robinovi Hoodovi v jeho boji za spravodlivosť!

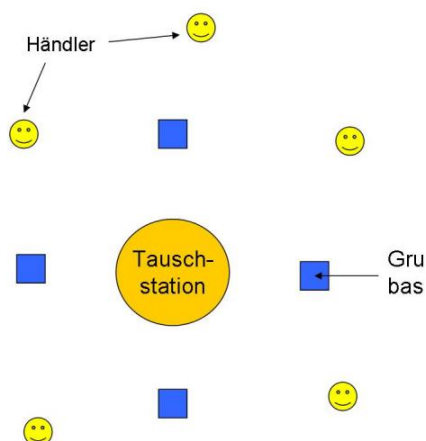
### Materiál

- Páska Life
- Výmenný materiál: kamienky, koža, vlna, meče, kože, šípy, nože
- Stužka života pre dodávateľov
- Označenie pre obchodníkov
- Označenie staníc
- Lampy na staniciach
- Označenie hliadky
- Súprava prvej pomoci

### Príprava

- nájsť vhodné miesto na hranie (les)
- V prípade potreby vymedziť priestor na hranie
- Označte základne skupín
- Označiť a zriadiť výmenné stanovište (pripraviť zbrane a kože)
- Vybavte obchodníkov baterkami a materiálom na výmenný obchod
- Rozdeľte obchodníkov v lese

### Náčrt hernej zostavy



## Požadovaný počet zamestnancov

- 1 zamestnanec na základňovú stanicu skupiny
- Obchodník s komoditami (prispôsobte počet počtu účastníkov)
- 1 - 4 zamestnanci na výmennej stanici
- Zamestnanci pre hliadku (v závislosti od počtu účastníkov)
- Zamestnanci, ktorí prinášajú odobraté stuhy života späť na príslušnú základňu

## Cieľ hry

- Robin Hood chce zostaviť elitnú skupinu svojich ľudí.

## Implementácia

- Účastníci sú rozdelení do skupín.
- Každá skupina hrá samostatne. Každá skupina sa snaží získať v lese zbrane (veci dôležité na prežitie v lese) (napr. meče, šípy, nože a kože).
- Samozrejme, veci v lese nerastú len tak, musíte zbierať suroviny, ktoré potom môžete vymeniť za zbrane.
- **Meče: 3 kamienky, 2 vlny, 2 kože = 10 bodov**
- **Nože: 3 vlny, 2 kože = 6 bodov**
- **Šípy: 2 kamienky, 1 koža = 4 body**

## ■ **Koža: 1 koža, 1 vlina = 2 body**

- Skupiny sú rozmiestnené okolo stanovišťa uprostred lesa. Na tomto stanovišti sa dajú nazbierané suroviny vymeniť za zbrane a kože.
- Suroviny (vlina, koža, kamene) sú k dispozícii u zamestnancov v lese, ktorí svoju pozíciu oznamujú krátkym bliknutím baterky.
- Každá skupina má 3 obchodníkov, ktorí vymieňajú suroviny. Sú označení stuhou okolo hlavy. Obchodníci si môžu počas hry vymeniť svoju úlohu s dodávateľom zo svojej skupiny.
- Ostatní členovia skupiny sú dodávateľmi surovín. V jednom okamihu môžu prepravovať len jednu surovinu.
- Skupiny si môžu vymeniť suroviny aj medzi sebou.
- Existujú šerifské hliadky, ktoré môžu brať suroviny od dodávateľov, ale nie od obchodníkov. Hliadky chytajú dodávateľov tak, že im odoberú životnú pásku.
- Ak je dodávateľ chytený, odovzdá svoje suroviny hliadke a ide si na svoju základňu po novú stužku života.
- Vyhráva skupina s najväčším počtom bodov.

## Hrací čas

- Prvou možnosťou je obmedziť dĺžku hry (približne 30-45 minút). Tu je dôležité mať k dispozícii dostatok výmenného materiálu!
- Druhou možnosťou je ukončiť hru, keď sa vykúpia všetky zbrane a kože. Aj v tomto prípade je dôležité, aby zamestnanci odniesli nazbierané suroviny z výmennej stanice a hliadky späť k obchodníkovi, aby sa hra neprerušila.

## Dôkaz o zdroji

- Obrázok na obálke: MariES
- Skica: MariES