

SUBMITTED BY

Hesi07

ON

17.01.2013



Keine Stimmen

Nehemiáš



V tejto napínavej nočnej hre v teréne musíš byť poriadne ostražitý, lebo nepriateľ môže číhať kdekoľvek. Nenechaj sa chytiť!

Hra je vhodná k **téme tábora** alebo k **semestrovému programu Nehemia**.

Materiál

- Ohraničujúca páska na ohraničenie hromady trosiek
- Veľa kameňov, pokiaľ možno podobnej veľkosti
- Vesty s číslami (=brnenie)
- Baterky (=meče)

Príprava

- Označte hromadu trosiek
- Rozložte kamene okolo hromady trosiek
- Označte jednotlivé tábory (napr. svetlom)

Postup

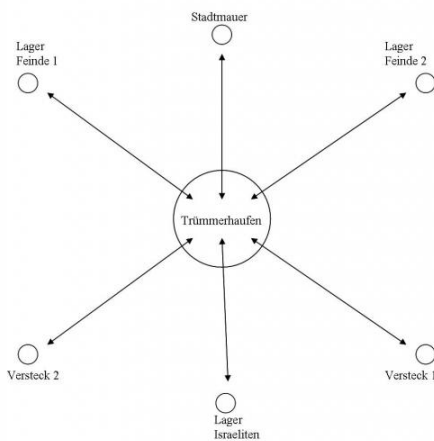
- Hráči sú rozdelení do 3 skupín: jedna skupina Izraelitov a dve skupiny nepriateľov.
- Izraeliti sa musia snažiť priniesť čo najviac kameňov k mestskému múru, aby ho mohli znovu postaviť.
- Nepriatelia sa naopak snažia odnieť čo najviac kameňov do svojich úkrytov, aby zabránili obnove mestského múru.
- Na začiatku hry dostane každý hráč vestu s číslom. Ďalšie dve sú pre nich odložené v ich tábore.
- Vesty predstavujú „brnenie“; bez nich nikto nesmie prenášať kamene ani svietiť baterkou na ostatných hráčov.
- Nepriatelia sú medzi sebou v spore a, samozrejme, nepriateľsky naladení voči Izraelitom. Ak niekto posvieti baterkou („mečom“) na iného hráča a nahlas vykrikuje jeho **správne** číslo, tento hráč musí odovzdať svoju vestu. Ak nesie kameň, musí ho tiež odovzdať.
- Aby mohol pokračovať v hre, hráč, na ktorého svietili, sa musí najskôr vrátiť do svojho tábora a získať novú vestu.

- Získané vesty sa musia **najskôr** priniesť späť do vlastného tábora; až potom je možné odstrániť kameň súperovho tímu.
- Na konci hry, ktorá končí po uplynutí stanoveného času, sa spočítajú získané vesty a prenesené kamene.
- Každá vesta má hodnotu 3 kamene.
- Vyhráva ten hráč, ktorý na konci nazbiera najviac bodov (=kameňov).

Pravidlá

- Každý hráč môže niesť iba **jeden** kameň; ak už jeden nesie, nesmie posvietiť na nikoho iného, ale musí najprv odniesť kameň k mestskému múru alebo do úkrytu.
- Pri svietení **nesmiete** svietiť do tváre inému hráčovi!
- Aby ste sa ochránili pred osvetlením, môžete používať iba nohy a prírodné objekty, ako sú stromy; **nesmiete** si zakrývať číslo rukami ani pažami!
- Zajaté vesty môžu hráči opätovne použiť, ak už nemajú žiadnu vlastnú.
- Žiaden hráč nesmie mať na sebe ani niesť dve vesty súčasne. Ak je zajatá vesta súpera, **musí** sa vrátiť do tábora a môže sa použiť až vtedy, keď hráč stratí svoju vlastnú.
- Nikto nesmie byť terčom v táboroch jednotlivých skupín, v úkrytoch ani v blízkosti mestských hradieb.
- Pri hromade trosiek však neexistuje žiadna bezpečná zóna; hráči tam môžu byť osvetlení kdekoľvek.

Rozvrh



Rozvrh

Variácia

- Jeruzalem – Obnova múru
- Číselná hra

Citácia zdroja

- Obrázok na obálke: **Klipart** s láskavým súhlasom vydavateľstva buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart – www.ejw-buch.de z: **Jungscharleiter Grafik-CD plus**; druhé revidované vydanie 2002
© **buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**
- Na obrázkoch: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Kategórie

Hry a aktivity

Značky

Nočný zápas

Vek

13-16 rokov
od 16 rokov

Počet účastníkov

1-20
20-30
30 - 100

Biblia

História
Osoba

Materiál

Takmer bez námahy

Stiahnutie súboru

Súbor na stiahnutie k
dispozícii

KI Generierter Inhalt

Obsah

Kategórie

Značky

Vek

Počet účastníkov

Biblia

Materiál