

Otlačok prsta



Táto terénna hra je kombináciou pretekárskej a taktickej hry, v ktorej je cieľom zistiť riešenie prostredníctvom porovnania odtlačkov prstov. Nechajte agentov vyraziť!

Materiály

- Na skupinu: 1 šablóna odtlačku prsta
- 1 abeceda morseovky na dešifrovanie na skupinu
- Malé kartičky s odtlačkami prstov a morseovkou (na zadnej strane označené farbami skupín)
- Stužky života
- Stopky pre personál na základných staniciach
- Perá
- Značky pre základné stanice skupín (výstražná páska)
- Značky pre stanicu na distribúciu podtáckov na pivo
- Podložky pod pivo alebo podobné predmety
- Tyčinky pre špeciálnych agentov
- Lekárnička

Príprava

- Vymyslite si súbor riešení
- Vytvorte abecedu morseovky, ktorá sa použije na kódovanie množiny riešení
- Vytvorte kópie tabuľky morseovho kódu podľa počtu skupín
- Zozbierajte rôzne odtlačky prstov a usporiadajte ich v určitom poradí. Vytvorte kópie tejto šablóny podľa počtu skupín.

- Teraz napíšte zakódovanú správu do pôvodnej šablóny pod odtlačky prstov. Pod každým odtlačkom prsta by mali byť 1–2 morseovské písmená. Túto označenú šablónu opäť skopírujte podľa počtu skupín (môžete použiť aj papier v farbách jednotlivých skupín). Vystrihnite odtlačky prstov s príslušnými písmenami morseovky na malé kartičky. Ak ste nepoužili farebný papier, budete musieť na zadnej strane kartičiek označiť príslušné farby skupín.
- Tieto kartičky sa odovzdajú špeciálnym agentom, ktorí sa skrývajú v lese.
- Vyznačte hracu plochu (najlepšie v lese)
- Vyroberte stužky života (napr. z krepového papiera)
- Označte základne skupín a miesto na rozdávanie podtáckov
- Materiály, ktoré treba umiestniť na základňu skupiny: prázdna šablóna odtlačku prsta, pero, tabuľka morseovky (poskytnutá členovi personálu!)

Postup

- Účastníci sú rozdelení do rovnako veľkých skupín. Sú to agenti, ktorých úlohou je vypátrať zločincov.
- Každá skupina má svoju vlastnú základňu. Na každej základni je jeden člen personálu a stužky života.
- Pred začiatkom hry dostane každý hráč náramok života, ktorý si musí podľa pokynov vedúceho hry pripevniť na seba tak, aby bol jasne viditeľný (napr. vložením do vrečka nohavíc).
- Špeciálni agenti (členovia personálu v lese) zozbierali odtlačky prstov hľadaných zločincov. Títo agenti sa však skrývajú v lese a svoju prítomnosť oznamujú iba klepavými zvukmi (napr. klepaním palicou o stromy). Nezostávajú na jednom mieste, ale neustále sa pohybujú.
- Po štartovnom signále sa hráči vydajú hľadať špeciálnych agentov. Ak hráč nájde jedného z nich, dostane od neho odtlačok prsta v farbe svojej skupiny. Ak však k agentovi dorazí naraz viacero hráčov z tej istej skupiny, dostanú aj tak len jeden odtlačok prsta. (Inak by sa hra skončila príliš rýchlo.)
- Pre každú skupinu existuje len jeden odtlačok prsta. Sú zmiešané, na zadnej strane označené farbou príslušnej skupiny a rozdelené medzi špeciálnych agentov.
- Pod každým odtlačkom prsta sa nachádzajú 1 alebo 2 znaky morseovky, ktoré predstavujú písmená alebo slová v riešenej fráze.

- Hráč odnesie odtlačok prsta späť do základne svojej skupiny. Tam môžu hráči pomocou šablóny odtlačku prsta zistiť, kde by sa mali symboly morseovky umiestniť v riešenej fráze.
- Samozrejme, morseovku je ešte potrebné dešifrovať. Tu prichádzajú do hry podložky pod pivo: Okrem odtlačkov prstov musia hráči zbierať aj podložky pod pivo alebo podobné predmety, ktoré predstavujú čas.
- Za každý podtácky majú členovia tímu 5 sekúnd na to, aby sa pokúsili vyriešiť hádanku pomocou morseovky. Kód však má člen personálu v základni. Odhalí morseovku len za čas získaný výmenou za podtácky.
- Hráči môžu mať pri sebe vždy len jeden pivný podtácky.
- Hráči z rôznych skupín si môžu navzájom odoberať stužky života. Ak je hráčovi odobratá stužka života, musí útočníkovi odovzdať svoj podtácky na pivo, ak nejaký má pri sebe. Otlácky prstov sa odoberať nesmú!
- Ak je hráčovi odobratá stužka života, musí si vyzdvihnúť novú zo základne svojej skupiny. Až potom sa môže opäť zapojiť do hry.
- Odtlačky prstov a pivné tácky sa nesmú nosiť súčasne, pokiaľ nebola pivná táčka získaná počas boja o stuhu života.
- Nesmiete vstúpiť do základní súperových tímov!
- Hra končí vtedy, keď skupina zistí kompletnú sadu riešení a odovzdá ju členovi personálu na stanici na vydávanie pivných táckov.

Poznámka: Túto hru pod šírým nebom je možné hrať aj cez deň, aj v noci. V noci však špeciálni agenti musia namiesto klopania svietiť baterkou a jednotlivé stanice musia byť osvetlené.

Možné ihrisko

Hracie pole_Fingerprint

Otlačky prstov

Otlačky prstov

Referencie

- Obrázok na obálke: Theresa Kluding
- Zoznam súborov: Theresa Kluding