

## Informácie o hrách v teréne



Tento príspevok ponúka užitočné tipy a triky na dobrú prípravu a realizáciu hier v teréne. S dostatočnými znalosťami ide plánovanie aj samotný priebeh oveľa ľahšie.

### Vzrušenie a úspech závisia od

- zaujímavom, veku primeranom a dobre prezentovanom hernom koncepte (príbehu).
- dobre premyslených a jasne vysvetlených pravidiel hry.
- vedúceho hry.
- veľkosti a tvaru hracej plochy.
- ducha hry a motivácie hráčov a personálu.
- zapojenie jednotlivých hráčov.

### Príprava

- Prieskum oblasti (Kde sa nachádzajú nebezpečenstvá? Kde sú chránené územia?)
- Zistite, či sa v danej oblasti nachádza poľovný revír, vojenská strelnica alebo prírodná rezervácia; v prípade potreby informujte príslušné strany
- V prípade potreby vyznačte hraciu plochu a rozmiestnite stanice
- Vysvetlite účastníkom pravidlá hry, pridajte úlohy a vopred stanovte, aký druh pomoci je povolený...
- Pripravte potrebné materiály

## Ako začať

- Ako nastaviť hráčov na správnu vlnu
- Hráči sa oboznámia so začiatočnou situáciou
- Prevzatie úlohy (program jednotky atď.)

## Pokyny k hre

- Vyznačte herný priestor s kontrolnými bodmi a stanicami; označte hranice ihriska a nebezpečné zóny; oznámte umiestnenie stanice prvej pomoci
- Vysvetlite pravidlá hry tak, aby vás všetci videli a počuli; venujte pozornosť výberu slov
- Vysvetlite pravidlá hry z rôznych uhlov pohľadu
- Vyhradte dostatok času a dajte účastníkom možnosť klásť otázky
- Zabezpečte ticho

## Pravidlá hry

- Všetko si dôkladne premyslite, venujte pozornosť detailom a snažte sa identifikovať šedé zóny
- Všetko, čo nie je zakázané, je povolené (šedá zóna)
- Niektoré pravidlá ovplyvňujú dynamiku hry, zatiaľ čo iné majú za cieľ zabezpečiť bezpečnosť.
- Zabráňte tomu, aby sa situácia vymkla spod kontroly, ale ponechajte dostatočný priestor, aby sa mohli vyvíjať stratégie

## Vytvorenie skupín

- Mali by byť skupiny rovnomerne zložené alebo náhodne zostavené?
- Pred začiatkom hry vyhradte čas na rozdelenie úloh a prebratie stratégie v rámci skupiny
- Nechajte hráčov zoradiť sa podľa veku (od najmladších po najstarších) a potom ich nechajte odpočítavať. To je zvyčajne spravodlivé...
- Identifikácia skupín

## Správa hry

- Vy a lekárnička sa nachádzate v centrálnej časti a hráči k vám majú prístup kedykoľvek
- V prípade potreby budú v hernej oblasti hliadkovať ďalší členovia personálu, aby vyriešili akékoľvek nejasnosti.

## Hracia zóna

- Nakreslite hranice na mape a jasne ich označte (bariérovou páskou, vlajkami atď.)
- Využite čo najviac viditeľné prírodné hranice (cesty, priekopy, čistiny atď.)
- Upozornenie: Hracia plocha sa zvyčajne volí príliš veľká!
- Označte nebezpečné zóny

## Začiatok a koniec hry

- musia byť jasne definované; musí sa použiť zvukový signál
- Hráči by mali vedieť, kam majú ísť na začiatku a na konci hry.

## Trvanie hry

- Celková dĺžka zahŕňa vysvetlenie pravidiel hry, rozdelenie do skupín, čas hry, čas presunu na ihrisko a záverečné slovo
- Pri dlhších hrách môže niekedy opadnúť nadšenie; úlohou personálu je udržať motiváciu hráčov
- V prípade potreby oznámte dĺžku hry

## Záverečná fáza

- Fáza uvoľnenia (najmä pri nočných hrách v prírode), napr. čaj pri táboráku, pokojná prechádzka späť do tábora; medzi tímami (vrátane členov personálu!) musí dôjsť k zmiereniu
- Oznámte výsledky hry, vystúpte z úlohy a umožnite diskusiu; zdôrazňujte skôr spoločný výsledok/zážitok ako víťazný tím
- Slávnostné odovzdávanie cien
- Snažte sa odľahčiť vážnosť hry tým, že k určitým veciam pristupujete s humorom.

## Bežné chyby

- Šedé zóny a nedostatočne premyslené pravidlá, ktoré sa objavujú v priebehu hry a ktoré potom personál na staniciach nejako rieši (frustrácia)

- V hrách, kde členovia personálu pôsobia ako „inšpektori“, je potrebné upraviť pomer počtu členov personálu k počtu hráčov. Niekedy to prerastie do súťaže o to, „kto chytí najviac účastníkov“, čo môže byť pre hráčov frustrujúce. Je lepšie použiť menej členov personálu, pretože inak je ťažké udržať situáciu pod kontrolou.
- Členovia personálu nie sú dostatočne informovaní, najmä pokiaľ ide o detaily.
- Pri vysvetľovaní automaticky vychádzate zo svojho vlastného chápania a vedomostí, ale ostatní často interpretujú tie isté slová tak, že znamenajú niečo iné alebo iný postup – napríklad zaobchádzanie so stuhami života, ukazovanie stuhý súpera pri jej odovzdávaní atď.
- Trasy sú príliš dlhé a vedú rôznorodým terénom, napr. húštinami, trnám, priekopami...
- Nezabudnite piť počas pretekov
- Nie je zohľadnený dostatočný čas, najmä na prípravu pred začiatkom hry; toto sa často nezohľadňuje v skutočnom čase hry (stres)
- Venujte pozornosť umiestneniu skupín a miestam, kde sa skupiny pretínajú; skupiny umiestnené na okraji môžu mať výhodu
- Skupiny, ktorých stanice sa nachádzajú na vrchole alebo na úpätí svahu, môžu mať výhodu alebo nevýhodu
- Zbytoční členovia personálu len tak sedia (frustrácia, pokles motivácie)
- Materiály nie sú dôkladne pripravené (chýbajúce perá atď.)
- Členovia personálu hneď po zápase s hráčmi rozoberajú veci, ktoré nevyšli, čím kazia náladu
- Ak sa vyskytnú sťažnosti, nevyjadrujte ich pred účastníkmi; namiesto toho ich konštruktívne adresujte zodpovednej osobe, s výnimkou prípadov veľmi závažných chýb

## Druhy hier v prírode

- **Hry s pašovaním:** Cieľom je prepašovať určitý predmet na určité miesto.
- **Bojové a taktické hry:** Útočte a bráňte sa pomocou lští a trikov.
- **Hľadanie pokladov:** Hľadanie a riešenie úloh.

## Citácia zdroja

- Obrázok na obálke: **Klipart** s láskavým súhlasom vydavateľstva buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart – [www.ejw-buch.de](http://www.ejw-buch.de) z: **Jungscharleiter Grafik-CD plus**; druhé revidované vydanie 2002 © **buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**