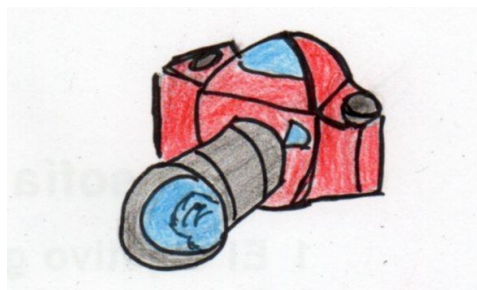


Fotografická súťaž



Objavte svoje mesto a vyberte sa na pátranie po jeho tajných zákutiach a kútikoch!

Materiály

- Pamäťové kartičky (pozri pokyny v časti Príprava)
- Karty so stanicami s otázkami, konkrétnym písmenom alebo piktogramom, každá v priehľadnom obale
- Pincety alebo lepiaca páska na pripevnenie lístkov s úlohami
- Jedno pero na skupinu

Príprava

- Vyberte vhodné budovy alebo orientačné body v meste a odfoťte ich
- **Poznámka:** Všetky vybrané objekty by mali byť dostupné zo štartovacieho bodu v primeranom čase!
- Pripravte si pamäťové kartičky (nalepte kópie fotografií na kartón; pre každú skupinu pripravte viacero kópií)
- **Dôležité:** Na každom vybranom mieste bude kontrolný bod. Na týchto kontrolných bodoch musia skupiny mať možnosť zaznamenať niečo do svojich bodovacích kariet, aby preukázali, že tam boli, bez toho, aby tam musel byť prítomný člen personálu.
- Premyslite si teda, čo by mali skupiny na kontrolných bodoch nájsť. Niekoľko možností: **1.** Písmená na vytvorenie riešenia **2.** Piktogramy **3.** Úlohy na splnenie **4.** Vyfotografovať objekt mobilným telefónom a ukázať fotografiu členovi personálu na štartovom bode (*ak ide o správny objekt, skupina získa bod a môže si vytiahnuť novú kartu*)

- V závislosti od toho, ako budete aktivitu organizovať, pripravte písmená, úlohy alebo piktogramy a každý lístok vložte do plastového obalu na ochranu.
- Vytvorte trasový list a vyhotovte kópie podľa počtu skupín.
- Pred začiatkom hry vyveste lístky s kontrolnými bodmi pri jednotlivých objektoch.

Príklad pracovného lístka

Hodnotiaca tabuľka fotorally

Postup

- Účastníci sú rozdelení do menších skupín. Každá skupina dostane kontrolný zoznam a pero.
- Ak sa hra hrá s deťmi, každú skupinu by mal sprevádzať jeden člen personálu.
- Karty s obrázkami sa rozložia lícnou stranou dole na centrálnom štartovacom mieste.
- Po štartovom signále si každá skupina vezme jednu kartu. Tú si môže nechať. Ich úlohou je teraz nájsť predmet zobrazený na ich karte niekde v meste.
- Akonáhle skupina nájde predmet a príslušný kontrolný lístok, ktorý sa tam nachádza, musí splniť zadanú úlohu a/alebo zapísať odpoveď, písmeno alebo symbol na svoj bodovací lístok.
- Skupina potom beží späť na štart a vytiahne si novú kartu.
- Hra je časovo obmedzená.
- Následne sa výsledky vyhodnotia na základe zadaných úloh.

Referencie

- Obrázok na obálke: MariES
- Uvedený súbor: MariES