SUBMITTED BY
reto96

ON
25.11.2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Šach



Šach – skvelá dosková hra!

Z tejto starej hry vznikla akčná a taktická nočná terénna hra!

Rovnako ako v pôvodnej hre je cieľom zajatie súperovho kráľa. Každému hráčovi je pridelená figúrka, ktorá má rôzne špecializácie – rovnako ako v šachu.

Informácie o hre

- **Vek:** 10+
- **Trvanie:**?
- **Počet hráčov:** min. 22
- **Vedúci:** 1 vedúci hry, 1 väzenský strážca, 1 žoldnier (vysvetlenie nasleduje)

Materiály

- 4 laná (cca 1 m)
- Označovacia páska
- 7 bateriek (Uistite sa, že si žiadny účastník neprinesie vlastnú)
- Hracie peniaze
- Karty výnimiek

Príprava

- Rozdeľte účastníkov do skupín s minimálne 11 a maximálne 19 ľuďmi.
- Označte priestor väzenia pomocou ohraničujúcej pásky.
- Rozmiestnite tábory pre každú skupinu po obvode väzenia (pozri obrázok „Hracie pole“).
- Každej skupine rozdeľte 3 lampy (jednu na označenie tábora, ostatné na veže – vysvetlenie nasleduje) a jednu umiestnite aj dovnútra väzenia.
- Každému hráčovi dajte 1 mincu.

Hracie pole



Priebeh

Na začiatku je každá skupina vo svojom tábore, potom sú hráčom pridelené figúrky (pridelenie je tajné -> takticky dôležitý prvok) a na signál sa hra začne.

Skupiny sa teraz snažia chytiť kráľa nepriateľskej skupiny a zároveň, samozrejme, chrániť svojho kráľa.

Robia to tak, že sa navzájom chytajú; chytanie v tejto hre funguje na základe dôvery – súpera niekoľkokrát „poklepete“ po chrbte – keď dosiahnete hodnotu súperovej figúrky (pozri „Figúrky“), táto zomrie. „Problém“ spočíva v tom, že len vy sami viete, akou figúrkou ste – čestnosť je dôležitá!

Pozor: „Údery“ musia byť vykonané do 10 sekúnd – inak sa počíta odznova!

Poznámka: Hodnota postavy = koľkokrát ju treba „poklepať“ po chrbte, aby bola chytená

Ak takto zomriete, idete do väzenia.

Aby ste oslobodili spoluhráča, musíte si u žoldniera za poplatok 1 peniaza kúpiť oslobodenie – to môžete potom u väzenského strážcu vymeniť za spoluhráča.

Ak tímu dôjdu peniaze, nemôže už nikoho oslobodiť.

Hra končí, hneď ako nastane jedna z situácií známych zo šachu:

- Šach-mat: Kráľ bol zajatý; jeho skupina prehráva
- Patt: Na hracej ploche zostali už len králi – remíza

Postavy

Na skupinu:

(Zloženie: počet figúrok, hodnota)

- 1 kráľ 5x *[Mimo tábora sa môže **pohybovať** len na koňoch **(**môže stáť) – ak bol zajatý, hra je prehratá]*
- 1 dáma 4x *[môže priamo zabiť kráľa, aj keď je ten „na“ koni[1'1]]*
- 2 strelci 2x *[môžu sa pohybovať aj v nepriateľských táboroch]*
- 2 veže (osobitný prípad[2]) *[**Jediné** figúry s lampami, avšak hneď ako je lampa zapnutá, nemôžu sa ďalej pohybovať; ich úlohou je svietiť -> nemôžu nikoho chytiť]*
- 1 zved 2x [môže vyhodiť veže do vzduchu (pozri prílohu 1)]
- -> zvyšok (min. 4) pešiaci 1x [môžu sa premeniť na kone]
- K tomu 2 laná pre kone[1]

[1]Ak sa dvaja roľníci spoločne držia jedného lana, vytvoria koňa (3x „chiken“)[2] ak je jeden z nich v pohybe, druhý sa opäť stane roľníkom

[1'1]Kráľ sa mimo svojho tábora smie pohybovať len „na koni“, t. j. drží sa spolu s dvoma pešiakmi jedného lana; v tejto fáze musí byť najskôr zabitý kôň (okrem dámy).

[2]Veže môže zajatí **iba** zved (1x „chiken“), načo sa figúry vymenia (zved sa stane vežou; veža sa stane zvedom)

Figúry bez skupiny:

- 1 Žoldnier [Predáva voľné lístky a informácie o iných skupinách]
- 1 väzenský strážca [Stráži väzenie, prepúšťa väzňov výmenou za voľné lístky]

Zdroje

- Obrázok na obálke (Checkmate.jpe): © Alan Light / www.wikimedia.org
- Grafika hernej dosky (Spielfeld.pgn): Reto Flütsch

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Šach
Hra vonku
Nočný zápas
Taktika
Akcia

Počet účastníkov
1–20
20–30
30 – 100

Biblia
Táto informácia chýba.

Trvanie
Údaje nie sú k dispozícii.

Materiál
Veľa práce

Stiahnutie súboru
Žiadne súbory na stiahnutie

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Počet účastníkov
Biblia
Trvanie
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/sach