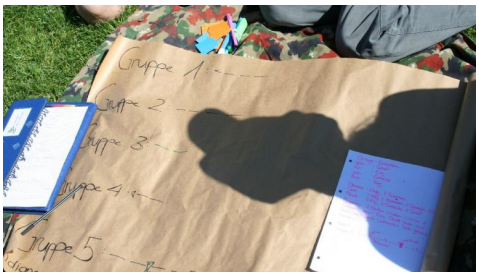


SUBMITTED BY
LukiLeu

ON
06.10.2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Osadníci z Katanu - Terénna hra



Táto hra je založená na stolovej hre Osadníci z Katanu. Bola však upravená tak, aby sa dala hrať ako terénna hra.

Údaje o hre

- **Vek**: od 12 rokov
- **Počet:** 20 +
- **Terén:** vonku, les, lúka
- **Vedúci:** 6-9 (v závislosti od počtu skupín a variácií)
- **Trvanie**: 60 min +

Materiál

- Suroviny (tehla, drevo, ovca, ruda, kukuričný klas) --> môžu to byť rôzne farebné kúsky papiera
- Papier na pečenie na označenie dedín, miest a ulíc (pre stavebné centrum)
- Bariérová páska na označenie miest pre skupiny
- prípadne značky pre zlodejov

Cieľ hry

Každá skupina (národ) postaví čo najviac ciest, dedín a miest. Vyhráva národ, ktorý získa najviac bodov. Za každú dedinu je jeden bod, za každé mesto dva body a za najdlhšiu cestu päť bodov.

Realizácia

V závislosti od počtu detí je 5 až 8 kolónií. Každá z nich má svoje vlastné skupinové miesto (HQ). Každý kmeň má vo svojom HQ surovinu (tehlu, drevo, ovcu, rudu, kukuričný klas).

Na stavbu určitých vecí potrebujú rôzne suroviny, ktoré môžu získať 2 spôsobmi:

1. S vlastnou kartou suroviny môžete ísť do HQ iného národa a vymeniť svoju surovinu v pomere 1:1 za inú.

2. Zajmite ostatných hráčov a vytvorte nožnice-kameň-papier na 3 víťazstvá. Platí nasledovné:

- Víťaz dostane od súpera toľko kariet, koľko ich mal pri sebe (mal 2, takže dostane aj 2, ak ich má druhý hráč toľko).
- Hráč nesmie mať pri sebe nikdy viac ako 6 kariet. To znamená, že nemôže útočiť s viac ako 3 kartami.
- Hra sa vždy hrá len na maximálny počet kariet, ktoré majú obaja hráči. (Útočník má 3 karty, napadnutý hráč má 2, takže hra sa hrá na 2 karty)

Potom sa s rôznymi surovinami ponáhľate do centra budov (uprostred terénu) a môžete tam stavať tak, že odovzdáte karty a na papier na pečenie nakreslíte príslušnú budovu pre príslušných ľudí. Platí nasledovné:

- Medzi dvoma dedinami musia byť aspoň dve cesty.
- Predtým, ako sa môže postaviť mesto, musí sa najprv postaviť dedina.

Variácie

1. Do hry náhle vstúpia lupiči (označení ako vodcovia), plácnu si s účastníkmi a sami začnú stavať budovy. Nemusia robiť žiadne výmeny, ak sa dotknú kariet účastníkov, dostanú ich zadarmo. (Tento postup zaveďte až ku koncu hry)
2. Určitý vedúci ide na veliteľstvo skupiny. Tam, kde je tento vodca, nie je možné vymieňať žiadne suroviny. Tým sa vytvorí blokáda. Hráči sú odkázaní na vzájomný barter.
3. Postaviť niečo stojí dvakrát toľko. Hráči musia medzi sebou viac spolupracovať, pretože môžu mať pri sebe len 6 kariet.

Obrázkové kredity

- Obrázok na obálke: © Lukas Leuenberger / Jungschar Brunnen

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Hra vonku

Vek
13–16 rokov
od 16. roku života

Počet účastníkov
Údaje nie sú k dispozícii.

Biblia
Táto informácia chýba.

Materiál
Veľa práce

Stiahnutie súboru
Žiadne súbory na stiahnutie

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/osadnici-z-katanu-terenna-hra