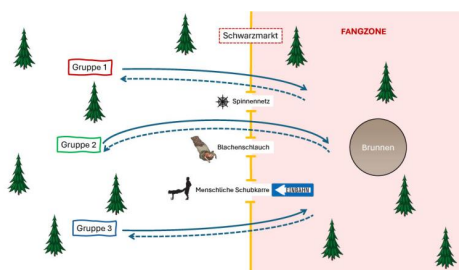


Terénna hra: prinášanie vody pre kráľa Dávida



Traja hrdinovia sa vydávajú na náročnú misiu. Kráľ chce vodu z nepriateľského územia. Koľko vody dokážu hrdinovia nájsť pre Dávida bez toho, aby ich chytili?

Obrázok na obálke zobrazuje hraciu plochu.

Popis hry:

Existujú tri skupiny, z ktorých každá má vlastnú základňu. Každá z nich dostane pohár, ktorý môže použiť na prepravu vody. Cieľom skupiny je počas hry prepraviť čo najviac "vody" zo studne na základňu. Na to sa však musia dostať k studni, ktorá sa nachádza na nepriateľskom území. Toto nepriateľské územie je viditeľne ohraničené. (Do mesta sa dá dostať tromi spôsobmi: Pavučina : Medzi dvoma stromami je natiahnutá pavučina z lán s rôznymi otvormi. Deti musia cez túto sieť prejsť ako skupina bez toho, aby sa jej dotkli. Každé dieťa musí prejsť cez iný otvor. Plátenná rúra : Uviaže sa plátenná rúra, ktorá vedie cez mestský múr (žlté ohraničenie, napr. strašiacovou páskou). Úroveň náročnosti sa dá upraviť podľa dĺžky. Čierny trh : Na čiernom trhu sa môžete dostať do mesta tak, že niekoho podplatíte. Tento post má na starosti vedúci. Môže sa vás opýtať na veci, ako sú znalosti o mládežníckej skupine, alebo vám dá úlohu, napr. nazbierať drevo na oheň. Na oplátku mu bude umožnené prekročiť mestské hradby. Po príchode do mesta si deti môžu nabrať vodu z fontány do svojich pohárov.

Existujú dva varianty hry na vodu: Skutočná voda: vhodná na horúce dni
Kamienky: vhodné na chladné dni
Vodu je teraz potrebné dopraviť do vlastnej základne. Existujú dva spôsoby, ako sa dostať von z mesta:
Kanál s trakarom: Tu musia deti vytvoriť ľudský trakať príliš ďaleko. Vodu musia dopraviť pomocou trakača. Teda nie osobou, ktorá drží nohy. Tu sa vyžaduje kreativita detí ☐☐ Takto treba prejsť určitú vyznačenú vzdialenosť cez stenu.
Čierny trh : Rovnaké pravidlá, ako sú opísané vyššie. Voda sa zhromažďuje v nádobe v základni. V mestskej zóne sa môžu nachádzať lapače. Ak je dieťa chytené vodcom, musí sa vody vzdať. Ak ešte žiadnu vodu nenazbierali, musia opäť vstúpiť do mesta.

Zoznam materiálov:

Výstražná páska (na označenie polí)
Nádoba (na základňu a studňu)
Plátno (na plátennú hadicu)
Laná (na pavučinu)
Voda / kamienky
Poháriky

Biblická história:

Biblický príbeh, ktorý sa hodí k tejto hre, je príbeh, v ktorom traja hrdinovia prinášajú vodu zo studne pre Dávida. Nachádza sa v 1. knihe kroník 11, 15 - 19

Zdroj: Jungschar Dielsdorf