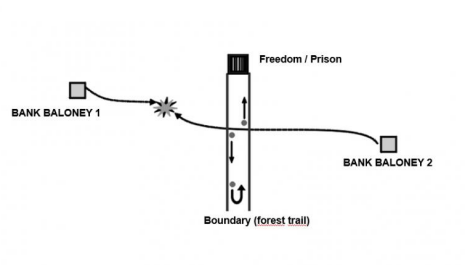


SUBMITTED BY
Markus.Sigrist

ON
17.03.2022

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Bitka balónov a kvarkov

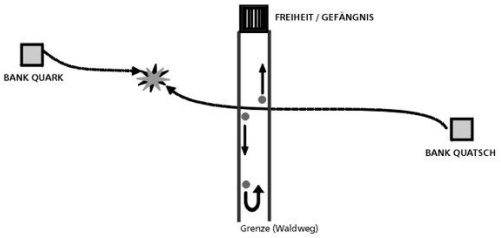


Obyvatelia Quarku sa pokúsili preplížiť cez prísne strážený hranicu a získať späť peniaze, ktoré boli počas mnohých rokov ukradnuté z banky v Quarku. Obyvatelia Quarku sa pokúšajú o to isté v banke v Quarku.

Príbeh zo zákulisia

Dve rôzne štvrte FRii-TOWN, hlavného mesta republiky FRii-DOMM, medzi sebou roky bojovali. Polícia preto postavila hranicu medzi dvoma štvrťami Quatsch a Quark. Boj medzi oboma stranami však pokračoval za ťažkých podmienok. Obyvatelia Quatschu sa teraz pokúšali preplížiť cez prísne strážený hranicu a získať späť peniaze, ktoré boli počas mnohých rokov ukradnuté z banky v Quarku. Obyvatelia Quarku sa pokúšajú o to isté v banke v Quarku.

Náčrt hry



Hranie

Obyvatelia jednej štvrte (hráči) sa snažia preplížiť cez hranice a vlámať sa do banky v druhej štvrti. Získané peniaze si odnesú späť do svojej banky. Dôležité: pri prekračovaní hranice ich nesmú vidieť stráže, inak dostanú trestný bod pre svoju štvrť. V celej štvrti prebieha "stužkový boj", t. j. musia sa pokúsiť vytiahnuť si navzájom chvosty (z novín, zastrčené vzadu za nohavicami). Po boji môže víťaz rozhodnúť, čo sa má stať: Buď môže dať porazeného do "väzenia", alebo môže ísť sám na "slobodu".

"Sloboda" znamená: Po ukázaní novinového chvosta, ktorý vytrhol druhej osobe, môže bez prekážok vstúpiť do banky s vlajkou na súpera.

Hra trvá dovtedy, kým nie je banka úplne vyrabovaná (ukoristené peniaze putujú na špeciálny účet, ktorý už druhá skupina nemôže znovu vyrabovať) alebo kým nie je po určitom čase zastavená. Všetky peniaze ukoristené štvrtinou sa bodujú. Počítajú sa prekročenia hraníc odhalené strážcami.

- **Hranica:** Na hranici (lesná cesta) chodia vždy traja až štyria pohraničníci (vedúci) hore-dole. Vždy majú so sebou ceruzku a papier. Keď uvidia hráča, ktorý prekračuje hranicu, zapíšu si bod pri štvrti, do ktorej tento hráč patrí. Hráčov, ktorí sú blízko hranice, nesmú počítať, iba tých, ktorých vidia priamo na hranici. Hraničári sa však nesnažia hráčov chytiť. Pozerajú sa len jedným smerom a nemôžu vidieť hráča, ktorý prekračuje hranicu za nimi. Strážcovia môžu hráčov identifikovať podľa ich farebnej čelenky.
- **Väzenie:** Každý, kto sa dostane do väzenia, tam musí čakať päť minút. Okrem toho musí odovzdať svoju korisť z banky, ak je k dispozícii.
- **Sloboda:** Kto príde na slobodu, môže s vlajkou FRii-DOMM voľne vstúpiť do nepriateľských priestorov a do banky bez toho, aby ho ktokoľvek akýmkoľvek spôsobom zastavil. Pri návrate musí vlajku odovzdať späť na hranici.
- **Bank Quark a Bank Quatsch:** Oblasť ohradená značkovacou páskou, ktorá predstavuje banku. Banku pred narušiteľmi bránia obyvatelia okolia. Ak sa votrelcovi podarí prebojovať do banky, získa mincu.
- **Rebrík:** 1 väzenie, 1 stanica slobody, 3 hraničári, 2 banky Quark/Quatsch

Zoznam materiálu

- Označovacia páska
- Hodiny (väzenie)
- Vlajka a stožiar
- Papier a ceruzka 3x
- Novinové prúžky
- farebné čelenky (napr. farebné/farebné obväzy)
- Mince dvoch rôznych farieb (napr. drevené rondóny)

Odkaz na zdroj

Obrázok na obálke: So súhlasom www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Nápad na hru: So súhlasom www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Hra vonku
Zápas v skupine
Stratégia
Súťaž
Banka

Vek
8–12 rokov

Počet účastníkov
Údaje nie sú k dispozícii.

Biblia
Táto informácia chýba.

Trvanie
Údaje nie sú k dispozícii.

Materiál
Veľa práce

Stiahnutie súboru
Žiadne súbory na stiahnutie

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Trvanie
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/bitka-balonov-kvarkov