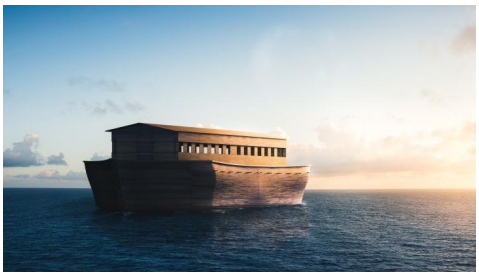


SUBMITTED BY
eeo_03

ON
12.11.2021

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Terénna hra Noah



Akčná hra v troch fázach, ktorá zohľadňuje rôzne potreby mravcov a mladých bojovníkov a je ideálna na úvod do príbehu o Noemovi!

Postup v rôznych fázach

Účastníci sú rozdelení do skupín tak, aby boli Ameisli a Jungschärler rovnomerne rozdelení.

Fáza I:

Cieľom prvej fázy je vyrobiť dostatok potravy pre zvieratá v arche. Na tento účel musia účastníci vypestovať semená na poliach. Polia si kúpia od obchodníka (cca 200,-) a dostanú papierik, ktorý sa nazýva "pole". Pole však ako také platí len vtedy, ak bolo postavené na mieste skupiny. Na to musia byť účastníci kreatívni a "postaviť" si svoje políčko tak, že ho ohraničia listami alebo paličkami. Keď pole postavia, môžu ho zasiať kukuričnými zrnami ako semenami. Na jedno políčko sa zmestí maximálne 5 zŕn. To si tiež kúpia od obchodníka za výhodnú cenu (50,- až 100,- za 1 - 2 zrná). Peniaze si účastníci zarábajú na rôznych stanovištiach.

Účastníci si zarobia po 50,- až max. 100,- na nasledujúcich stanovištiach:

- Lanovej technike
- Tvorivé úlohy (spev piesní, pantomíma, divadlo atď.)
- Oheň (hľadanie dreva, ohňová technika)
- Kocka lotérie
  - Účastník určí sumu, ktorá môže byť max. 150,-
  - TN> vedúci hodí kockou --> suma sa zdvojnásobí
  - TN < Leiter gewürfelt --> Suma pripadne vedúcemu
- Prípadne športové úlohy

Treba dbať na to, aby táto fáza nebola príliš dlhá. 30 - 40 minút je úplne postačujúcich, pretože kapitál účastníkov v podobe kukuričných zŕn sa potom môže zvýšiť o fazuľu (pozri medzifázu).

Medzifáza

Cieľom medzifázy je nazbierať čo najviac bodov v podobe fazule. Body fungujú ako hnojivo a zvyšujú úrodu. Počet bodov je násobiteľom úrody. Fazuľky sa zbierajú na fazuľovom poli a prepravujú sa na miesta skupiny. Každá osoba môže prepravovať jednu fazuľu, čo sa kontroluje pomocou rebríka. Na ceste sa objavujú zlodeji, ktorí fazuľu opäť ukradnú. Nakoniec sa za každé 2 - 4 fazule získa 1 bod. Tento faktor sa určuje počas hry a môže sa líšiť aj pre jednotlivé skupiny, aby sa body vyrovnali. Na konci tejto fázy je prestávka na pitie, počas ktorej sa spočítajú fazuľky a rozdelia sa kukuričné zrná. So

známym počtom kukuričných zŕn na skupinu sa teraz môže stanoviť vhodná cena pre zvieratá v tretej fáze.

Myšlienka tejto fázy spočíva v tom, že by to mala byť krátka, ale intenzívna fáza. To znamená, že má veľa chytačov a deti sú v tomto zmysle náročné. Približne 15 minút je úplne postačujúcich.

Fáza III

Cieľom fázy III je naplniť archu dostatočným počtom zvierat (dvojíc). Zvieratká kupujete od obchodníka s kukuričnými zrnami za cenu stanovenú na konci medzifázy a máte na výber z 15 druhov zvierat. Na konci už máte vyhraných 10 párov zvierat. Na umiestnenie zvierat musí každá skupina postaviť archu z materiálov z lesa. Ak to považujú za potrebné, môžu na stanovištiach získať ďalšie zrnká kukurice.

V poslednej fáze už ide len o to, aby ste dokončili. Tá sa môže uskutočniť veľmi variabilným spôsobom. Všetci účastníci skupiny sa venujú stavbe archy. Ak skupiny nemajú dostatok kukuričných zŕn, môže ešte dôjsť k ponuke stanovíšť. Buď stačí jedno zviera od každého druhu, alebo sa to sťaží dvojicou od každého druhu.

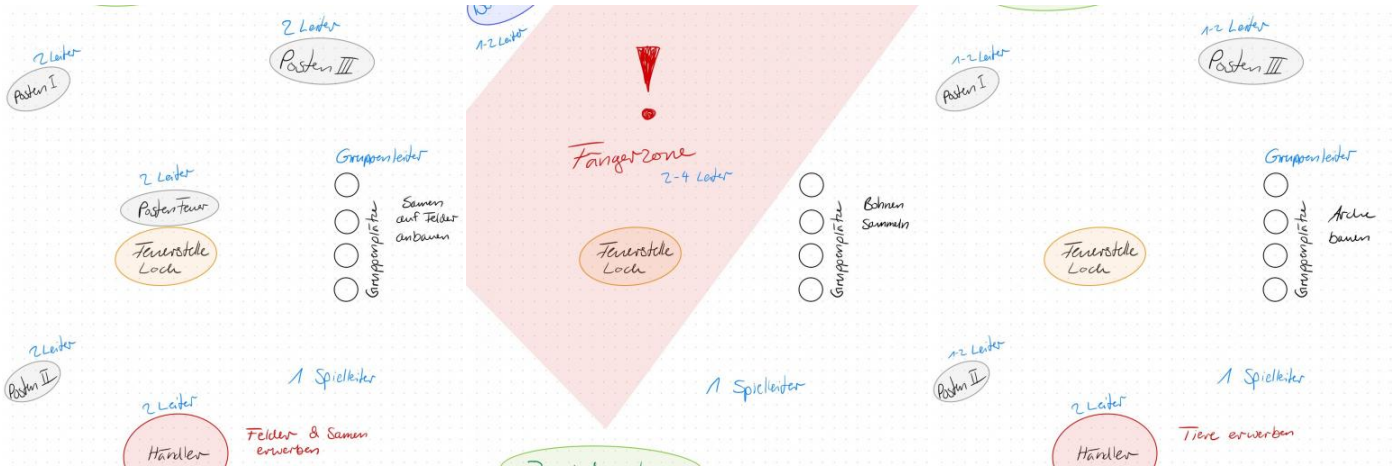
Materiál: V prípade, že sa jedná o zvieratko, ktoré sa nachádza v blízkosti stromu, je možné ho použiť ako materiál:

- Hárok papiera "Pole
- Zvieracie lístky (jeden pár na druh na skupinu)
- Peniaze pre mladých ľudí
- Fazuľa
- Kukuričné zrná
- Stužka na hru

Príloha:

- *Hra vo formáte PDF*
- *Prehľad hry ako mapa mysle*
- *Prehľad jednotlivých fáz (fáza I, prechodná fáza, fáza III)*
- *Šablóny na tlač*

Obrázky a prehľady







Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Noah
Hra vonku
Les

Vek
4–7 rokov
8–12 rokov

Počet účastníkov
1–20
20–30

Biblia
Osoba

Trvanie
1–2 hodiny

Terén / okolie
Les
Lúka

Materiál
Takmer bez námahy

Stiahnutie súboru
Súbor na stiahnutie k dispozícii

Prispievatelia
eeo_03

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/terenna-hra-noah