

Terénna hra Noah



Ak?ná hra v troch fázach, ktorá zoh?ad?uje rôzne potreby mravcov a mladých bojovníkov a je ideálna na úvod do príbehu o Noemovi!

Postup v rôznych fázach

Ú?astníci sú rozdelení do skupín tak, aby boli Ameisli a Jungschärler rovnomerne rozdelení.

Fáza I:

Cie?om prvej fázy je vyrobi? dostaok potravy pre zvieratá v arche. Na tento ú?el musia ú?astníci vypestova? semená na poliach. Polia si kúpia od obchodníka (cca 200,-) a dostanú papierik, ktorý sa nazýva "pole". Pole však ako také platí len vtedy, ak bolo postavené na mieste skupiny. Na to musia by? ú?astníci kreatívni a "postavi?" si svoje polí?ko tak, že ho ohrani?ia listami alebo pali? kami. Ke? pole postavia, môžu ho zasia? kukuri?nými zrnami ako semenami. Na jedno polí?ko sa zmestí maximálne 5 z?n. To si tiež kúpia od obchodníka za výhodnú cenu (50,- až 100,- za 1 - 2 zrná). Peniaze si ú?astníci zarábajú na rôznych stanovištiach.

Ú?astníci si zarobia po 50,- až max. 100,- na nasledujúcich stanovištiach:

- Lanovej technike
- Tvorivé úlohy (spev piesní, pantomíma, divadlo at?..)
- Ohe? (h?adanie dreva, oh?ová technika)
- Kocka lotérie
 - Ú?astník ur?í sumu, ktorá môže by? max. 150,-
 - TN> vedúci hodí kockou --> suma sa zdvojnásobí
 - TN < Leiter gewürfelt --> Suma pripadne vedúcemu
- Prípadne športové úlohy

Treba dba? na to, aby táto fáza nebola príliš dlhá. 30 - 40 minút je úplne posta?ujúcich, pretože kapitál ú?astníkov v podobe kukuri?ných z?n sa potom môže zvýsi? o fazu?u (pozri medzifázu).

Medzifáza

Cie?om medzifázy je nazbiera? ?o najviac bodov v podobe fazule. Body fungujú ako hnojivo a zvyšujú úrodu. Po?et bodov je násobite?om úrody. Fazu?ky sa zbierajú na fazu?ovom poli a prepravujú sa na miesta skupiny. Každá osoba môže prepravova? jednu fazu?u, ?o sa kontroluje pomocou rebríka. Na ceste sa objavujú zlodeji, ktorí fazu?u opä? ukradnú. Nakoniec sa za každé 2 - 4 fazule získa 1 bod. Tento faktor sa ur?uje po?as hry a môže sa lísi? aj pre jednotlivé skupiny, aby sa body vyrovnali. Na konci tejto fázy je prestávka na pitie, po?as ktorej sa spo?ítajú fazu?ky a rozdelia sa kukuri?né zrná. So známym po?tom kukuri?ných z?n na skupinu sa teraz môže stanovi

? vhodná cena pre zvieratá v tretej fáze.

Myšlienka tejto fázy spo?íva v tom, že by to mala by? krátka, ale intenzívna fáza. To znamená, že má ve?a chyta?ov a deti sú v tomto zmysle náro?né. Približne 15 minút je úplne posta?ujúcich.

Fáza III

Cie?om fázy III je naplni? archu dostato?ným po?tom zvierat (dvojíc). Zvieratká kupujete od obchodníka s kukuri?nými zrнami za cenu stanovenú na konci medzifázy a máte na výber z 15 druhov zvierat. Na konci už máte vyhraných 10 párov zvierat. Na umiestnenie zvierat musí každá skupina postavi? archu z materiálov z lesa. Ak to považujú za potrebné, môžu na stanovištiach získa? ?alšie zrnká kukurice.

V poslednej fáze už ide len o to, aby ste dokon?ili. Tá sa môže uskuto?ni? ve?mi variabilným spôsobom. Všetci ú?astníci skupiny sa venujú stavbe archy. Ak skupiny nemajú dostatok kukuri?ných z?n, môže ešte dôjs? k ponuke stanovíš?. Bu? sta?í jedno zviera od každého druhu, alebo sa to s?aží dvojicou od každého druhu.

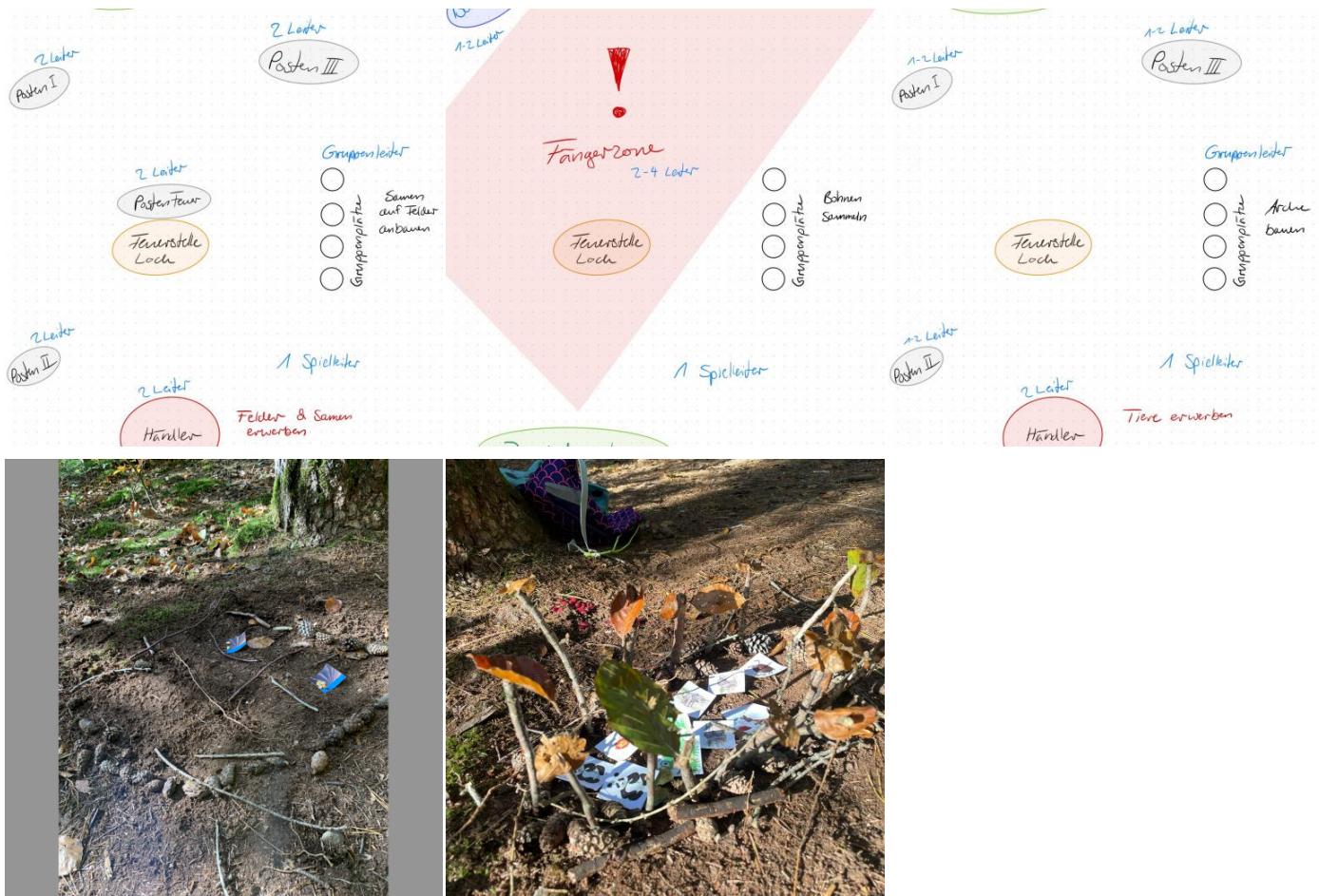
Materiál: V prípade, že sa jedná o zvieratko, ktoré sa nachádza v blízkosti stromu, je možné ho použi? ako materiál:

- Hárok papiera "Pole"
- Zvieracie lístky (jeden páár na druh na skupinu)
- Peniaze pre mladých ?udí
- Fazu?a
- Kukuri?né zrná
- Stužka na hru

Príloha:

- Hra vo formáte PDF
- Preh?ad hry ako mapa myслe
- Preh?ad jednotlivých fáz (fáza I, prechodná fáza, fáza III)
- Šablóny na tla?

Obrázky a preh?ady



Ablauf Geländespiel

Überblick des Geländespiels als MindMap

Aufbau der ersten Phase

Aufbau der Zwischenphase

Aufbau der dritten Phase

Druckvorlage für Acker

Druckvorlage für Tiere (Elefant/Fuchs)

Druckvorlage für Tiere (Frosch/Papagei)

Druckvorlage für Tiere (Grille/Wildsau)

Druckvorlage für Tiere (Käfer/Reh)

Druckvorlage für Tiere (Känguru/Giraffe)

Druckvorlage für Tiere (Löwe/Wolf)

Druckvorlage für Tiere (Panda/Eichhörnchen)