

Hádzanie kozliatok (pastierska hra)



Zasiahni "kozu" kameňom a nenechaj sa chytiť

Vek od 12 rokov

Počet hráčov 8-10

Miesto hry Lúka

Materiál Žiadny

vo vzdialenosti 10 až 12 krokov od hádzacej čiary sa naukladá 4 až 5 plochých kameňov tak, aby vytvorili "kozlík". Ten stráži "strážca kozla".

Ostatní hráči postupne hádžu po jednom plochom kameni na "kozlík" z hádzacej čiary. Ak jeden z nich zasiahne "kozol", všetci hádzači si môžu vziať svoje projektily a potom utiecť za hádzacie čiary. Najskôr musí dozorca opäť poskladať "kozlík". Potom môže hádzačov prenasledovať v poli. Ak sa mu podarí zasiahnuť niektorého z vrhačov skôr, ako prekročí svojím kameňom vrhaciu čiaru, musí v ďalšej hre hrať strážca.

Platia nasledujúce pravidlá:

Hráč, ktorý hodil svoj kameň ďalej ako je "kozlík", môže s ním utiecť späť priamo za čiaru hodu. Ten, koho kameň je bližšie ako "kozlík", však musí najprv udrieť zdvihnutým kameňom o "kozlík" a až potom môže utiecť späť.

Ak nikto nezasiahol kozu, jednotlivci alebo skupiny sa pokúšajú vbehnúť do poľa, aby získali späť svoje hádzacie kamene, pričom ich správca môže zraziť. Nesmú však utiecť späť za hádzacie pole bez svojich kameňov.

Zdroj obrázku: <https://unsplash.com/photos/Yig-SCHMCIO>