# Bermuda Dreieck

Wer das Bermudadreieck betritt, ist aus dem Spiel oder in der Variante genau umgekehrt.

## Spieldaten

- Alter: 6+
- Anzahl: 10+
- Ort: bevorzugt drinnen
- Material: Malerklebeband für die Markierung

## Spielvorbereitung

Es muss ein Dreieck auf dem Boden markiert werden, am besten mit Malerabdeckband. Die Grösse sollte so gewählt werden, dass die ganze Gruppe mit etwas Freiraum darin Platz hat. Uhren, Brillen, Armbänder, Ohrringe und andere Gegenstände die verletzen könnten, sollten abgelegt werden.

## Spielablauf

Alle Teilnehmer stellen sich ausserhalb des Dreieckes auf. Auf ein Startsignal versucht jeder den anderen in das Dreieck zu stossen. Wer den Boden innerhalb des Dreieckes berührt, ist vom Bermuda Dreieck "verschlungen" und muss im Dreieck bleiben. Wer zuletzt übrig bleibt hat gewonnen. Es kann auch so gespielt werden, dass die "Verschlungenen" im Dreieck mithelfen die anderen hineinzuziehen. Dabei dürfen sie das Dreieck nicht verlassen. (Eventuell nur mit

einem Fuss aus dem Dreieck)

## Variante

Es kann auch umgekehrt gespielt werden. Am Anfang befinden sich alle im Dreieck. Jetzt gilt es die anderen aus dem Dreieck zu stossen. Dabei gilt wieder, wer den Boden ausserhalb des Dreieckes berührt, muss das Dreieck verlassen. Wer zuletzt übrig bleibt, hat gewonnen

## Bildnachweis

- Titelbild: Ramun Badertscher, beim Juropa Erlebnispädagogikkurs 1 mit ewl Institut, www.elw-institut.de