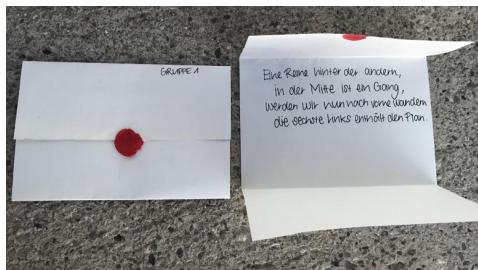


Hra na dedine: Spies in Jericho



Zábavná dedinská hra, v ktorej sú mladí bojovníci vyslaní do Jericha ako prieskumníci, aby vyriešili zložité hádanky a zozbierali dôležité informácie o meste a jeho obyvateľoch.

Rámcový príbeh

Jozue 2,1: Jozue, syn Núnov, poslal tajne dvoch mužov zo Sittima ako špehov so slovami: "Cho?te, prezrite si krajinu, najmä Jericho

Jozue rozde?uje mladých špehov do skupín a posielala ich do Jericha s úlohou získať informácie o opevnení mesta, jeho obyvateľoch a potravinách. Špehovia mali byť najmenej nápadní.

Postup

Každá skupina dostane hárok papiera s otázkami o meste Jericho. Cieľom je získať najrýchlejšie zhromaždiť tieto informácie a priniesť ich Jozuemu.

- **Kto žije v paláci v Jerichu?** Kráľ Jericha
- **Koľko obyvateľov má Jericho?** približne 2600
- **Aká hrubá je hradba Jericha?** 3 metre
- **Z čoho je postavený mór Jericha?** Kamenný oporný mór s keramickými hlinenými tehľami na vrchu
- **Čo jedia obyvatelia Jericha?** Datle
- **Aké zvieratá chovajú obyvatelia Jericha?** Ovce
- **V akej nadmorskej výške sa nachádza Jericho?** 250 metrov pod úrovňou mora (najnižšie položené mesto na svete)

Každá skupina dostane potrebný materiál a nápovedu k prvému stanovištu. Samozrejme, všetky skupiny začinajú na inom mieste, aby si každý musel naozaj poskladať puzzle.

Materiál na rozdanie: Páčkovkový bob, pisár, valíek, peniaze na občerstvenie, dotazník, gúfeli

Cestou mladí žiadajú odpovede a indície k ďalšiemu stanovištu. Niektory sú informácie zašifrované, inokedy nie.

Je veľmi dôležité, aby mal Joshua, vedúci hry, prehľad o tom, ktorá skupina vypĺňa stanovištia a v akom poradí. Takto bude tento vedúci schopný pomôcť v prípade problémov (porovnaj špeciálne herné prvky).

Pravidlá hry

- Varovanie pred strážcami, ktorí sú všade (dobre ukryte podozrivý materiál).
- Do obchodu nesmú vstúpi? dve skupiny naraz.
- Skupiny sa medzi sebou nesmú rozpráva?!
- Pozorne si prezrite všetko, ?o sa vám dostane do rúk
- Rozhovor s obyvate?mi Jericha je povolený - ale len ve?mi nenápadne!

Špeciálne herné prvky

Žolík: Špióni môžu kontaktova? Joshuu prostredníctvom walky-talky. Po?as celej hry to však môžu urobi? len trikrát.

Stráž: Dvaja vodcovia sa pohybujú po dedine a z ?asu na ?as kladú nepríjemné otázky. Vykonávajú tiež prehliadky. Z ?asu na ?as si tiež doprajú rande.

Stanovištia

Tu je preh?ad možných postov.

- **Vizitka s adresou:** Vezmite si noviny, ktoré sú tam v poštovej schránke a pozorne si ich pre?ítajte!!!
- **Noviny s ?lánkom o stavbe nového paláca** v poštovej schránke (Jericho má asi dvakrát viac obyvate?ov ako dedina XY. Krá?ovná oslavuje narodeniny 8. februára. Preto pred svoj palác zavesí ?ervené balóniky s tajnými správami)
- **Balónik s dielikmi sklada?ky:** Odhadnite šírku záhradnej brány, tá zodpovedá hrúbke mestského múru v Jeruzaleme.
- **Plagát:** "Ds Füfi oder ds Weggli "Špehovanie spôsobuje hlad. Cho? k pultu v obchode a povedz, že ideš do Jungschi XY a kúp si Weggli.
- **Kúpte si ?okoládu** v supermarketе (nie v obchode!) a povedzte predava?ke, že patríte do Jungschi Linge .Nájdite si útulné miesto na prestávku na ob?erstvenie. Ve?a š?astia!
- **Správa zape?ená do sušienky:** Pozorujte strážcov, aby ste zistili, ?o jedia obyvatelia Jericha.
- **V papieriku sugu** (ktorý deti dostali v Landi): ?alšiu nápovedu dostanete na adrese XY.
- Na adrese XY dostanú mladí strážcovia **list**, v ktorom je opísané miesto, kde sa pasú ovce.
- **Odkaz na plote:** (báse? s odkazom na kostol)

Jeden rad za druhým,

uprostred je uli?ka,

teraz sa pohneme vpred,

v šiestej na?avo je mapa.

- **Informa?ný leták** v kostole šiesty rad zozadu, v?avo

- Papierové lietadlá dole z galérie: Stráže idú po vás. Okamžite sa vráťte do KGH a stretnite sa tam s ostatnými špiónmi.

Vyhodnotenie hry

Jošua sa pýta špiónov. Každá skupina si opraví svoj vlastný hárok.

Wochen-Zeitung

WICHTIGE NEUIGKEITEN FÜR DAS JORDANTAL

Das Jahr 2019 im Bild

Spätsommer-Montags-Spiele

herrmann-druck.ch

Gewerberaum/Lager/Magazin

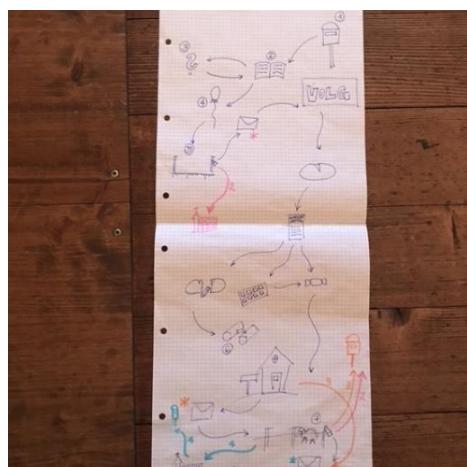
5-Zimmer-Wohnung

4½-Zimmer-Wohnung

LützenRük

Total CHF

Besten Dank für Ihren Einkauf



[Plagát](#)

[Príjem hotovosti](#)

[Vizitka](#)

[Popis hry](#)