

## Požiarna hra



Cie?om Technik-Sternli je nau?i? deti technikám Jungschart primeraným veku. Hra s oh?om je ideálna pre úrove? Ameisli, Jungschi a ašpirantov / tínedžerov, aby si hravo uplatnili alebo vyskúšali, ako sa robí ohe?.

### Základy

Hrací ?as:

1,5-2 hodiny

**Cie? hry:**

Ví?azom sa stala skupina, ktorá ako prvá mala pre každého hrá?a misu s pukancami a teplý hrn?ek s pun?om.

Variácia: Ví?azom sa stáva skupina, ktorá ako prvá prepáli šnúru natiahnutú nad krbom s oh?om umiestneným na zemi.

**Ved?ajší herný cie?:**

Deti sa u?ia, ako narába? s oh?om (nájdenie vhodného miesta, založenie oh?a zápalkou a pod.)

**Veková skupina:**

Ameisli / Jungschi / Teenie

**Tematická integrácia:**

Hru je možné prispôsobi? rôznym príbehom. Napr. Použitie Manny. Kukuri?né zrná sú Manna a deti by ich mali spracováva?.

### Vysvetlenie hry

4 - 8 ú?astníkov na skupinu, v Ameisli s podporou vedúcich

Každá skupina môže zapáli? ohe? (na ?ubovo?ne zvolenom mieste). Okrem dreva a kame?ov musí by? na trhu zakúpený všetok potrebný materiál (nesmiete použi? vlastný materiál, napríklad požiarny zapa?ova?). Kukuri?né zrná sú distribuované v konkrétnej zóne a môžu si ich vyzdvihnu? deti. K dispozícii je 3 - 5 položiek, aby si deti mohli zarobi? hracie peniaze.

## Ponuka na trhu:

- 1 zápas (aby mali deti motiváciu založi? ohe? iba s jedným zápasom, cena musí by? nastavená ve?mi vysoko)
- 1 noviny (na juniorskej úrovni sa ich netýka)
- prázdnne krabi?ky od zápaliek
- Hliníkový hrniec
- Schäleli
- poháre
- voda
- olej
- prípadne so?
- Pun?

## Príspevok:

Úrove? mravca: Nechajte deti zapáli? 3 svie?ky zápalkou. Ak sa die?a?u podarí zapáli? 1 svie?ku, dostane 1 hracie peniaze. Ak sa to podarí všetkým 3, dostane 2 hracie peniaze. (Sp??a požiadavku na ohe? a jedlo z odznaku BESJ-Sternli)

Všeobecné: Predneste teoretický sled udalostí, aby ste založili ohe?, alebo k nim vložte karty. / Názov pravidiel pre zaobchádzanie s oh?om.

?alšie položky možno vo?ne stlmi?.

## Hranie hier

S mladšími hrá?mi (úrove? mravcov) má zmysel hra? hru v fázach budovania.

### Fáza 1: (5 minút)

Definujte skupinové miesto: Skupiny h?adajú vhodné skupinové miesto na založenie oh?a. (Všimnite si vzdialenos? od stromov at?.)

### Fáza 2: (max. 10 minút)

Zbierajte kukuri?né zrná: Po?núc skupinovým priestorom deti zbierajú kukuri?né zrná, ktoré sú rozptýlené v ur?itej oblasti. Do skupinového priestoru môžete nosi? maximálne 1 kukuri?né zrno.

### Fáza 3: (10 minút)

Predmety: Okrem zbierania kukuri?ných z?n môžu deti zarobi? aj hracie peniaze na 3 - 5 položkách.

### Fáza 4: (45 minút)

Trh: Okrem zbierania kukuri?ných z?n a predmetov si deti môžu kúpi? predmety na ohe? a úlohy na trhu. Zárove? majú povolené zbiera? drevo at?.. Aby ?o najrýchlejšie založili ohe? a splnili úlohu.

Vyhráva skupina, ktorá dosiahne cie? hry ako prvá. Hra pokra?uje, kým všetky skupiny nemajú misku popcornu a pohár pun?u na osobu.

## **Varianta:**

Namiesto zberu dreva vo fáze 4 to možno urobi? v kroku 1 alebo 2.

## **varianty**

### **Manipulova?**

Aby sa oddialil úspech ostatných skupín, je možné dokúpi? ?alšiu vodu na uhasenie požiaru ostatných. Na juniorskej úrovni je vhodné vymedzi? oblas? okolo každého požiaru, do ktorej majú protichodné skupiny zákaz vstupu.

### **Spá?te šnúru**

Ví?azom sa stáva skupina, ktorá ako prvá dokáže prepáli? šnúru natiahnutú nad krbom s hasi?skou stanicou položenou na zemi. Šnúra musí by? natiahnutá tak, aby mohli by? pod ?ou zabudované všetky požiarne jamy.

## **Práva na obrázok**

Titulný obrázok: BESJ 2019, LK