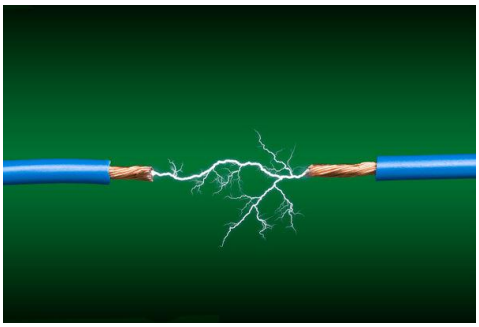
SUBMITTED BY
pancerniak

ON
14.05.2019

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Impulse/spark



+Dobré je mať na túto hru lavičky alebo stoličky,

Príprava

Dva tímy sedia v radoch (každý v jednom rade) oproti sebe a chytia si ruky za chrbtom tak, aby ľudia z protiľahlého tímu nevideli ich ruky.

Na jednej strane takéhoto usporiadania medzi tímami sedí osoba s mincou. Na túto osobu sa môžu pozerať len hráči sediaci na kraji lavičky na jeho strane.

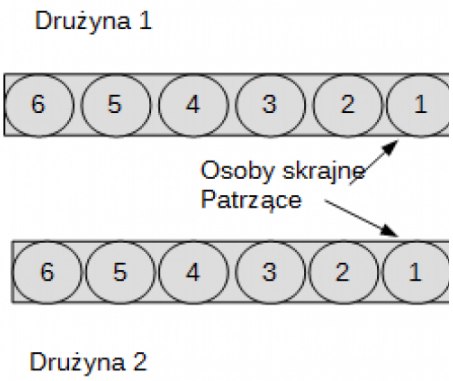
Zvyšok tímu sa pozerá na mincu

Zvyšok sa pozerá na opačnú stranu. Určí sa hlava, alebo orol, na ktorú stranu mince je daný impulz.

Minca sa potom dá na druhú stranu

Pod druhou stranou oproti osobe s mincou sedí ďalšia osoba, tá rozhodne, ktoré družstvo prišlo prvé.

Takto by to malo vyzerať



Priebeh hry

Osoba, ktorá má mincu, ju hodí, ak vypadne stanovená strana, krajné osoby majú čo najskôr odovzdať signál ďalším hráčom.

Ak je impulz poslaný omylom, nemožno ho zastaviť žiadnym hlukom ani výkrikom.

Pohybuje sa družstvo, ktoré prvé podá impulz na koniec a potľapká osobu na druhej strane.

Ak bol impulz poslaný správne, osoba vpredu, teda tá, ktorá poslala impulz ako prvá, ide na koniec.

Na druhej strane, ak bol vyslaný nesprávne, osoba na konci ide na začiatok.

Cieľ hry

Cieľom hry je, aby tím urobil úplný kruh, t. j. aby sa osoba vpredu po víťazných prihrávkach vrátila na svoje pôvodné miesto.

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Stoličky
Hra
Materiál
Vnútri alebo vonku
Skupina

Vek
Údaje nie sú k dispozícii.

Počet účastníkov
Údaje nie sú k dispozícii.

Biblia
Táto informácia chýba.

Trvanie
Údaje nie sú k dispozícii.

Terén / okolie
V uzavretých priestoroch

Materiál
Takmer bez námahy

Stiahnutie súboru
Žiadne súbory na stiahnutie

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Trvanie
Terén / okolie
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/impulsespark