YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
StevenPeter

ON
05.06.2018

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Vlkodlaci - dedinská hra



Táto terénna hra vychádza z kartovej hry "Die Werwölfe von Düsterwald" (známej aj ako "Werwölflä"). Mala by sa hrať v dedine alebo meste. Účastníci musia s pomocou rôznych ľudí nájsť vlkolakov a

Cieľ hry

Účastníci sú rozdelení do niekoľkých skupín. Cieľom skupín je chytiť všetkých vlkolakov. Vlkolaci majú zjavné znamenie (napr. chvost a vlčie uši).

Realizácia

V hre sú 2 fázy, ktoré sa vždy striedajú:

- Deň (každá 15 minút): Deti sa snažia chytiť vlkolaka. Vlkolaci sa pohybujú niekde vo vyznačenej oblasti. Na to musí jeden člen skupiny, ktorý ešte nie je zranený, ukradnúť vlkolakovi chvost. Vlkolak dá skupine niečo ako dôkaz (napr. farebnú stužku) a na oplátku dostane späť svoj chvost. Každý vlk má svoju farbu, takže skupina sa snaží získať každú farbu raz. Nie je vhodné chytať toho istého vlka niekoľkokrát, pretože ste ho už odmaskovali. Deti sa môžu obrátiť na veštca, aby im pomohol. Každý vidiečan pozná aktuálnu polohu vlka (vo Whatsapp je užitočná funkcia "Live location", polohu môžete samozrejme oznámiť aj iným spôsobom). Ak bol niektorý člen skupiny v noci zranený, celá skupina môže ísť za liečiteľom. U liečiteľa musí zranený vypiť liečivý nápoj a následne je ošetrený (liečiteľ môže na ranu nalepiť náplasť). Keď skupina pochytá všetkých vlkov, môže sa vrátiť na dohodnuté miesto stretnutia (napr. k liečiteľovi).
- Noc (5 minút pre každého): Počas noci musí skupina spať, t. j. všetci účastníci musia ležať alebo sedieť na zemi. Ak vlkolak uvidí skupinu, môže ju chytiť (účastníci sa nemôžu brániť, spia). Ak chytí účastníka počas noci, zraní ho (napr. nakreslením kríža na ruku). Počas jednej noci môže zraniť len jedného účastníka.

Hra sa končí, akonáhle jedna skupina chytí všetkých vlkov alebo vyprší čas.

Variácia

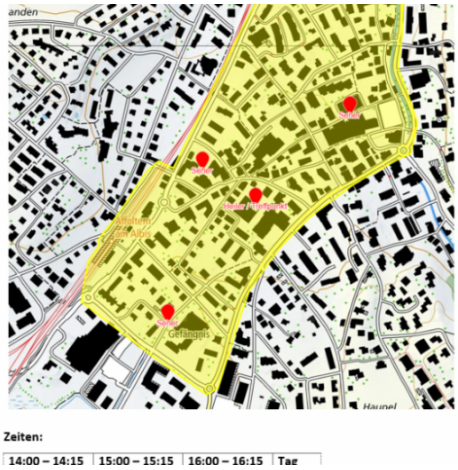
- Hrali sme hru s 3 vlkmi, ale môže ich byť aj viac alebo menej.

- Môžete mať buď len jedného vidiaceho, ktorý je v kontakte so všetkými vlkmi, alebo niekoľko vidiacich, ktorí potom poznajú polohu vždy len jedného vlka.
- Naši vidiaci mali slnečné okuliare vo farbe vlkodlačej odmeny, čo skupinám uľahčilo nájsť všetkých vlkov.
- Okrem toho zaveďte ďalšie úlohy, napr. psa, ktorý tiež behá po dedine v prestrojení a láka tak deti na falošnú stopu, ak ho chytia, nič sa nedeje.

Materiály

- Rozpoznávacie znaky pre vlkov, napr. chvost a uši (s gumičkou do vlasov a pripevnenými kartónovými/koženými ušami)
- Odmena pri chytení vlka (napr. farebná stužka, cukus atď.)
- Perá na kreslenie zranení
- Náplasti na "liečenie" zranení
- Liečivý elixír
- Mapa s hranicami hracieho poľa / časmi (vytvorená pomocou map.geo.admin.ch, príklad pozri nižšie)
- Mobilné telefóny alebo vysielačky na oznámenie polohy

Príklad pre kartu



Odkaz na zdroj

Obrázok na obálke: https://de.wikipedia.org/wiki/Wolf#/media/File:Canis_lupus_2_(Martin_Me...

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Vlkodlak
Hra
Tím
Prieskum
Dobrodružstvo

Vek
13–16 rokov
od 16. roku života

Počet účastníkov
Údaje nie sú k dispozícii.

Biblia
Táto informácia chýba.

Trvanie
Údaje nie sú k dispozícii.

Materiál
Veľa práce

Stiahnutie súboru
Žiadne súbory na stiahnutie

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Trvanie
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/vlkodlaci-dedinska-hra