

SUBMITTED BY

Irmgard

ON

22.05.2017



Keine Stimmen

Ešte viac hier



Hier nie je nikdy dosť, takže tu sú ďalšie hry!

25 hier

Pódium víťazov 1 2 3 k dispozícii vo formáte pdf!

- 1 Noemova archa
- 2 Chudák oslík
- 3 Štafeta na vyzdvihnutie
- 4 Oko Kim
- 5 Dieťa je smädné
- 6 Slepý poštár
- 7 Chyťte ho!
- 8 Tanec s fľašou
- 9 Chytanie netopiera
- 10 Protiklad
- 11 Grimacing
- 12 Králiček píp!
- 13 Prekážková dráha
- 14 Čítanie zemiakov / Súboj
- 15 Mačka a myš
- 16 Hra s varnou lyžicou
- 17 Človek zostáva vážny
- 18 Hudba Kim
- 19 Strýko Jo / Čo nesie strýko Jo?
- 20 Blow fix
- 21 Rezanie soli
- 22 Pavučiny
- 23 Slamená štafeta
- 24 Premena pretekov
- 25 Preteky

1. Noemova archa

Herný materiál: malé kartičky alebo kúsky papiera s obrázkami zvierat alebo názvami zvierat.

Účastníci sa rozdelia do dvoch skupín. Podobne rozdeľte malé kartičky do dvoch skupín. Každá skupina sa postaví do iného rohu. Každý si vylosuje jednu kartičku. Teraz sa zhasnú svetlá. V miestnosti musí

byť úplná tma. Dvojice sa snažia nájsť jeden druhého napodobňovaním hlasov zvierat, ktoré si vylosovali.

2. Chudák oslík

Hrací materiál: páska cez oči, vystrihnutá postavička oslíka. Chvostík navyše. Oslík je pripevnený na stene. Jedna osoba má zaviazané oči. Táto osoba sa teraz musí pokúsiť pripnúť oslíkov chvost na správne miesto špendlíkom.

3. Štafetový zber

Herný materiál: štipce na bielizeň alebo iné malé predmety Dve skupiny - prvý hráč v každom rade dostane "hrst materiálu". Na povel hodí všetko na zem pred osobu stojacu za ním. Táto osoba musí všetko rýchlo pozbierať, postaviť sa, otočiť a hodiť všetko späť pred nohy ďalšej osoby.

4. Eye-Kim

Na stole ležia rôzne predmety farebne pomiešané, prikryté látkou. Pred očami prítomných sa látka na chvíľu odstráni a každý si musí presne zapamätať, čo je to za neporiadok, a ak je to možné, aj to, ako je podrobne rozložený. Všetci opustia miestnosť. Vedúci hry zmení polohu predmetov, niektoré nechá zmiznúť, iné pridá a všetko opäť zakryje handrou. - Všetci opäť vstúpia, látka sa stiahne a každý v poradí môže povedať, čo sa zmenilo. Ukáže sa, že najlepším pozorovateľom je ten, kto vie najpresnejšie opísať zmeny v počte, polohe a druhu predmetov.

5. Dieťa je smädné

Hrací materiál: niekoľko fliaš vybavených figurínami. Fľaše sú rovnomerne naplnené mliekom alebo ovocnou šťavou. Jednu skupinu tvoria "bábätká" Na povel držia tí z druhej skupiny fľaše pri ústach "bábätiok". Vyhráva to "dieťa", ktoré najrýchlejšie vysaje fľašu do sucha.

6. Slepý poštár

Herný materiál: páska cez oči Poštár má zaviazané oči. Všetci spoluhráči sedia v kruhu okolo neho. Predtým si každý hráč zapamätal názov známeho mesta. Poštár teraz povie napríklad: Z Paríža do Ravensburgu treba objednať list. Zástupcovia týchto dvoch miest si teraz musia čo najtichšie vymeniť miesta. Poštár sa zasa musí pokúsiť chytiť jedného z týchto dvoch ľudí. Ten, kto je prichytený, robí poštára.

7. Chyťte ho!

Herný materiál: Rôzne predmety (loptičky, orechy, plechovky a podobne) Predmety sú rozložené na podlahe v tesnom kruhu alebo na koberci. Predmetov musí byť o jeden menej ako zúčastnených ľudí. Začína sa pieseň. Všetky osoby sa pohybujú sem a tam medzi položenými predmetmi. Hneď ako sa pieseň zastaví, každý sa snaží chytiť nejaký predmet. Tí, ktorí nič nechytia, sú vyradení.

8. Tanec s fľašami

Herný materiál: Niekoľko fliaš, kúsky dreva alebo podobné predmety. Na podlahe ležia fľaše, obrátené poháre alebo podobné predmety v intervaloch po jednom kroku. Všetci, ktorí ešte nepoznajú vtip, sú poslaní za dvere a potom sú postupne vyvolávaní. Každý musí najprv preliezť prekážky s otvorenými očami, potom má urobiť to isté ako slepec. Kým má však zaviazané oči, všetky fľaše sa v tichosti vyčistia. - Je zábavné, ako slepá krava opatrne prekračuje domnelé fľaše!

9. Chytanie netopierov

Herný materiál: zaviazané oči Jeden hráč má zaviazané oči. Všetci spoluhráči sedia v kruhu okolo neho. Jedno miesto zostane prázdne. Všetci hráči, ktorí si predtým dali zvieracie mená, si vymenia miesta tak, aby chytač už nevedel, kde sedia. Teraz vyvolá nejaké zviera, napr. netopiera. Dieťa s týmto zvieracím menom teraz musí čo najtichšie vstať zo svojho miesta a preplížiť sa na prázdne miesto bez toho, aby ho chytač chytil. Potom zvolá: "Prišiel!" Ak sa však chytačovi podarí chytiť privolané dieťa, musí teraz ísť do stredu. Ešte napínavejšie to začne byť, keď chytač vyvolá dve zvieratká, ktoré si musia vymeniť miesta. Tu už v kruhu nesmie stáť žiadna prebytočná stolička.

10. Opačná strana

Všetci účastníci musia robiť opak toho, čo predvádza vedúci hry. Príklad: vedúci hry sa postaví - všetci

si sadnú. Vedúci hry sa pozrie doprava - všetci sa pozerú doľava Vedúci hry sa smeje - všetci plačú. Hra je ťažšia, ako si myslíte!

11. Grimasy

Herný materiál: tenké, nie príliš tesné gumené krúžky Všetci účastníci si natiahnu gumený krúžok na nos a krk tak, aby sedel priamo na špičke nosa. Na povel "chod" sa gumový krúžok musí bez pomoci ruky preniesť na krk pomocou grimasy a grimasovania cez ústa a bradu.

12. Hansel pípne!

Jedno dieťa má zaviazané oči, všetky ostatné sedia na stoličkách v kruhu. Slepá krava sa niekoľkokrát otočí, potom si sadne na niektoré koleno a zašepká: "Jánošík, píp!" Slepá krava musí uhádnuť, ku komu si sadla. Ten, kto sa spozná, musí sám hrať slepú kravu.

13. Prekážková dráha

Herný materiál: lopty alebo noviny Dvaja ľudia alebo skupiny majú preteky na trati dlhej asi 3 metre. Medzi nohy sa upne malá loptička, ktorá sa musí kotúľať, alebo medzi kolená sa upnú noviny, ktoré nesmú spadnúť.

14. Čítanie zemiakov

Herný materiál: 2 x 7 zemiakov, 2 polievkové lyžice, 2 misky. 7 zemiakov sa zoskupí do kruhu alebo do radu za sebou. Dve osoby musia zemiaky naplniť do misky pomocou polievkovej lyžice. Prsty sa nesmú používať. Duel: 4 polievkové lyžice, 2 zemiaky Dve osoby stoja oproti sebe, oddelené čiarou na podlahe, ktorá sa nesmie prekročiť. Každá osoba má v každej ruke jednu polievkovú lyžicu. Zemiak sa položí na jednu z dvoch polievkových lyžíc. Úloha: Prázdnu lyžicou musíte odbiť zemiak od súpera. Zemiak si smiete schovať do lyžice za chrbtom, ale nesmiete ho držať prstom, ani si ho pritlačiť k telu.

Hra 15 - 25 pozri priložený súbor PDF

[Ešte viac hier](#)
[Pódium víťazov_1_2_3](#)

Odkaz na zdroj:
 neznáme

Weitere Informationen

Kategória

[Hry a aktivita](#)

Značky

[Hry](#)

[Pravidlá hry](#)

[Detský krúžok](#)

[Zápas v skupinovej fáze](#)

[Nápady](#)

Vek

[Údaje nie sú k dispozícii.](#)

Počet účastníkov

[Údaje nie sú k dispozícii.](#)

Biblia

[Táto informácia chýba.](#)

Trvanie

[Údaje nie sú k dispozícii.](#)

Terén / okolie

[V uzavretých priestoroch](#)

Materiál

[Žiadne](#)

Stiahnutie súboru

Súbor na stiahnutie k dispozícii

KI Generierter Inhalt

Obsah

Kategória

Značky

Vek

Počet účastníkov

Biblia

Trvanie

Terén / okolie

Materiál