



SUBMITTED BY

LukiLeu

ON

25.02.2017



Keine Stimmen

Hra „Schuster“



Jednoduchá hra s vrekom na nohaviciach, ktorá si vyžaduje rýchle poskakovanie.

Materiál

- Krieda alebo podobný materiál na nakreslenie ihriska

Príbeh hry

Na zemi (buď na piesku, alebo na chodníku) spoluhráči nakreslia slimáka. Pri vchode do tohto slimáka je „zvončekové tlačidlo“. Jeden hráč sedí uprostred slimáka, to je obuvník. Druhý hráč stojí vonku a „zvoni“ stlačením zvončekového tlačidla. Obuvník teraz poskakuje na jednej nohe po závitoch slimáka až k východu a spýta sa: „Čo pre vás môžem urobiť?“ Zákazník odpovie: „Nový pár topánok!“ Následne obaja poskakujú späť do ulity slimáka, samozrejme opäť na jednej nohe. Keď sa tam dostanú, obuvník nakreslí na podlahu malou tyčinkou obrys zákazníkovej nohy. „Tak, hotovo. Môžem pre vás ešte niečo urobiť?“ „Áno, nové šnúrky, prosím!“ Aby ich však získal, obuvník sa musí otočiť. V tom momente sa zákazník snaží poskakovaním dostať k východu. Samozrejme čo najrýchlejšie, lebo obuvník si všimol „pokús o útek“ a okamžite sa pustí do prenasledovania, tiež poskakujúc. Ak obuvník stihne zákazníka chytiť skôr, ako ten dosiahne východ, v ďalšom kole sa zákazník stane obuvníkom. Ak však obuvník naháňa zákazníka márne, zostane v svojej úlohe a do „obchodu“ vstúpi nový zákazník!

Zdrojové údaje

- Obrázok na obálke: © Karina Sturm / pixelio.com
- Nápad na hru: S láskavým dovolením www.spielboerse.ch – Nápad na hry pre detský krúžok!

Weitere Informationen

Kategórie

Hry a aktivity

Značky

Hra s vrecom na
nohaviciach

Skákacie hry

Pohybová hra

Žiadna príprava

Rýchlo

Vek

4 – 7 rokov

Počet účastníkov

1-20

Biblia

Táto informácia chýba.

Materiál

Takmer bez námahy

Stiahnutie súboru

Žiadne súbory na stiahnutie

KI Generierter Inhalt

Obsah

Kategórie

Značky

Vek

Počet účastníkov

Biblia

Materiál