

Kmitanie členkov



Bojovať. Nie vždy je najlepší ten najsilnejší.

Materiál

- Krieda

Príprava hry

Kriedou nakreslite na podlahu kruh s priemerom približne 2 metre. Hráči vstúpia do kruhu, predklonia sa a zdvihnú sa za členky. Cieľom hry je potom vyhodiť súpera z kruhu alebo donútiť ho, aby pustil členky. Hráč je okamžite vyradený, ak vykročí z kruhu alebo pustí členky.

Zdrojové údaje

- **Titulná fotografia:** Anja Fritz
- **Nápad na hru:** S láskavým dovolením www.spielboerse.ch – Nápady na hry pre detský krúžok!