SUBMITTED BY
Irmgard

ON
20.04.2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Deň v lese – herný blok II



Možno sme už mali príležitosť stretnúť sa s „čarovnými“ miestami v lese a vieme si predstaviť, že pred dávnymi časy v lese žili aj podivné bytosti, ako napríklad draci, obri či trpaslíci. Samozrejme, aj tieto bytosti poznali hry. Dve z nich by sme tu radi predstavili.

Hry: Preteky trpaslíkov, naháňanie dračieho chvosta

Organizačné

Jednotlivé skupiny sa stretnú v dohodnutom čase a na dohodnutom mieste.

Možno sme už mali príležitosť spoznať „čarovné“ miesta v lese a vieme si predstaviť, že kedysi dávno v lese strašili aj podivné bytosti, ako napríklad draci, obri či trpaslíci. Samozrejme, aj tieto bytosti poznali hry. Dve z nich tu predstavujeme.

pretekov trpaslíkovÚčastníci tábora sa rozdelia do skupín po približne 12 osôb.

Najľahšia osoba v skupine stvárňuje odvážneho trpaslíka, ktorý dokáže jazdiť na strašnom drakovi. Ostatní vytvoria kruh, tvárou smerom von, a prepletajú si ruky. Táto formácia predstavuje draka, ktorého malý trpaslík skrotil.

Trpaslík sedí na drakovi a prikazuje mu, aby sa pohyboval dopredu. Spôsob, akým trpaslík sedí na drakovi, nie je špecifikovaný. Jednoducho sa nesmie dotknúť zeme a mal by sa vedieť udržať tak, aby nespadol, keď sa drak pohybuje.

Pohybovať sa dopredu nie je také jednoduché, keďže všetci ľudia tvoriaci draka sú otočení rôznymi smermi. Jazda na drakovi si môže vyžiadať isté nácviky, než sa bude môcť uskutočniť skutočný závod. Ak trpaslík počas závodu spadne z draka, celá skupina sa musí vrátiť na štart.

Hra**„Honba za dračím chvostom**“
Vytvoria sa skupiny po približne 6 ľudí. Členovia skupiny sa zoradia a držia osobu pred sebou okolo brucha (draka).

Posledná osoba si zastrčí do opaska vetvičku alebo veľký list (dračie chvost), ktorý je zozadu jasne viditeľný. Osoba vpredu (hlava draka) sa snaží uchmatnúť list alebo vetvičku inému drakovi, zároveň však musí zabrániť tomu, aby jej niekto uchmatol jej vlastný dračí chvost.

Posledná osoba sa snaží uchopiť list alebo vetvičku od iného draka, ale zároveň by mala zabrániť tomu, aby jej bol uchopený vlastný dračí chvost

(Podrobnosti nájdete v súbore PDF)

Hra Block_II

Zdroj:

Obsah: Klemens Niederberger v spolupráci s CH WALDWOCHEN v rámci Švajčiarskych detských a mládežníckych združení, 1990?

Pod záštitou:
– federálny radca Flavio Cotti, FDHA
- Konferencia riaditeľov lesného hospodárstva (FDK)
- Konferencia riaditeľov školstva (EDK)

Organizátori:
- Švajčiarske centrum pre environmentálnu výchovu (SZU)
- Svetový fond na ochranu prírody (WWF)
- Švajčiarska federácia na ochranu prírody (SBN)
- Federálny úrad pre životné prostredie, lesy a krajinu (BUWAL)
- Federálny výskumný ústav pre lesy, sneh a krajinu (WSL)
- Ústredný úrad pre lesníctvo (FZ)
- Švajčiarske združenie lesníkov (VSF/ASF)
- Švajčiarske lesnícke združenie (FZ). Lesníci (VSF/ASF)
- Švajčiarske združenie mládežníckych organizácií (SAJV)
- Švajčiarska strešná organizácia učiteľov a učiteliek (LCH)
- Fórum švajčiarskych rodičovských organizácií (FSEO)

autorské práva: CH Forest Weeks, Zofingen

Fotografie: Klemens Niederberger, Peter Frey, Philippe Pomont a ďalší

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Les
Hra
Fantázia
Príroda
História

Vek
Údaje nie sú k dispozícii.

Počet účastníkov
Údaje nie sú k dispozícii.

Biblia
Táto informácia chýba.

Trvanie
Údaje nie sú k dispozícii.

Materiál
Chýba

Stiahnutie súboru
Súbor na stiahnutie k dispozícii

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Trvanie
Materiál