



SUBMITTED BY

Irmgard

ON

20.04.2016



Keine Stimmen

Deň v lese - herný blok I



Hry na tému: Objavovanie lesa ako životného priestoru

Teraz chceme využiť znalosti o najbližšom okolí, aby sme spoločne našli miesto, kde si môžeme zahrať na schovávačku bez toho, aby sme spôsobili príliš veľké škody. Na tomto mieste by mali stáť väčšie stromy a nemalo by tam byť veľa podrastu.

Pomocou konárov označte približne polovicu počtu stromov, koľko má skupina členov. Stromy označujú myšie nory. Jedna osoba preberá úlohu líšky, ostatní sú myši, ktoré pred ňou utekajú. Myši sú v bezpečí pri označených stromoch, ale bohužiaľ k stromu s danou norou sa môže dostať len jedna myš. Ak teda k stromu príde myš, tá, ktorá tam bola predtým, musí odísť.

Variácia 1

1 Uväznená myš zostane na mieste, ale dve ďalšie myši ju môžu oživiť, ak ju odnesú do kruhu vyznačeného pred začiatkom hry. Líška samozrejme bude tento kruh neustále sledovať a pokúsi sa chytiť aj „záchrancov“.

Po uplynutí určitého času (napr. 10 minút) sa na signál vedúceho hry situácia náhle obráti: líšku prenasledujú myši a ona sa musí na oplátku uchýliť do bezpečia v označenom kruhu. Ak ju chytia mimo tohto kruhu, všetky myši ju na chvíľu nosia po lese ako trofej.

Variácia 2

Každá myška nosí so sebou vetvičku alebo šišku. Za každú chytenú myšku líška položí vetvičku alebo šišku do kruhu vyznačeného na zemi.

Chytené myši musia na pripravené transparenty (vhodné sú aj plachty alebo staré vlnené deky) nahromadiť lesný materiál. Nemali by sa však používať veľké kusy dreva ani kamene. Chytené myšky nakladajú lesný materiál na plachty, kým myška, ktorá je ešte nažive, nezoberie vetvičku alebo šišku a nevráti ju chytenej myške. Samozrejme, to sa podarí len vtedy, ak líška kruh dôkladne nestráži. Oslobodená myška sa môže opäť zapojiť do hry.

Po uplynutí určitého času, na špeciálny signál, všetky myšky spoločne bojujú proti líške a sťažujú jej život. Ak sa nedokáže dostať do bezpečia v kruhu, musí prejsť pod „lesnú sprchu“. Na to sa plachty

naložené lesným materiálom vysypú na líšku.

(Podrobnosti nájdete v súbore PDF)

Hra Block_I

Zdroj:

Obsah: Klemens Niederberger v spolupráci s CH WALDWOCHEEN v rámci Švajčiarskych detských a mládežníckych združení, 1990?

Pod záštitou:

- federálny radca Flavio Cotti, FDHA
- Konferencia riaditeľov lesného hospodárstva (FDK)
- Konferencia riaditeľov školstva (EDK)

Organizátori:

- Švajčiarske centrum pre environmentálnu výchovu (SZU)
- Svetový fond na ochranu prírody (WWF)
- Švajčiarska federácia na ochranu prírody (SBN)
- Federálny úrad pre životné prostredie, lesy a krajinu (BUWAL)
- Federálny výskumný ústav pre lesy, sneh a krajinu (WSL)
- Ústredný úrad pre lesníctvo (FZ)
- Švajčiarske združenie lesníkov (VSF/ASF)
- Švajčiarske lesnícke združenie (FZ). Lesníci (VSF/ASF)
- Švajčiarske združenie mládežníckych organizácií (SAJV)
- Švajčiarska strešná organizácia učiteľov a učiteľiek (LCH)
- Fórum švajčiarskych rodičovských organizácií (FSEO)

autorské práva: CH Forest Weeks, Zofingen

Fotografie: Klemens Niederberger, Peter Frey, Philippe Pomont a ďalší

Weitere Informationen

Kategórie

Hry a aktivy

Značky

Les

Hry

Príroda

Prieskum

Vonku

Vek

8–12 rokov

Počet účastníkov

Údaje nie sú k dispozícii.

Biblia

Táto informácia chýba.

Trvanie

Údaje nie sú k dispozícii.

Materiál

Takmer bez námahy

Stiahnutie súboru

Súbor na stiahnutie k dispozícii

KI Generierter Inhalt

Obsah

Kategórie

Značky

Vek

Počet účastníkov

Biblia

Trvanie

Materiál