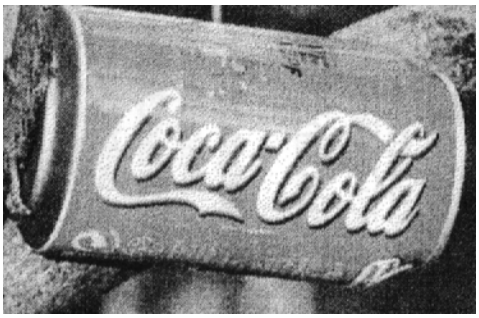
SUBMITTED BY
Irmgard

ON
18.11.2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Čierne zlato



Vypiť čo najviac oleja (plechovky od koly) a dobehnúť do cieľa ako prvá – to sú vysoké ciele, ktoré si tínedžeri v tejto hre stanovili.

Kto sa odváži, vyhráva!

Materiál

- Plechovky od koly (15–20 plechoviek, v závislosti od počtu hráčov)
- Lepiaca páska a iný upevňovací materiál
- 1,5 l PET fľaše (prázdne) (počet podľa počtu dvojíc)
- dlhé klince
- papier
- ceruzky

Cieľová skupina

- Vhodné pre mládežnícke skupiny, tínedžerov
- Počet hráčov: neobmedzený
- Náročnosť: stredná
- Možné využitie: na tábore alebo popoludňajšom programe pre tínedžerov
- Trvanie: variabilné (orientačný čas: 1 1/2 až 2 hodiny)

Príprava

Pred začiatkom hry sa plechovky od koly (približne 15–20 v závislosti od počtu hráčov) dôkladne skryjú v hernom priestore a pevne upevnia. Najlepšie je umiestniť ich do výšky hlavy (alebo vyššie) alebo na miesta, kde sa k nim nedá ľahko dostať nechtom. Hráči by nemali mať možnosť plechovku ľahko dosiahnuť.

Štyri plechovky sa vopred zámerne silno potrasú, aby boli pod tlakom. To vyžaduje, aby všetci hráči opatrne poklepali na každú plechovku, keďže nemajú možnosť zistiť, ktorá z nich je pod tlakom. Táto akcia dodáva hre dodatočné napätie.

Príbeh hry

Vstúpiť

Rozdeľte sa do dvojíc. Každá skupina dostane prázdnu PET fľašu s objemom 1,5 l, dlhý klinec, list papiera a ceruzku. Vysvetlia sa pravidlá hry. Okrem iného sa upozorní na štyri plechovky, ktoré sú pod tlakom. To dodáva hre napätie.

||

1. fáza hry

Každá skupina bez akýchkoľvek pomôcok zostaví tri biblické otázky (napr. k aktuálnej pobožnosti alebo aktuálnej téme), na ktoré by mohla sama odpovedať. Tým sa otázky prispôsobia úrovni skupiny. Otázky sa zapíšu na list papiera. Otázky a príslušné odpovede sa nesmú ukázať žiadnej inej skupine. Nastavia sa hodiny a oznámi sa presný koniec hry (čas).

||

2. fáza hry

Všetky hry sa presúvajú do hracej zóny. Na písknutie sa hráči rozbehnú po zóne a hľadajú skryté plechovky od Coca-Coly. Keď sa nájde plechovka od Coca-Coly, je potrebné pokúsiť sa do nej udrieť klincom a vyliať obsah do PET fľaše. Plechovku nesmie nikto odniesť z miesta, kde sa nachádza.

||

3. fáza hry

Ak túto „ťažbu ropy“ objaví iná skupina, môže ťažbu prerušiť a sama ju využiť tak, že jeden z hráčov poklepe súpera po chrbte, načo musí tento okamžite prerušiť proces plnenia (prstom pridržiava otvor). Pridávajúca sa skupina položí len svoje tri otázky. Ak súper odpovie nesprávne, musí opustiť ropné pole, inak môže pokračovať v ťažbe z ropného vrtu.

||

Koniec hry

V stanovenom čase (čas a hlasný pískot) sa každá skupina musí dostaviť na cieľovú čiaru. Začína veľký závod, keďže poradie prichádzajúcich skupín určuje počet bodov. Body sa udeľujú aj za množstvo nájdenej ropy a body sa udeľujú aj za nájdené prázdne „ropné vrty“. Týmto spôsobom je možné v priebehu hry využívať taktiku: napr. nenaplniť PET fľašu úplne, ale vďaka tomu doraziť ako prvý. Alebo naplniť PET fľašu úplne, ale riskovať, že neprekročíte cieľovú čiaru ako prvý. Alebo hrať na čas a pokúsiť sa získať bonusové body za prázdne plechovky od koly. Alebo kombinácie týchto možností.

Pravidlá

- Skupina nemusí zostať pohromade počas hľadania ropných vrtov.
- Plechovky sa smú otvárať iba klincom. Plechovky sa nesmú premiestňovať z miesta, na ktorom sa nachádzajú, aby sa k nim dalo ľahšie dostať.
- „Ťah“ sa preruší tým, že hráč ľahko poklepe súpera po chrbte a položí mu tri otázky. Ak súper odpovie nesprávne, musí ropný vrt odovzdať ostatným. Ak je odpoveď správna, ropný vrt je zachránený a môže byť vyčerpaný.

- Prázdne plechovky od Coca-Coly môžu zbierať len tie skupiny, ktoré tento ropný vrt do konca hry samy nevyčerpali.
- Koniec hry oznamuje hlasný pískot alebo sa oznámi vopred pred začiatkom hry. Vtedy začína veľký závod do cieľa.
- Skupina sa nezastaví, kým posledný člen skupiny neprebehne cez cieľovú čiaru.
- Bodovanie prebieha podľa nasledujúcej tabuľky:

Skupina, ktorá dorazila ako prvá: 15 bodov
Skupina, ktorá dorazí ako druhá: 14 bodov
3. skupina v cieli: 13 bodov
atď.

Každá prázdna plechovka od Coca-Coly: 2 body

Množstvo prineseného oleja: najvyššie skóre: 15 bodov

ďalšie najnižšie množstvo: 14 bodov

atď.

*Poznámka:*Skóre za beh, ako aj skóre za vyhodnotenie množstva prineseného oleja, sa odvíja od počtu hrajúcich skupín.

Poznámky k hre

- Cola v fľašiach sa nevyleje, ale následne sa vypije!
- Prázdne plechovky od koly sa správne likvidujú!
- V tejto hre sa vyžaduje čestnosť a disciplína hráčov (napr. neberte si prázdne plechovky, ak ste ich sami vyprázdnili, a vzájomne si odpovedajte na otázky atď.), pretože vedúci hry nemôže byť všade naraz.

Čierne zlato_YW

Odkaz na zdroj

- **Obsah a obrázok na obálke:** Copyright BESJ, www.besj.ch
- **Autor:** Daniel Kunde, Aarau

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Hra
Súťaž
Klub pre tínedžerov
Obratnosť
Akcia

Vek
13–16 rokov

Počet účastníkov
1–20

Biblia
Táto informácia chýba.

Materiál
Takmer bez námahy

Stiahnutie súboru
Súbor na stiahnutie k dispozícii

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/cierne-zlato