



SUBMITTED BY
josi

ON
29.09.2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Indiáni z Catanu



Vžite sa do Divokého západu: Indiáni po dlhom putovaní dorazili do neznámej krajiny. Volá sa Catan! Nie ste však jediní. V Catane už sú aj iní neohrození Indiáni: Súťaž o osídlenie sa začala!

Postup

Deti sú rozdelené do **4 kmeňov**. Každý kmeň má sklad, v ktorom sa nachádza konkrétna surovina (drevo, železo, hlina a obilie). Rôzne kmene sa snažia získať suroviny od ostatných kmeňov tým, že ich kradnú zo skladov súpera (poznámka: zo skladu je možné ukradnúť vždy len jednu surovinu, pokiaľ už jednu nemáte pri sebe). Ak sa hráč dostane do kontaktu so súperom, záleží to na príslušnej funkcii kmeňa (pozri časť Funkcia kmeňa). Víťaz získa všetky suroviny, ktoré má súper pri sebe. (V tomto prípade je možné mať pri sebe viac ako jednu surovinu, ale riziko je vyššie!) Ak je funkcia kmeňa rovnaká, obaja hráči si ponechajú svoje suroviny. Okrem iného existujú aj „chytači“, ktorí môžu prebiť akúkoľvek indiánsku funkciu.

Uprostred hracej dosky sa nachádza ďalší sklad – správa pôdy a výstavby. V tomto sklade si teraz môžete za získané zdroje kúpiť územia. Existuje 40 rôznych krajín a každú krajinu je možné predať len raz. Každá krajina má iný sortiment tovaru (nádrie, zlato, striebro, kone, stavebné materiály a tabak do mierovej fajky). Tieto položky sa vyplácajú pri kúpe krajiny. Zakúpený tovar nemôžu ukradnúť iné kmene. Tieto rôzne položky sú potrebné na vybudovanie osady. Ak máte dostatok tovaru, môžete si v správe pozemkov a výstavby kúpiť budovy osady (krytý voz, sklad surovín, cestu, námestie, ubytovanie, stajňu a stanicu dostavníkov). Tieto rôzne budovy prinášajú rôzny počet víťazných bodov. Víťazné body tiež nemožno ukradnúť.

Cieľom hry je nazbierať čo najviac víťazných bodov, aby ste mali čo najväčšiu osadu.

Kmeňové funkcie

V každom kmeni existuje niekoľko kmeňových funkcií (v zostupnom poradí):

- Náčelník (je nadradený všetkým okrem šamana)
- Správca týpí
- Jazdec
- Bojovník

- Sprostredkovateľ
- Výrobca lukov
- Šaman (prebije len náčelníka)

Náčelník prebije všetkých okrem šamana. Správca týpí prebije jazdca, bojovníka, toho, kto prebil, výrobcu lukov a šamana. Jazdec prebije bojovníka, toho, kto prebil, výrobcu lukov a šamana. Takto to pokračuje, až kým nezostane šaman, ktorý môže prebiť iba náčelníka.

Lovci (bledolíci)

Stále tu sú lovci (bledolíci (=> rebrík)), ktorí môžu prebiť ponuky všetkých Indiánov a ukradnúť im suroviny. Bledolícich však možno podplatiť tabakom z mierovej fajky, čím odovzdajú všetky svoje predtým získané zdroje Indiánom, ktorým sa ich snažili ukradnúť. Indiáni nesmú chytiť bledolícich, ani keď majú pri sebe tabak!

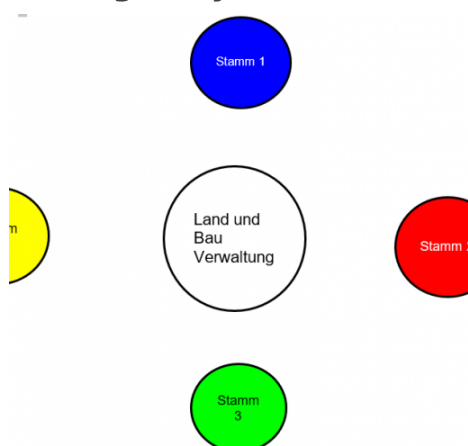
Postup

Získaj suroviny -> Kúp pozemok (získaj tovar) -> Postav (získaj víťazné body)

Informácie

- Hra je určená pre mládež vo veku približne 9 až 13 rokov
- Optimálny počet hráčov v skupine je 8 až 10 a 3 až 4 chytači.
- Najlepšie je, ak je v každom stánku vedúci, ktorý pomáha deťom pri nákupe tovaru a stavbe, napr. pri počítaní surovín.
- Hra si vyžaduje veľa príprav. Napr. vytlačiť a vystrihnúť suroviny, tovar a funkcie kmeňov.

Stratégia hry



Obrázky



Šablóny na tlač

Šablóny na tlač sa nachádzajú na Dropboxe.

Existujú dve verzie, jedna so 120 komoditami na sklad a druhá so 160 komoditami na sklad. Verzia so 160 surovinami na sklad je logicky o niečo dlhšia (ceny v krajinách sú vyššie). A môžete ju hrať s väčšími skupinami.

https://www.dropbox.com/sh/nyyy2uy4qj66tg7/AAC_VYtVH4z2_DTtxmIC9a-Da?dl=0

Súbory_kompletné

Hra v teréne Sola verzia 120

Hra v teréne 2015, verzia 160

Zdroj obrázkov

Všetky obrázky a súbory: © Jungschar Schöftland & Rued

Súbory

Weitere Informationen

Kategórie

Hry a aktivity

Značky

Divoký západ

Stratégia

Osídlenie

Hra vonku

Súťaž

Vek

8-12 rokov

13-16 rokov

od 16 rokov

Počet účastníkov

1-20

Biblia

Táto informácia chýba.

Trvanie

Údaje nie sú k dispozícii.

Materiál

Žiadne

Stiahnutie súboru

Súbor na stiahnutie k
dispozícii

KI Generierter Inhalt

Obsah

Kategórie

Značky

Vek

Počet účastníkov

Biblia

Trvanie

Materiál