

Hra Simson



Malá hra o príbehu Samsona.
(Biblia; Sudcov 13-16)

Princíp je podobný hre **kameň, papier, nožnice**.

údaje

- **Veľkosť skupiny:** 7+
- **Čas hrania:** približne 5-10 min
- **Materiál:** žiadny
- **Vedúci:** vedúci hry

Postup

Rozdeľte deti do dvoch skupín. Jednu skupinu umiestnite na jednu stranu hracej plochy a druhú na opačnú stranu. Vedúci hry stojí uprostred

Každá zo skupín má čas na to, aby prišla s jednou osobou. Môžu si vybrať Samsona, Dalila alebo Leva.

Skupiny majú čas na vymyslenie osoby

Keď sa skupiny rozhodnú, vedúci hry zvolá niekoľko krokov, ktoré potom hráči urobia smerom k stredu hracej plochy.

Po vykonaní krokov sa zahrá vybraná postava.

- Simson ukáže svoje svaly a povie: "Hoh!"
- Delila si strihne elegantnú postavu a povie: "Uh!"
- Lev ukáže pazúry a povie: "Grr!"

Pravidlo znie: Simsonovci môžu chytať levov, levy môžu chytať Delily a Delily môžu chytať Simsonovcov. Skupina, ktorá je chytená, musí utekať späť na svoju stranu. Ľudia, ktorí boli chytení, si zmenia stranu, a tým aj skupinu.

Celá hra by sa mala opakovať niekoľkokrát. Nakoniec zvíťazila väčšia skupina.

Celá hra by sa mala niekoľkokrát zopakovať

Obrázok kredity

- **Titulný obrázok:** Poskytuje ML3000 (ml.3000 (at) hotmail.com)

Podobná hra

Podobná hra na tému rytierov, rozprávok atď. je [Princess, Prince, Dragon](#).