



SUBMITTED BY

DamaPL

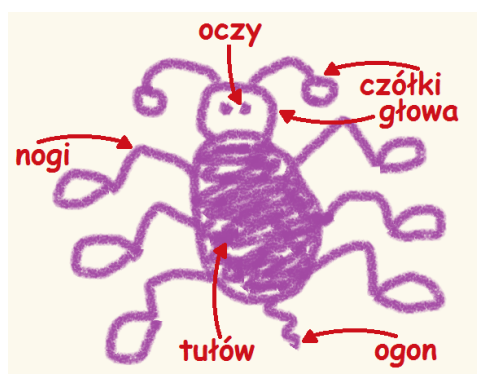
ON

20.04.2014



Keine Stimmen

## Robak



**wiek:** od 8 lat

**ilość uczestników:** dowolna (minimum 2)

**materiały:** kostka do gry, długopis i kartka dla każdego uczestnika

### Przebieg gry

Każdy z uczestników otrzymuje długopis i kartkę, osoba prowadząca ma kostkę do gry.

Gracze przypisują według własnego uznania kolejne części ciała robaka do ilości oczek na kostce w dowolnej kolejności i zapisują to na swoich kartkach.

Przykład:

- 1 - ogon
- 2 - oczy
- 3 - czółki
- 4 - nogi
- 5 - tułów
- 6 - głowa

Kiedy każdy gracz ma własną listę, prowadzący rzuca kostką. Uczestnicy sprawdzają na swojej liście jaką część ciała robaka przypada ilości oczek, która wypadła i rysują ją na swoich kartkach.

Uwaga! Pierwszą częścią ciała, którą można narysować jest tułów, dopóki nie wypadnie liczba przyporządkowana do tej części ciała nie możemy rysować innych. Następnie kiedy mamy już tułów możemy rysować głowę, nogi i ogon. Oczy i czółki możemy narysować dopiero wtedy, kiedy nasz robak ma już głowę.

Kolejny warunek: Kiedy wypadnie liczba oczek przypisana do nóg, rysujemy tylko jedną nogę, kolejne muszą czekać, aż znowu wypadnie odpowiednia liczba. Podobnie postępujemy z oczami i czółkami.

Wygrywa gracz, który jako pierwszy narysuje kompletnego robaka (z tułowiem, głową, sześcioma nogami, ogonem, parą oczu i czółek)

## Źródło

- grafika tytułowa: DamaPL

### Weitere Informationen

*Kategorie*

Gry i zajęcia

*Značky*

Gra

Grupa badawcza

Papier

Gra

*Vek*

8-12 lat

13-16 lat

od 16 lat

*Počet účastníkov*

1-20

20-30

30 - 100

*Biblia*

Brakuje tej informacji.

*Trvanie*

Brak danych.

*Materiál*

Prawie bez wysiłku

*Stiahnutie súboru*

Źiadne súbory na stiahnutie

*Kl Generierter Inhalt*

Obsah

Kategorie

Značky

Vek

Počet účastníkov

Biblia

Trvanie

Materiál