



SUBMITTED BY

DamaPL

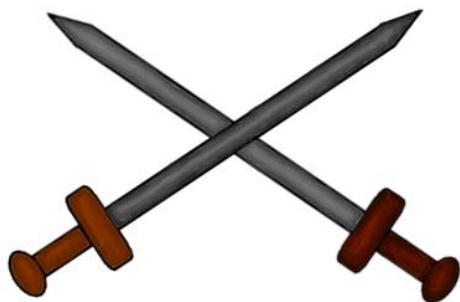
ON

04.04.2014



Keine Stimmen

Turniej rycerski

**wiek:** od 9 lat**ilość uczestników:** 8 lub więcej**materiały:** kreda

Przebieg gry

Uczestnicy łączą się w pary, w których jedna osoba jest koniem, a druga rycerzem. Koń nosi na plecach rycerza, którego bronią jest kreda.

Zadaniem rycerza jest zostawienie śladu kredy na plecach innego rycerza.

Gdy na plecach rycerza znajdują się trzy ślady kredy zamienia się on miejscem ze swoim koniem. Gdy druga osoba z pary również będzie miała na plecach trzy ślady kredy, dana para odpada z gry.

Zwycięża para, która ostatnia zostanie na placu boju.

Źródło

- grafika tytułowa: DamaPL

Weitere Informationen

Kategórie

Gry i zajęcia

Značky

Dzieci

Gra

Bez materiałów

Vek

8-12 lat

Počet účastníkov

1-20

20-30

30 - 100

Biblia

Brakuje tej informacji.

Trvanie

Brak danych.

Terén / okolie

W pomieszczeniach zamkniętych

Materiál

Prawie bez wysiłku

Stiahnutie súboru

Žiadne súbory na stiahnutie

Kl Generierter Inhalt

Obsah

Kategórie

Značky

Vek

Počet účastníkov

Biblia

Trvanie

Terén / okolie

Materiál