

## Hoch hinaus



Eine Aufgabe, bei der es darum geht, gemeinsam so hoch wie möglich zu kommen.

## Rahmenbedingungen

- **Gruppengröße:** 10-20 Personen
- **Alter:** ab 12 Jahre
- **Dauer:** 20-30 Minuten
- **Ort:** an einem hohen Baum, in einem hohen Raum, an einer hohen Mauer...

## Benötigte Hilfsmittel

- ein Streifen Klebekrepp

## Aufgabe an die Gruppe

Die Gruppe versucht an der Mauer eine Markierung an der höchstmöglichen Stelle anzubringen. Dabei sind verschiedenste Wege erlaubt (Hilfsmittel müssen vom Spielleiter vorher benannt werden, wenn es welche geben soll).

Voraussetzung ist, dass die Sicherheitsstandards eingehalten werden.

## **Hinweis**

Es ist eine gute Übung, die Gruppe selber überlegen und festlegen zu lassen, wie eine Person die getragen wird abgesichert sein muss.

Im Vordergrund steht also nicht das Erreichen eines bestmöglichen Ergebnisses sondern die gewährleistete Sicherheit von allen Teilnehmern.

## **Bildnachweis**

- **Titelbild:** CarolES