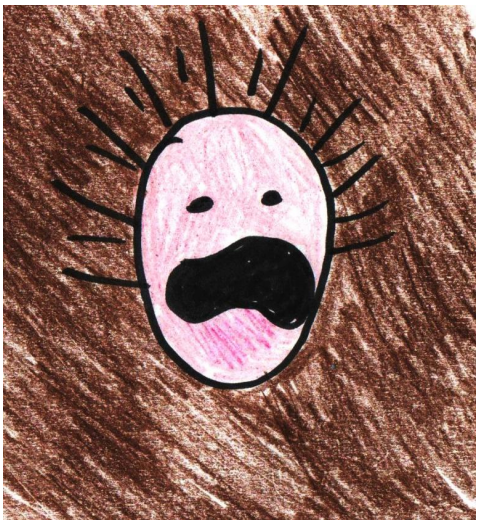
SUBMITTED BY
CarolES

ON
27.01.2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Was ich immer schonmal sagen wollte



Eine Beschwerdesession mit Echoeffekten.

Rahmenbedingungen

Gruppengröße: 10 - 20 Personen

Alter: ab 12 Jahre

Dauer: 5 - 10 Minuten

Durchführung

Der Reihe nach kommen die Spieler dran. Jeder sagt etwas, das ihn stört, eventuell mit einem vorgegebenen Satz.

Beispiel: Was ich schon immer einmal sagen wollte, mich stört... ; Mich ärgert / nervt... Mich kotzt an...

Die Gruppe antwortet als Echo, indem sie diesen Satz drei bis fünfmal wiederholt, wobei sie sich steigert. Gesten sind ebenfalls erwünscht.

Zwischen den einzelnen Beschwerden wird die Gruppe wieder ruhig, bevor der nächste seine vorträgt.

Hinweise

Eine offene Atmosphäre sollte herrschen.

Aktuelle Konflikte in der Gruppe können so nicht gelöst werden.

Es geht nicht um ein tatsächliches Ausdiskutieren der Angelegenheiten, deswegen ist der zeitliche Rahmen knapp bemessen und der Spielleiter hat die Aufgabe, Diskussionen zu unterbinden.

Sinn und Zweck der Übung

Bei diesem Spiel wärmt man nicht nur die Stimmen auf. Die Spieler sind aufgefordert, ihrem angestauten Ärger Luft zu machen, werden aber nicht so stehen gelassen. Durch das Imitieren werden die Ärgernisse karikiert und verlieren an Gewicht.

Bildnachweis

Titelbild: CarolES

Weitere Informationen

Kategórie
Leitung & Pädagogik

Značky
Beschwerde
Echo
Reflexion
Gruppe
Kommunikation

Vek
Keine Daten verfügbar.

Počet účastníkov
Keine Daten verfügbar.

Biblia
Diese Information fehlt.

Trvanie
Keine Daten verfügbar.

Materiál
Fast mühelos

Stiahnutie súboru
Žiadne súbory na stiahnutie

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Trvanie
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/was-ich-immer-schonmal-sagen-wollte