

SUBMITTED BY
jsschinznach

ON
12.11.2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Témy týkajúce sa skladovania




Témy táborov sú dôležitou súčasťou táborov pre mládež. Oplatí sa vopred dôkladne zvážiť, na akú tému sa tábor zorganizuje.

Ďalšie témy pre zimné tábory nájdete v článku „Zimné tábory“.

## Všeobecné informácie

Téma tábora by mala byť vždy zvolená tak, aby boli aktivity tábora v súlade s touto témou.

Je potrebné zohľadniť vonkajšie podmienky; napríklad tábor v interiéri s témou amerických domorodcov nemusí byť ideálny, zatiaľ čo tábor s témou švajčiarskych konfederátov v horách by bol vhodný.

Na druhej strane by aj jednotlivé časti tábora mali byť tematicky zamerané. Ak vopred viete, že to nebude možné, je lepšie tému tábora vôbec neoznamovať; inak budú účastníci počas tábora sklamaní, že sa téma nedodržiava.

## Zoznam tém

*Poznámka: Samozrejme, pre tieto témy existuje viacero možných koncepcií skladových zásob; tie, ktoré sú tu popísané, sú iba príkladmi. Doplnenia sú vždy vítané.*

**0816**
Lepšie ako 0815 ;)

**20-hodinový tábor**
Vhodnejšie pre starších účastníkov. Denný rytmus je nastavený na 20 hodín. To znamená, že týždeň má 8 dní a noc sa postupne „posúva“ cez deň. Pravdepodobne vhodné len pre pobytové tábory. Vyžaduje si veľa plánovania!

**Egypťania**
Vhodné pre kostýmy.
Tematické aktivity, ako napríklad stavba pyramíd z vojenských plachiet. Pomerne náročná téma tábora.

**Noemova archa**

**Asterix a Obelix**
Vedúci sú rôzne postavy zo slávneho komiksu. Galom došiel čarovný elixír. Na jednej strane musia deti teraz pomôcť brániť dedinu; na druhej strane musia nazbierať ingrediencie na nový čarovný elixír.

**David Livingstone**
Spolu s Davidom Livingstonom (vedúcim) budete objavovať Afriku. Po ceste zažijete mnoho dobrodružstiev s levmi, opicami a komármi prenášajúcimi maláriu.

**Detektívi**

**Disney**

**Kniha džunglí**

**Prieskumníci**

**Konfederáti**
Účastníci sú rozdelení do kantónov. Stoja na prahu zjednotenia; cieľom tábora je, aby sa medzi kantónmi čo najlepšie pripravili na zjednotenie (napr. tým, že budú mať najviac zlata). Tábor vyvrcholí (Farebný večer) Rütliho prísahou.

**Expedícia XY**
Podobné ako Indiana Jones, ale s iným názvom a menej obmedzeniami. Účastníci musia pomôcť hlavnej postave odhaliť poklad a na to musia krok za krokom zbierať predmety – napríklad úlomky mapy.

**Havária lietadla**
Verzia hry „Prežitie“, ktorá je vhodnejšia pre skupiny. Prídete na miesto, kde musíte rozložiť tábor, niekedy s obmedzenými zdrojmi. Techniky prežitia sa používajú podľa potreby. Kľúčom je začleniť aktivitu do zmysluplného príbehu.

**Globi**

**Hľadači zlata**

**Heidi**

**s hrdinami**Každý deň účastníci spoznávajú iného hrdinu z Biblie alebo iných príbehov, napríklad Dávida, Pippi Dlhá pančucha, Williama Tella, Supermana alebo Jamesa Bonda. Spolu s deťmi sa hrdinovia snažia chytiť zlého Jokera, ktorý ušiel. Počas modlitieb sa jednotliví hrdinovia spájajú s biblickými príbehmi. Na účastníkov čaká vzrušujúci tábor plný akcie.

**Hollywood**
Vhodné pre pobytové tábory. Vhodné pre kostýmy. Každý deň sa ocitnete v inom filme. Aktivity je možné organizovať podľa príslušnej dennej témy. Výhoda: Tábor ponúka veľkú rozmanitosť.

s témou**Indiana Jones**Jeden z vedúcich je Indiana Jones. Deti mu musia pomáhať riešiť hádanky a hľadať predmety. Na konci tábora sa dá vykopať „veľký“ poklad.

**Domorodí Američania**
Účastníci zažijú tábor (v stanoch) s domorodými Američanmi.

**Na tajnej misii**

**Kráľovský tábor**
Tábor s témou „Nie ako v ‚Lupičoch‘“. Všetky deti sú kráľovskými deťmi, ktoré musia splniť rôzne úlohy, napríklad nájsť stratené dieťa, ako je pán X...

**Mafia**
Vhodné pre kostýmy.
Účastníci sú rozdelení do klanov (rodín), ktoré medzi sebou súperia. Cieľom je nazbierať čo najviac

peňazí; tolerujú sa aj neetické metódy, ako je krádež. Na konci tábora sa peniaze môžu spáliť bez toho, aby sa najprv spočítali. Potom môže nasledovať diskusia o tom, čo v živote skutočne záleží.

**Maya**

**Nehemiáš**
Ako Izraelita putuješ s Nehemiášom a pomáhaš pri obnove Jeruzalema.

**Peter Pan**

**Obyvatelia pilierov**
Na stanových táboroch má zmysel stavať stany na plošinách. Vhodná téma pre chov zvierat v areáli tábora. Možné sú rôzne aktivity zamerané na sebestačnosť, napr. vykopávanie zemiakov (samozrejme po konzultácii s poľnohospodárom) atď. Náročná táborová téma.

**Pippi Dlhá pančucha**

**Piráti**

**Rytieri**
Vhodné na kostýmy.
Pod vedením Lorda Goateeho (riaditeľa tábora) sa účastníci musia brániť proti zlým barbarom Lorda Pineconea (členovia gangu, ktorí sa objavujú 2–3-krát).

**Robin Hood**
Účastníci zažijú príbeh a činy**Robina Hooda**. Túto tému možno ľahko prepojiť aj s Bibliou.

**Robinson Crusoe**

**Ronia, dcéra zbojníka**

**Red Zora**

**Šmolkovia**

**Sherlock Holmes**

**Osadníci**

Vydávajú sa ako osadníci do novej krajiny a napriek všetkým ťažkostiam sa tam pokúšajú začať nový, nezávislý život.

Viac vhodný pre starších účastníkov. Ideálny pre krátke tábory. Účastníci putujú cez čo najodľahlejšiu oblasť a uplatňujú techniky prežitia (hľadanie potravy, bivakovanie bez vybavenia atď.). Vyžaduje dôkladnú prípravu vedúcich, vrátane využitia odbornej literatúry.

**„Upside-Down World“**Najlepšie pre krátkodobé tábory. Všetko sa robí naopak. Nočné hry cez deň, večera ráno, chlieb a müsli večer atď.

**Cesta okolo sveta**
Každý deň ste v inej krajine a môžete vykonávať aktivity typické pre danú krajinu. Deti majú pas, s ktorým musia každé ráno prejsť „colnicou“, kde dostanú novú pečiatku.

**Vikingovia**

’s **Wild West**Vhodné pre kostýmy.
Účastníci sú rozdelení do skupín s cieľom nazbierať čo najviac peňazí. Pravidlá a postup nájdete v časti „Mafia“.

**s cestovaním v čase**Výskumníci z mládežníckej skupiny vyvinuli stroj času, s ktorým chcú spolu s deťmi cestovať späť do čias Ježiša. Stroj však nikdy nefunguje správne a každý deň sa ocitnú v inej dobe – napríklad v dobe kamennej, v rímskych časoch, v stredoveku alebo v budúcnosti. Je veľmi jednoduché vytvoriť programové bloky pre každý deň (rímske kasíno, dobytie hradu, futuristická módna prehliadka atď.)

**Cirkusový tábor Vhodný**pre krátkodobé tábory. Pred táborom a počas neho účastníci pripravujú cirkusové predstavenie, ktoré na konci tábora predvedú rodičom (a všetkým ostatným záujemcom).

## Zdroj fotografie

- Fotografia na obálke: S láskavým súhlasom mládežníckej skupiny zo Schinznachu / Manuel Meier

## Weitere Informationen

*Značky*
Témy týkajúce sa skladovania

*Vek*
8–12 rokov
13–16 rokov

*Počet účastníkov*
Údaje nie sú k dispozícii.

*Biblia*
Táto informácia chýba.

*Materiál*
Chýba

*Stiahnutie súboru*
Žiadne súbory na stiahnutie

*KI Generierter Inhalt*
Obsah
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/temy-tykajuce-sa-skladovania