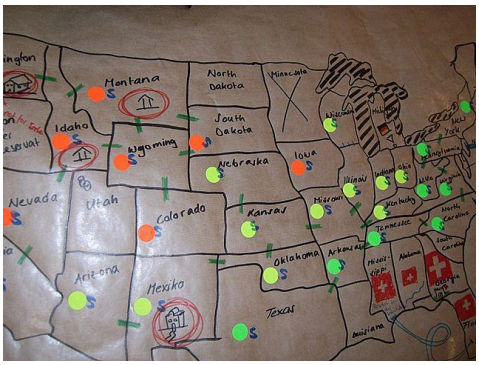
SUBMITTED BY
Fuchs45

ON
05.11.2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Hra Lundrun



Cieľom je získať čo najviac susediacich pozemkov – ktoré majú čo najvyššiu hodnotu – a nakoniec vlastniť najviac surovín.

Informácie o hre

- Vek: 6–13 rokov
- Počet účastníkov: minimálne 16, 4 klany (skupiny)
- Terén: les, lúka; ideálne s chodníkmi
- Vedúci: 4–12 osôb, v závislosti od počtu účastníkov
- Trvanie: 2,5 hodiny

Cieľ hry

Cieľom je získať čo najviac susediacich pozemkov – s čo najvyššou možnou hodnotou – a nakoniec mať najviac zdrojov.

Príprava

- Rozdeľte oblasť na parcely pomocou pásky odpudzujúcej vtáky
- Skupiny mládeže sa rozdelia na 4–7 klanov; každý klan si vyberie názov podľa farby (Greenhorns, Brownies...)
- Zriaďte informačné stanice „Stanica“ a „Krajská kancelária“

Hra

*Na dosiahnutie cieľa musí každý klan najprv nazbierať zdroje.
Všetky klany sa na to sústreďujú počas prvých 20 minút.
*Po uplynutí tohto času každý klan vymenuje jedného starostu.
Tento starosta (spolu s vodcom JS) spravuje
tábor klanu a jeho zdroje.
*Zatiaľ čo väčšina hráčov v klane pokračuje v zbieraní zdrojov aj po uplynutí prvých 20 minút, ostatní (tzv. Landrunners) získajú prístup do Kalifornie.
*Tam preskúmajú rôzne pozemky a porovnávajú ich (cenu, kvalitu, blízkosť k iným pozemkom, dôležité budovy atď.).
*Akonáhle sa rozhodnú pre určitý pozemok, idú do ÚSTREDIA COUNTRY CHEF.
*V ÚSTREDÍ COUNTRY CHEF musia náčelníkovi a jeho poradcovi oznámiť, ktorý pozemok si želajú kúpiť.
*Ak je pozemok ešte k dispozícii, musia tam doručiť zdroje potrebné na kúpu. Následne dostanú pečiatku na mapu svojho pozemku a zápis do katastra nehnuteľností:
Počiatočná kúpa: Modrá pečiatka „S“ pre „Predané“
Výmena: Červená pečiatka „C“ pre „Zmenené“
*Ak pozemok, ktorý si klan želá kúpiť, už kúpil iný klan, majú dve možnosti: 1. Buď si hľadajú iný pozemok, alebo
2. vyrazia so svojím krytým vozom do tábora príslušného klanu.
Následne s týmto klanom vyjednajú novú kúpnu cenu (cenu výmeny).
*Akonáhle sa oba klany dohodnú, spoločne sa vyberú do ÚSTREDIA a tam výmenu oficiálne potvrdia: červenou pečiatkou „C“ v katastri nehnuteľností.

*Akonáhle klan zakúpi pozemok, môže na každom z nich postaviť dom s využitím dodatočných surovín.
*Na prepojenie ďalších oblastí susediacich s týmto pozemkom je potrebné vybudovať cesty. K tomu však môže dôjsť až po tom, čo bude na pozemku podľa vlastného výberu postavený dom
.

Kmene

- Všetky deti sú rozdelené do klanov.
- Dôležité: Všetky skupiny musia mať rovnakú veľkosť a rovnaký počet účastníkov! (starší/mladší účastníci)
- Každý klan má krytý voz a vlastné táborisko.
- Všetky vnútorné diskusie a porady, ako aj obchodné rokovania s inými klanmi („Výmena/Obchod“) prebiehajú v táborisku.
- Okrem toho sa tam skladujú všetky zdroje klanu.
- Každý klan má starostu, zberača zdrojov a poslov. Tieto úlohy si účastníci môžu kedykoľvek počas hry navzájom vymieňať.

Získavanie zdrojov

Získavanie zdrojov zahŕňa plnenie rôznych úloh.

Úlohy sú prispôsobené konkrétnemu zdroju. Každú úlohu je potrebné splniť dvakrát.

- KOŽA: Napínanie ľanového plátna (1x = jedna karta)

- DOBYTOK: Preteky krytých vozov (40 sekúnd = 5 kariet / 50 sekúnd = 4 karty...)
- PŠENICA: Preprava mlynských kameňov (20 m = 2 karty)
- DREVO: Rezanie dosiek (za každý odrezaný kus = 3 karty)
- HLINA: Postavenie štítového stanu s 2 plachtami (2 min = 5 kariet / každých 20 sekúnd = 1 karta)
- TEHLY: Nosenie kameňov (za 1 m = 1 karta)
- RUDA: Kovanie (1 úder = 5 kariet / 3 s = 4 karty / 6 s = 3 karty / 9 s = 2 karty / 12 s = 1 karta)

Je celkom možné, že ťažba surovín môže byť pozastavená z dôvodu:

- PRÍRODNÝCH KATASTROF
- INDICKÝCH NÁJAZDOV
- ŠTRAJK
- SVÄTKY
- ZATVORENÉ Z NASLEDUJÚCICH DÔVODOV!
- BOHOSLUŽBA

Toto sa dá využiť napríklad v prípade, ak je v obehu príliš veľa surovín atď.

Parcely

- Všetkým pozemkom sú od začiatku pridelené názvy miest.
- Hranice medzi pozemkami sú označené (žltou) páskou.
- V strede stojí tabuľka s názvom pozemku.
- Hneď po kúpe pozemku sa do prvého riadku zapíše vlastník pozemku (názov klanu).
- Pri výmene pozemku (medzi dvoma klanmi) sa do druhého riadku zapíše nový vlastník (Klan 2).

Hodnota pozemkov:

Ceny pozemkov sa líšia. Závisí to od ich polohy a vlastností. Tie, ktoré sa nachádzajú v blízkosti vládnej budovy, železničnej stanice, bánk alebo dôležitých salónov – alebo tie, ktoré môžu obsahovať bohaté ložiská nerastných surovín – sú drahšie ako ostatné.

Rokovania o výmene medzi klanmi

- Tieto rokovania sa môžu uskutočniť iba vtedy, keď kupujúci dorazia do tábora druhého klanu vo svojom krytom voze. Až po dosiahnutí dohody o tom, ktoré suroviny alebo pozemky budú vymenené za prevod vlastníctva, môžu strany spoločne pokračovať do ÚSTREDIA.
- Pozemok môže zmeniť majiteľa len raz. = červená pečiatka „C“ (zmenené)

CENTRÁLA COUNTRY CHEF: (3-HEAD)

- Country Chef: zápis v katastri nehnuteľností
- Poradca: Audítorský úrad
- Pokladník: Výmena tovaru/distribúcia tovaru (domy a cesty)

Všetky podpisy centrálnych zmlúv a podobné úkony prebiehajú v CENTRÁLE COUNTRY CHEF. (Nachádza sa v blízkosti pozemkov, vďaka čomu je ľahko dostupná zo všetkých kempov. K dispozícii je veľká, podrobná mapa všetkých pozemkov, na ktorej je zaznamenané, ktoré pozemky získal ktorý klan (označte ich na mape). Ako dôkaz dostanú klany pečiatku („S“ alebo „C“) ako v katastri nehnuteľností, tak aj na svojej vlastnej mape.

Domy a cesty

Hneď ako klan vlastní pozemok, môže na ňom postaviť dom – a ak chce, aj cestu. Domy a cesty sú karty (C6), na ktorých je vyobrazený dom alebo cesta. Tieto karty sa pripájajú k označeniu príslušného pozemku.

Náklady:

1 dom = 20 stavebných kameňov / 5 rúd / 15 tehál /

1 cesta = 10 dreva / 12 kusov dobytka / 5 pšenice /

Za domy a cesty je potrebné zaplatiť u krajského šéfa pomocou krytého voza a následne ich odtiaľ prepraviť na príslušný pozemok.

Koniec hry

Klan, ktorý nakúpil najviac
a postavil na nich domy a cesty
. K tomu sa pripočíta hodnota všetkých zdrojov na konci časového limitu.

Variácie

Na ovládanie hry je možné použiť rôzne prvky.

- Zberné miesta surovín môžu byť dočasne uzavreté z dôvodov uvedených vyššie.
- Ceny surovín môžu stúpať alebo klesať (za rovnaký počet kariet surovín zaplatíte viac alebo menej)
- Ceny pozemkov sa môžu zvýšiť alebo znížiť (ústredie Country Chef)

- Celá hra je k dispozícii aj v „internej“ verzii (Lundrun Game Indoor); v tejto verzii je potrebné upraviť niektoré stanice so surovinami. Pozemky nie sú vyznačené na podlahe, ale sú viditeľné pre všetkých na veľkej mape (pozri obrázok na obale).

Ceny pozemkov

Zoznam materiálov

Materiály k hre Lundrungame

Fotografie z hry Lundrungame (halová verzia)









Údaje o obrázkoch a hrách

Všetky obrázky sú © Raphi D.; JS Murmeli, Besj Region 45

Hru vyvinul a otestoval JS Murmeli v rámci regionálneho tábora na sviatok Turíc v regióne 45

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Stratégia

Vek
Údaje nie sú k dispozícii.

Počet účastníkov
Údaje nie sú k dispozícii.

Biblia
Táto informácia chýba.

Materiál
Chýba

Stiahnutie súboru
Súbor na stiahnutie k dispozícii

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/hra-lundrun