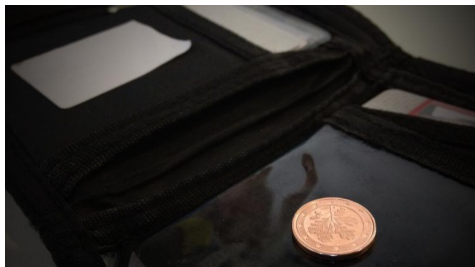


Bankrot



Cieľom tejto hry je nazbierať čo najviac peňazí. Vyhráva ten, kto nazhromaždí najviac peňazí.

Potom je možné nadviazať na tému peňazí a pozemského majetku. Možné biblické verše by mohli byť: [Matúš 6,19-21](#), [Matúš 6,26](#).

Informácie o hre

- **Vek:** od 7 rokov
- **Počet hráčov:** 12 a viac
- **Terén:** les, kopcovitý terén
- **Vedúci:** 1
- **Trvanie:** 60 – 90 minút

Materiál

- Označovacia páska
- Stuhy pre lupičov
- Hracia mena (z papiera, drevených kockiek, ...)
- Po dvoch stužkách na skupinu

Príprava

Pred hrou je potrebné uzavrieť ubytovne skupín a uhoľnú baňu. Musí byť k dispozícii herné peniaze.

Príbeh hry

*Deti sa rozdelia do skupín.

*Keď deti dorazia do svojho tábora, môžu si vybrať dvoch lupičov. Tí dostanú stužku.

*Keď vedúci hry spustí hru, všetky deti môžu ísť do „uholnej bane“ a tam si prostredníctvom športovej aktivity (pozri nápady pre stanovištia) zarobiť peniaze. Tieto peniaze majú priniesť do svojho tábora, kde budú v bezpečí.

*Dvaja zloději môžu počas tejto doby chytať ostatné deti a krahnúť im peniaze. *(Ako variantu možno zaviesť postavu „bohatého muža“, ktorého stvárňuje jeden z vedúcich. Ten má tašku plnú peňazí a všetci zloději sa ho môžu pokúsiť chytiť. Tak môžu v závislosti od situácie získať veľký bonus.)*

Ukončenie hry

Hru môže vedúci hry jednoducho ukončiť, alebo až po nazbieraní určitého množstva peňazí.

Nápady na úlohy

Športové aktivity:

- Skákanie na mieste
- Behať na chrbte
- Kliky
- Prejsť určitú vzdialenosť v „vozíku“ (jeden drží druhého za členky a druhý ide na rukách)
- napr. nazbierať 5 šišíek
- Dotknúť sa 10 stromov
- ...

Pravidlá hry

- Lupiči sa nemôžu navzájom chytiť.
- Lupiči musia dodržiavať vzdialenosť približne 10 m od uhol'nej bane.
- Lupiči môžu ostatných chytiť dotykom.
- Deti smú niesť maximálne 2 mince. Lupiči maximálne 4 (*výnimkou je varianta „bohatého muža“, pri ktorej si môžu vziať všetko*).

Šablóny

JS_peniaze_100

JS_peniaze_100

Zdroj obrázku

- **Titulná fotografia:** © Curdin Badertscher /[Jungschar Pfiff Landquart](#)

Zdroje

- **Geld.psd:** © Ramun Badertscher /[Jungschar Pfiff Landquart](#)
- **Geld.png:** © Ramun Badertscher /[Jungschar Pfiff Landquart](#)