

SUBMITTED BY

Irmgard

ON

12.07.2013



Keine Stimmen

Konštrukcia veže



Akčná terénna hra s dvoma hernými fázami.

Tento článok je článkom z časopisu Forum.

Terénna hra: Stavba veže

Kto stavia vyššie, ktorá veža drží lepšie? Padne priamy zásah? Akčná terénna hra s dvoma hernými fázami.

Zbieraním stavebných lístkov môžete v kasíne vymieňať za debny na stavbu veže. Čím viac debien veža má, tým viac bodov získa. Zbieraním bull's-eye lístkov možno v kasíne v barterovom obchode kúpiť gule, ktoré sa dajú použiť na zničenie nepriateľských veží v druhej časti hry.

Kľúčové údaje o hre

Trvanie: približne 1 hodina

Potrebný personál

Deti: 4 skupiny po 4 - 6 deťoch

Vedúci: Mgr:

- Banka hry: 2 - 3 osoby
- Kontrola hry: 1 - 2 osoby

Materiály

- Bariérová páska na označenie
- Hodnotiaci hárok
- Stavebný lístok
- Poukážky na lopty (ak nie je k dispozícii dostatok lôpt, dávajú sa namiesto lôpt)

- Lopty
- Kartónové krabice (napr. krabice od topánok)

Miesto hry:

- Lúka alebo les

Vysvetlenie hry

Každá zo štyroch skupín dostane svoju základňu, ktorú si označí na zemi páskou so zábranami. V tejto základni sú

v bezpečí pred nepriateľmi. Okolo nej sa nachádza hracia plocha, na ktorej môžu zbierať býčie oči (za lopty alebo loptové poukážky) a stavebné lístky. Každý hráč si môže vziať vždy len jeden papierik a priniesť ho na základňu. Papieriky si môžu brať od seba navzájom. Platí nasledovné: Jeden hráč poklepe druhému hráčovi na rameno. Ak má druhý hráč papierik, obe deti hrajú hru "kameň, papier, nožnice". Kto vyhrá, ten si nechá kúsok papiera druhého hráča. Iba v tejto výnimke môže mať jeden hráč dva kusy papiera.

Keď skupina nazbiera dostatok papierikov, môže ísť do kasína a kúpiť si guľôčky a krabičky. Do kasína musia ísť spolu aspoň dvaja ľudia v skupine. Ceny v kasíne sú premenlivé a môžu byť veľmi vysoké alebo veľmi nízke. Tieto ceny je najlepšie oznámiť napríklad megafónom. Ceny za loptičky a krabice musia byť prispôsobené priebehu hry. (napr. 5 stavebných lístkov = 1 debnička)

Zakúpené debny sa môžu okamžite použiť na stavbu. Na druhej strane guľôčky sa ukladajú len do základne. Tie sa používajú v neskoršej fáze. Debny a guľôčky si nemožno navzájom brať.

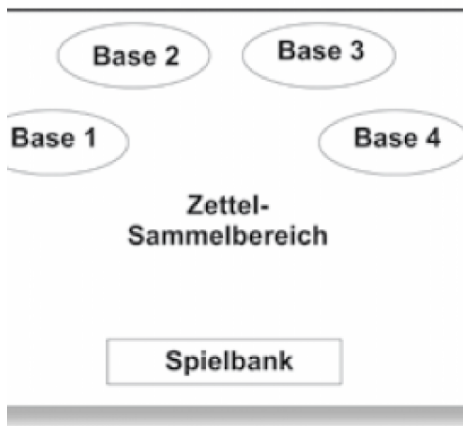
Cieľ

Cieľom je postaviť čo najvyššiu vežu. Nezáleží však na skutočnej výške veže, ale na počte debien, ktoré boli na seba naskladané. Za to sa získavajú body (napr. dva body za každú debnu). Po tomto vyhodnotení sa všetky skupiny zhromaždia a postaví sa vedľa skupiny jedna. Teraz môže každá skupina použiť nakúpené loptičky na zničenie veže skupiny jedna. Skupina jedna môže chrániť vežu v rámci svojej základne. Môžu stáť v kruhu okolo veže, ale nesmú ju držať! Každá skupina sa musí sama rozhodnúť, koľko loptičiek chce použiť proti ktorej skupine. Loptičky sa hádžu mimo základne. Keď každý hodí toľko loptičiek, koľko chce, prejde k ďalšej skupine, kým nehodí všetky.

Po tom, ako všetky skupiny hodia, sa opäť vyhodnotia. Každé políčko, ktoré teraz spadlo z veže, sa odpočíta od pôvodného skóre. (napr. 1 bod za každú debničku)

Víťazom sa stáva skupina, ktorá na konci získala najviac bodov.

Hracie pole



Tower_YW

Odkaz na zdroj



- **Obsah a obrázok:** Forum Kind číslo 2/10 strana 26. Akčná terénna hra s dvoma hernými fázami.
© Copyright www.forum-kind.ch
- **Autor:** Adrian Eichenberger

Weitere Informationen

Kategórie

Hry a aktivity

Značky

Akcia

Hra vonku

Stratégia

Článok

Plánovanie

Vek

Údaje nie sú k dispozícii.

Počet účastníkov

Údaje nie sú k dispozícii.

Biblia

Táto informácia chýba.

Trvanie

Údaje nie sú k dispozícii.

Materiál

Veľa práce

Stiahnutie súboru

Súbor na stiahnutie k dispozícii

KI Generierter Inhalt

Obsah

Kategórie

Značky

Vek

Počet účastníkov

Biblia

Materiál