YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Irmgard

ON
05.07.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Potápajúce sa lode v lese



Táto forma terénnej hry bola vyvinutá na základe známej hry.

Tento článok je článkom z časopisu Forum a je priložený ako súbor PDF.

Vytvorte si vlastnú hru

Niet nad to: na programe je ďalšia hra v prírode... Čo ponúkneme deťom tentoraz? Prečo neskúsiť niečo úplne nové? Vezmite si známu šablónu hry a použite ju na vytvorenie vlastnej hry! V nasledujúcom texte nájdete príklad, ako by takáto hra mohla vyzerať.

Myšlienka

Všetko sa začalo nápadom prepracovať vonkajšiu hru na základe známej stolovej hry. Mala to byť hra, ktorá ponúkne mladším aj starším deťom možnosť stráviť popoludnie podľa ich veku a záujmov.

Prvým krokom bolo vybrať hru, ktorú už väčšina detí viac či menej poznala, v tomto prípade stolnú hru všeobecne známu ako "Schiffliversänkis".

Pôvodný

V pôvodnej stolovej verzii tejto hry sedia dvaja hráči oproti sebe. Každý z nich má dva listy papiera, každý rozdelený na približne 15 x 15 rovnako veľkých štvorcov. Tieto štvorce sú očíslované ako šachovnica od 1 do 15 na jednej strane a od A do Q na druhej strane. Okrem toho má každý päť rôznofarebných pasteliek.

Každý hráč teraz pomocou týchto pasteliek nakreslí svoje lode na jeden hárok predstavujúci more: môže nakresliť jednu loď v každej farbe. Z piatich lodí má najmenšia veľkosť dvoch štvorcov, ďalšia najväčšia má tri štvorce a tak ďalej, až kým najväčšia nemá šesť štvorcov. Lode môžu byť nakreslené kdekoľvek na hárku, ale nesmú sa prekrývať. Je dôležité, aby hráči za žiadnych okolností nemohli vidieť súperov list.

Po dokončení príprav sa môže začať veľká vodná bitka: Jeden hráč začne a požiada druhého hráča o štvorček na svojej doske, napr. o C12 alebo L3 atď. Ak má druhý hráč na požadovanom políčku nakreslenú loď, musí to označiť ako "zásah". Ak je toto políčko prázdne, výstrel ide do vody. Tazateľ teraz môže označiť požadovanú pozíciu na svojom druhom hárku. Teraz sa mení front a otáznik môže skúsiť svoje šťastie.

Víťazom sa stáva hráč, ktorý ako prvý nájde, t. j. potopí, všetky lode súpera.

Čo sa z neho stalo...

Aby sa stolová hra prispôsobila oveľa väčším rozmerom lesa a podstatne väčšiemu počtu hráčov, je potrebné vytvoriť s deťmi štyri alebo viac skupín.

Najprv si nájdite hraciu plochu s rozmermi približne 50 x 50 m v mierne kopcovitom teréne. V rohoch sa postavia štyri stĺpy so zábranovou páskou, ktoré potom v hre predstavujú prístavy. Herné hárky s políčkami a pastelkami sa môžu použiť tak, ako sú pôvodne určené.

Aby sa vyhovelo rôznym potrebám detí, je potrebné pri tejto hre zriadiť rôzne oblasti s úlohami, pričom úlohy sa môžu počas hry ešte vymeniť.

V rámci pokojnej činnosti sú počas hry v prístave dve deti z každej skupiny, ktoré monitorujú polohu súperových lodí a informujú útočiacich hráčov ostatných tímov o obsadení požadovaných políčok mapy. Zároveň sú to oni, kto plánuje a riadi taktiku a priebeh svojich "útokov".

Ďalšie dve deti z každej skupiny bežia do súperových prístavov so získanými bodmi, "útočia na ostatné lode" a potom hlásia zásahy a neúspechy do svojho domovského prístavu.

Zvyšné deti majú za úlohu zbierať "muníciu" pre svoj tím rôznymi spôsobmi uprostred hracej plochy. Na tento účel majú k dispozícii dva rôzne typy hier:

Pre staršie alebo šikovnejšie deti je tu možnosť súťažiť v stužkovej bitke. Každý hráč dostane vlnenú niť uviazanú okolo hornej časti ramena a jeho cieľom je strhnúť niť z rúk ostatných hráčov. Ak hráč takto stratí niť, musí si od vedúceho na okraji ihriska vziať novú. Je dôležité, aby boli stanovené jasné pravidlá pre zbieranie bodov a aby vedúci neustále sledoval hru, inak sa na potrebnú spravodlivosť pri hre rýchlo zabudne!

Mladšie deti alebo tie, ktoré sa radšej vyhýbajú konfrontácii, môžu zbierať žetóny roztrúsené po hracom poli (vypchávkový materiál, ktorý je k dispozícii v krabiciach od väčších firiem), ktoré vedúci neustále rozhadzuje.

Takto nazbierané vlnené vlákna alebo žetóny vedúci prepočíta podľa pevne stanovenej tabuľky (napr. tri vlnené vlákna = jeden výstrel, desať žetónov = jeden výstrel) a počet bodov pridelí útočníkom. Tí si tieto body odnesú do svojej sliepky, kde sa potom začne útok.

Hra sa končí, akonáhle niektorá skupina stratí všetky svoje lode alebo, samozrejme, keď deťom dôjde dych alebo vyprší čas.

Tipy a nápady

Najmä pre staršie deti, tínedžerov alebo dokonca viac skupín má táto hra väčšiu príťažlivosť, ak pridáte nejakú taktiku. Napríklad mierové dohody medzi dvoma skupinami a spoločný postup pri útoku môžu mať určite svoje čaro. Platí to najmä vtedy, ak si tvorcovia dohody na konci uvedomia, že ich údajnú dohodu súper podkopal.

Úroveň obtiažnosti tejto hry môžete ľubovoľne meniť podľa nasledujúcich faktorov:

- Čím viac políčok je na hracom pláne, tým náročnejšie je hľadanie lodí
- Vyšší počet lodí zvyšuje pravdepodobnosť zásahu
- Počet vlákien vlny alebo žetónov potrebných na zásah môže hru zrýchliť alebo spomaliť
- Lode, pri ktorých musia útočníci "doplávať" do nepriateľského prístavu, môžu byť reprezentované dvoma hárkami zapnutými k sebe.

Aby ste deti ešte viac vtiahli do sveta námorníkov a pirátov, môžete tomu samozrejme prispôsobiť aj prostredie: Každá pirátska posádka si môže pomocou šatiek, pások cez oči, vytvorených jaziev atď. dodať svoj vlastný vzhľad.

Podobne ako v tomto príklade sa dajú aj iné známe stolové a stolové hry premeniť na terénnu alebo mestskú hru. Prajeme vám príjemnú zábavu pri príprave!

Potápajúce sa lode v lese_YW

Odkaz na zdroj



- **Obsah a obrázok:** Forum Kind číslo 2/05, strana 28 + 29. Tento typ terénnej hry bol vyvinutý na základe známej hry. © Copyright www.form-kind.ch
- **Autori:** Andi Flückiger a Stefan Schneider, vedúci mládežníckej skupiny Henggart

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Hra vonku
Fórum
Článok
Hra
Základná myšlienka hry

Vek
Údaje nie sú k dispozícii.

Počet účastníkov
Údaje nie sú k dispozícii.

Biblia
Táto informácia chýba.

Trvanie
Údaje nie sú k dispozícii.

Stiahnutie súboru
Súbor na stiahnutie k dispozícii

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/potapajuce-sa-lode-v-lese