

SUBMITTED BY

Fuchs45

ON

15.10.2011



Keine Stimmen

Špinavý riad - hra v teréne



Dostať čo najviac „špinavého“ riadu z vlastnej jedálne do kuchyne súpera, bez toho, aby ťa pri tom chytili!

Informácie o hre

- **Vek:** 7–13 rokov
- **Počet účastníkov:** 10–40 osôb, 2 skupiny
- **Plocha:** cca 30 x 50 m
- **Vedúci:** 2 osoby
- **Trvanie:** cca 1 hodina

Cieľ hry

Dostať čo najviac „špinavého“ riadu z vlastnej jedálne do kuchyne súpera bez toho, aby ťa prichytili!

Príprava

- Rozdeľte všetkých účastníkov do dvoch rovnako veľkých skupín
- Pripravte dve jedálne (ako základne pre skupiny)
- Vyznačte 2 kuchyne (sem sa odnáša špinavý riad)
- Vyznačte 1 skriňu na riad (sem sa odnáša riad, ktorý vyzbierali čašníci)
- Pripravte kartičky s riadom (malé kartičky s obrázkom riadu)
- Pripravte krabičky s kockami (priehľadné plastové nádoby s 2 kockami vnútri)

Poznámka

Odkaz na modlitbu

Táto hra je skvelým spôsobom, ako pomôcť deťom pochopiť, že v našom živote sa často dejú „špinavé“ veci a že sa tieto veci hromadia v našich srdciach. V našom živote však existuje aj „divoká karta“, ktorej môžeme odovzdať naše „špinavé“ veci --> Odkaz na Ježiša.

Ako sa hrá

*Skupina A odnesie svoje jedlá do kuchyne skupiny B a naopak.

*Každý hráč môže niesť naraz len jednu kartu s jedlom (výnimka: ak hráč získal kartu s jedlom od súpera).

*Súperi sa môžu navzájom spomaľovať poklepaním na chrbát.

*Všetci hráči majú pri sebe priehľadnú filmovú kazetu obsahujúcu dve kocky.

*Keď sa dvaja hráči navzájom blokujú (krok 3), obaja potrasú svojimi filmovými kazetami a prečítajú čísla na kockách.

*Vyhráva hráč s vyšším číslom.

*Vítaz získa obe karty (svoju aj súperovu).

*Vítaz môže teraz zastaviť ostatných hráčov, pričom riskuje stratu VŠETKÝCH svojich kariet.

*Pri poklepaní sa musí dodržať minimálna vzdialenosť 2 metre!

*Porazený ide do svojej jedálne po nové riady!

*Vítaz odnesie riad do kuchyne súpera!

*Žolík (Čašník): Žolík hrá bez filmovej kazety. Môže zastaviť súperov (ktorí sa snažia priniesť špinavý riad do „svojej“ kuchyne) a vziať im riad bez hodenia kockou. Tento riad sa odloží do skrine na riad. Tam je neutrálny a na konci sa nezapočítava. V každej skupine je len jeden Joker (číšnik).

Koniec hry

Akonáhle sú všetky taniere odstránené z jedálne, hra končí.

Skupina B spočíta riad z kuchyne A (každá skupina spočíta to, čo odniesla). Skupina s najvyšším počtom bodov vyhráva!

Variácie

V prípade potreby môžete na ovládanie hry využiť nasledujúce tipy.

- Môžete dočasne použiť viac žolíkov (číšnikov).
- Karty s jedlami v kuchyni je možné spočítať a vrátiť späť do jedálne.

Kockové filmové plechovky

Vytvorili sme filmové plechovky s kockami, pretože sú skvelým spôsobom, ako môžu deti všetkých vekových kategórií participovať v hre na rovnakom základe. Týmto spôsobom nie je potrebná fyzická sila (čo je výhodou pre staršie deti) a nedochádza k hádkam o najlepšie karty (Uno/Jass). Je to tiež rýchlejšie ako hra „kameň, papier, nožnice“.

Keď ich raz vyrobíte, môžete tieto filmové kazety v tvare kocky používať znova a znova!

Materiál

- 1 plechová krabička na kocky pre každého hráča
- Karty s rôznymi hodnotami (bodmi)
- Páska na plašenie vtákov na ohraničenie kuchýň atď.

Súhrn zápasu

Dyrtiho náčrt

Zdroje

Zdroj obrázkov:

- Obrázok na obálke: © Paul-Georg Meister / [pixelio.de](https://www.pixelio.de)

Weitere Informationen

Kategória

Hry a aktivity

Značky

Zábava

Súťaž

Stratégia

Tímová práca

Reakcia

Vek

8–12 rokov

Počet účastníkov

1–20

Biblia

Táto informácia chýba.

Trvanie

Až 1 hodina

Materiál

Takmer bez námahy

Stiahnutie súboru

Súbor na stiahnutie k dispozícii

KI Generierter Inhalt

Obsah

Kategórie

Značky

Vek

Počet účastníkov

Biblia

Trvanie

Materiál