YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Irmgard

ON
21.06.2013

★ ★ ★ ★ ★
0% / 6 Stimmen

# Nápad na hru v teréne



Ak vám chýba nápad na hru v teréne

... tak to jednoducho skús s touto hrou! Nemusí to predsa vždy byť špionážna hra – však? Tu je hra predstavená vo verzii Fischera, ale samozrejme ju možno ľubovoľne prispôsobiť.

*Tento článok pochádza z časopisu Forum.*

## Princíp hry

Tímy sú rozdelené do troch rovnako veľkých skupín. Každá skupina má k dispozícii loď a vydáva sa na lov rýb. Ryby sa lovia v lovnej zóne a odtiaľ sa dopravujú späť na loď. Na lodi sa ryby spracujú a pripravia na predaj v prístave, kde sa predajú obchodníkovi. Z 3 rýb sa vytvorí jedno balenie obsahujúce 6 rybích filiet. Samozrejme, celé to nefunguje bez toho, aby sa hráči mohli navzájom chytať. Celý areál je bojovou zónou, s výnimkou lodí skupín a prístavu.

## Cieľ hry

Získať čo najviac peňazí predajom rýb.

## Začiatok:

Každý hráč dostane rybársku licenciu (priehľadnú krabičku s kockou), bez ktorej nesmie loviť. Okrem toho každá skupina dostane rybársku sieť, ktorú musí mať uloženú v člne a s ktorou môže loviť počas prvej polhodiny. Najneskôr po uplynutí tejto polhodiny je potrebné zakúpiť novú sieť, aby bolo možné pokračovať v rybolove.

## Lov a preprava rýb:

Ryby sú rozmiestnené v lovnej zóne, vždy približne 50 rýb pripevnených klincom na drevený kolík. Ryby sa dajú ľahko odtrhnúť, ale vždy len jedna za jeden lov. Po spracovaní rýb (vedúci vymení vždy 3 ryby za balenie rybieho filé) pri člne sa zabalené rybie filé musia prepraviť do prístavu, maximálne dve balenia na osobu.

## Bojová fáza:
Ak sa stretnú dvaja súperi, odpočíta sa do troch a ten, kto potom v krabičke od filmu hodí vyššie číslo, môže súperovi zobrať rybársky preukaz a všetko, čo má pri sebe, a potom porazeného odviesť do prístavu. Tam sa víťazovi za odovzdanú rybársku licenciu vyplatí peňažná suma a hráč bez licencie sa dostane do čakárne, kde musí trpezlivo čakať, kým nebude oslobodený (pozri nižšie).

## Prístav:
Prístav je obchodnou zónou. Nachádzajú sa tu niektorí vedúci, ktorí dohliadajú na trh a čakáreň a vydávajú licencie. Tu môžu hráči predávať svoje balíčky rýb; v závislosti od aktuálnej situácie na trhu sa platia vyššie alebo nižšie ceny. To určuje vedenie hry.

Čo sa dá urobiť s peniazmi?

- Odovzdať do pokladne lode
- Kúpiť novú sieť, keďže s jednou sieťou sa dá loviť maximálne pol hodiny.
- Kúpiť nové rybárske licencie pre hráčov, ktorí sedia v čakárni, pretože už nemajú žiadne licencie.

## Taktika:
Aby ste získali peniaze, musíte uloviť a predať čo najviac rýb a poraziť súperov. Správna rovnováha medzi lovom a bojmi rozhoduje o víťazstve alebo prehre.

## Ovládanie hry:
Prostredníctvom prístavu je možné hru výrazne ovplyvňovať. Takto je možné zaviesť dodatočné pravidlo, podľa ktorého sa v určitom čase musí dodať určité množstvo rýb. Ak niektorá skupina dodá príliš málo, ukladá sa pokuta, ktorú musia zaplatiť všetky skupiny. Pri dobrých predajných výsledkoch je možné vyplatiť bonus všetkým skupinám. Rovnako sa môžu meniť ceny licencií a sietí. Ak je v čakárni veľa rybárov, je na predaj veľa licencií, čím sa ich cena znižuje, a naopak. Trh poskytuje vedeniu hry dobrý nástroj na to, aby hre dodalo ešte viac napätia.

## Materiál:
• priehľadná fóliová krabička
• kocky
• cca 1000 kariet s rybami so stojančekom • cca 500 kariet s filetami
• karty so sieťami
• peniaze
• plagáty (prístav, čakáreň atď.)
• Tabuľa s informáciami (časy, ceny)
• Pás proti vtákom
• Vlajočky
• Fakle
• Lekáreň

- Rozpis zápasov
- píšťalka
- Plynová lampa
- Kalkulačka

## Hra v teréne

Hra v teréne

## Zoznam zdrojov




- **Obsah:** Časopis**„Forum** Kind“, číslo 0/01, strana 28. V tejto terénnej hre deti zarábajú peniaze prostredníctvom rybárskych povolení a lovu rýb. © Copyright www.forum-kind.ch
- **Autor:** Matthias Meier, vedúci detského krúžku v Rümlangu
- **Titulná ilustrácia:**Clipart s láskavým súhlasom vydavateľstva buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart –www.ejw-buch.dez: Jungscharleiter Grafik-CD plus; Druhé prepracované vydanie 2002© buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart

## Weitere Informationen

*Kategórie*
Hry a aktivity

*Značky*
Hra vonku

*Vek*
8–12 rokov
13–16 rokov

*Počet účastníkov*
Údaje nie sú k dispozícii.

*Biblia*
Táto informácia chýba.

*Trvanie*
Údaje nie sú k dispozícii.

*Materiál*
Takmer bez námahy

*Stiahnutie súboru*
Súbor na stiahnutie k dispozícii

*KI Generierter Inhalt*
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Trvanie
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/napad-na-hru-v-terene