

# Semesterprogramm

**Motto:** Games

**Zeitperiode:** \_\_\_\_\_

**Ziel:** Los ufe Fokus Mampf

**Methode zur Zielerreichung:** Ziel -> hören auf Gott: wir haben Gott zugehört und erhalten eine Antwort auf: was ist dran, wo den Fokus setzen.  
 Umsetzung -> hören auf Gott: Einander erinnern auf Gott zuhören in der persönlichen Stillen Zeit und austauschen an Sitzungen, sammeln auf Papier.  
 Ziel -> fokussieren & Beziehungen: Wir setzen an den Nachmittagen den Fokus auf den Boxenstopp (geistlich wachsen) und auf Zvieri (Beziehung). Dies zeigen wir durch Zeitplanung und Haltung am Nachmittag.  
 Umsetzung – Fokussierung & Beziehungen: gute Zeitplanung, Haltung am Nachmittag & gute Vorbereitung auf Boxenstopp (während der Sitzung und persönlich).

Datum	Titel im JS Programm	HV	Abw. Leiter	Boxestop Puma/Bisons	Aktivitäten	Boxenstopp Puma/Bison
07.01	Kreuz und Quer				Spielnachmittag (CHR) mit Ameisli	das verlorene Schaf
21.01	Programm mit Rades					-
18.02	Schneetag				Schlitteln, Skifahren, Snowboardfahren	-
03.03.	Kuhhandel				Kuhhandel (Stadt), Boxenstopp am Schluss	Himmel/Lukas 12, 13 -21
17.03	Mööööh!				Drücki (CHR)	Himmel/Matth. 20, 1-16
21.04	Event				Niidleloch oder Seilpark	-
05.05	Toll Ein Anderer Machts				Völki ect. (TH)	Himmel/Markus 4, 1-20
17.-19.05	UfLa				Siedler, Bündelirupfe, Leuchtbändeli game, Boxenstopp evangl.	Himmel/Lukas 15, 11- 32
09.06.	(T)activity				Tabu/Activity (BZZ/CHR)	Himmel/Lukas 14, 25-35
23.06.	Meh Dräck				JS Salem Game (Wald)	Himmel/ Matth. 25, 1-13
09.-13.07	Sommerlager Abenteuer Rom					

Ritual Roulette mit Punktesammlung