

# Kubi

Ein Spiel mit 5 Würfeln

Jeder Spieler bekommt ein Blatt mit folgender Aufteilung:

## Bewertungstabelle

100	2
70	3
60	4
50	5
40	6
30	7
40	8
50	9
60	10
70	11
100	12

## Strichmenge

1	x
2	
3	
4	x
5	x
6	

Bevor das Spiel beginnt, kreuzt jeder Spieler in der „Strichmenge“ drei Zahlen an, z.B. 1, 4 und 5 (s. oben).

## Spielverlauf:

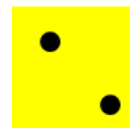
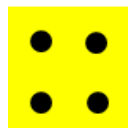
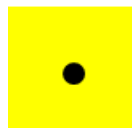
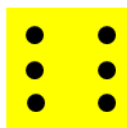
Beliebig viele Spieler würfeln reihum mit fünf Würfeln. Zuerst prüft jeder Spieler, ob eine seiner angekreuzten Zahlen aus seiner „Strichmenge“ dabei ist. Ist dies der Fall, machen alle Spieler hinter einer ihrer angekreuzten Zahlen einen Strich.

Der entsprechende Würfel mit seiner Zahl wird bei diesem Wurf nicht weiter beachtet. Er darf nicht zur Kombination (s. unten) verwandt werden. Jeder Spieler muss bei jedem Wurf eine Zahl aus der Strichmenge anstreichen; eine Ausnahme ist, wenn keine seiner drei angekreuzten Zahlen vorkommt.

## Kombination

Nun zieht jeder Spieler die Zahlen auf den übrigen vier Würfeln zu je zwei Zahlen zusammen und macht hinter die entsprechende Zahl auf der Bewertungstabelle einen Strich.

Beispiel:



Spieler 1

zählt 1 zur Strichmenge.

Er kann die Zahlen 6, 3, 4 und 2 zusammenziehen zu  $9 + 6$ , zu  $10 + 5$  oder zu  $7 + 8$

und je einen Strich hinter beide Zahlen auf der Bewertungstabelle machen

Spieler 2

zählt 4 zur Strichmenge.

Er kann 6, 3, 1 und 2 zusammennehmen zu  $9 + 3$  oder  $4 + 8$  oder zu  $5 + 7$

Bei jedem Wurf werden also zwei Striche in der Bewertungstabelle und ein Strich bei der Strichmenge gemacht. Das Spiel wird von einem Spieler so lange gespielt, bis hinter einer angekreuzten Zahl aus der Strichmenge acht Striche sind.

Jede angefangene Zahlenkombination zählt 200 Minuspunkte, wenn sie weniger als fünf Striche hat; bei fünf Strichen ist der Wert = 0. Jeder weitere Strich über fünf zählt den Wert aus der ersten Zahlenreihe. Bewertet werden aber nur fünf weitere Striche, obwohl der Spieler mehr anbringen darf.

**Beispiel für eine Bewertung:**

100	2	II				1	x	NI I
70	3					2		
60	4					3		
50	5	NI	0			4	x	III
40	6					5	x	NI III
30	7	NI NI	+ 150			6		
40	8	I		- 200				
50	9	NI III	+ 150					
60	10							
70	11							
100	12	NI III	+ 300					
				+ 600	- 400	= 200 Punkte		