

## Basic Training 2009 - „Go West – Siedler“

Zeit	21.7., Di	22.7., Mi	23.7., Do	24.7., Fr	25.7., Sa	26.7., So	27.7., Mo	Dienstag
TGL								
NL-NI	Wer sind wir?	Etwas Neues	Glauben	Von Gefühlen & Zielen	Gottes Leitlinien	Echt sein	Verletzungen/ Gemeinschaft	
Stille Zeit								
Thema	Neues Land entdecken (Identität Entdecken)	Prüfungen bestehen (wenn's drauf ankommt)	Verantwortung tragen	Sorgen & Ängste	Bitten & Pläne	Falsche Begleiter	Alles geben für's Ziel	
Inhalt	<p><b>Kap.1</b> Der Auswandererzug nach Oregon erreicht Fort Laramie, versorgt sich mehr schlecht als recht mit weiterer Ausrüstung und Proviant und nimmt den gefährlichen Teil des Weges in Angriff.</p>	<p><b>Kap.2</b> Als die Familie Sager wegen der Geburt von Indepentia hinter dem Treck zurückbleibt, kann sie einen Indianerüberfall erfolgreich abwehren.</p> <p><b>Kap.3 (-S. 42):</b> Herausforderungen des Treck (Büffelherde,...)</p>	<p><b>Kap.3 (S.42)-5</b> John &amp; seine Geschwister verlieren ihre Eltern. John übernimmt die Verantwortung für seine Geschwister.</p> <p>Sie werden entgegen der ursprünglichen Absicht der Erwachsenen nicht auf andere Familien aufgeteilt und können bis auf Indepentia zusammenbleiben.</p> <p>Weil der Treck vom ursprünglichen Ziel abweichend nach Kalifornien will, beschließt John mit seinen Geschwistern allein nach Oregon zu ziehen, um den Traum des Vaters zu erfüllen.</p>	<p><b>Kap.6-S.87</b> Die Kinder gehen allein ihren beschwerlichen Weg durch die Wildnis, und es gelingt ihnen sogar vier Bären auf einmal zu erlegen.</p> <p>Ein Flussübergang erfordert wegen Treibsandbesonders von John alle Kräfte. John fühlt sich verantwortlich und wird immer härter gegen seine Geschwister, aber auch gegen sich.</p>	<p><b>S.87-Kap9</b> Bis auf den Ochsen Walter entkommen die Kinder einem großen Waldbrand.</p> <p>Die Kinder kommen nach Fort Boise und dürfen sich wieder erholen.</p>	<p><b>Kap.10</b> Die Kinder bekommen Indianer als Führer, die allerdings nach ein paar Tagen mit den Pferden und dem Proviant verschwinden.</p>	<p><b>Kap.11-13</b> Der unablässige Regen lässt den Kindern keinen trockenen Faden am Leib, so dass sie an der Unterkühlung zu sterben drohen.</p> <p>Nach weiteren Strapazen, Gefahren und Unglücksfällen haben die Kinder Oregon vor Augen. Die Kinder werden von Dr. Whitman und seiner Frau adoptiert.</p>	

7.50 8.10		Aufbruch zur nächsten Etappe (Prüfungen unterwegs bestehen)	5:00 Tagwache – Sonnenaufgangswanderung Frühstück unterwegs	Aufstehen + Leitergebet Wettkampf Siedlergames	Aufstehen + Leitergebet Wettkampf Siedlergames	Aufstehen + Leitergebet Wettkampf Siedlergames	Aufstehen + Leitergebet Wettkampf Siedlergames	
08.30		Trekking	7:00 OL praktisch O14	Persönliche Stille Zeit				
09.00		1. Orientieren O10 (vertiefen, anwenden)		Frühstück				
10.00		2. Erste Hilfe O11 (45')	Materialrückgabe Statik/Dreiecke Wer? Einführung Lagerleben O1 O2 / O3 / O4 / O5 (je 45') WG	Meine Identität E4 (90')	Projekteinführung (IG) Projekt NPO3 (1 Tag) wer?	Meine Identität E5 (80') – Godi	NPO info aktuell Kursauswertung	
11.00				Hosensackspiele SG1 (30') Wer?			Allgemeiner Abschluss & Abschied	
12.00						Hosensackspiele SG1 (30') Wer?		
13.00		Lunch		Mittagessen				
14.00		Einstieg Begrüßung in „Fort Laramie“	Ankunft Nachtlager	Freizeit Leitersitzung				
15.00		1. Biwakieren O12 (75')		Schwerpunkt-Ausbildung	Projekte umsetzen	„Siedlerspiel“ Wer?	Auswertungsgespräch mit Mitarbeitern	
16.00		Wechselgr (45')	2. Feuerstellen O13 (75')	Führen durch Vorbild NPO1 (45') Wer?	E7 Wer? / O16 Wer? C2	inkl. Waldminigolf Backofen Riessenschaukel Flossbau	Kursauswertung als Leiterteam	
17.00		1. Orient. O10 Theo 2. Orient. O10 Prax 3. Seil-/ Knotenkunde O7 4. Logistik Trek O8/O9	3. Kochen über dem Feuer O13		Wer? SG3 Wer? (180')			
18.00				SZ-Austausch				
19.00	Pferdewagen???	Flossbau		Abendessen		17.00 Lagerfeuer in IG	Abendessen	
20.00	Gruppenabend Gottes Wort und seine Bedeutung E1		Freizeit	Freizeit		Projekt auswerten NPO4 Gruppen-grillen	Freizeit	
20.30	Lobpreis und Gebet	Meine Identität I E2 (60')	Meine Identität II E3 (90'+10') + Lobpreis	Grundlagen YS NPO2 (45') Wer?		21.00 Gebet entdecken E6 Lobpreis Wer?	Abschlussfest C1 Wer?	
22.00	Übernachtung im Camp „Fort Laramie“						Abschlussbotschaft Wer?	
23.00		Schlafen im Biwak		Nachtgeländespiel SG2 (90') Wer?		Gebetsnacht Wer?		

Farbsystem: Kursthema: NPO Schwerpunkt Ausbildung: Evangelistik Outdoor Sports/Games Kreativität