

## Nervenreise

1. **Ein Rucksackträger geht kaputt!**  
Bei der Spielleitung 1 stN abgeben.
2. **Fotoapparat vergessen!**  
Nachschicken lassen. 2 Min. bei der Wohngemeinde warten.
3. **Zug verpasst**  
5 stN am Kiosk abgeben, Autofahrer würfeln weiter.
4. **Gute Gespräche untereinander!**  
der Kurverein schenkt 1 stN.
5. **Wir besuchen ein Open Air!**  
Im Supermarkt kaufen wir Eintrittskarten und zahlen 5 schwN.
6. **Teenager schlafen nicht ein!**  
1 NwD an die Nervenheilstation abgeben.
7. **Dank an die Wohngemeinde für den guten Ferientip!**  
6 stN abgeben. Ferienpass-Besitzer müssen nur 6 schwN abgeben.
8. **Das Auto ist kaputt!**  
1 NwD am Kiosk abgeben und 1 Billett kaufen. Zugreisende können weiterwürfeln.
9. **Willkommen am Ferienort!**  
Der Kurverein schenkt 1 stN.
10. **Wir haben nette Leute kennen gelernt!**  
Im Supermarkt kaufen wir für sie ein Geschenk. Wir zahlen dafür 5 schwN.
11. **Die Wanderkarte geht kaputt!**  
Wir zahlen der Spielleitung 1 NwD. Alte Hasen mit dem Ferienpass bezahlen nur 5 schwN.
12. **Besuch von Freunden!**  
Die Wohngemeinde zahlt Euch 1 stN.
13. **Süßigkeitenbedürfnis!**  
Geht Euch am Kiosk etwas abholen für 2 schwN.  
(Bonbons bereit halten)
14. **Lagerfeuer!**  
Beim Kurverein reservieren wir eine Brätelstelle für 3 schwN.
15. **Bummeln beim Einkaufen!**  
Geht in den Supermarkt und wartet dort 3 Minuten.
16. **Wegen Regen findet die Wanderung nicht statt!**  
1 NwD an die Nervenheilstation abgeben. Ferienpass-Besitzer geben nur 3 stN ab.
17. **Beschwerde bei der Wohngemeinde wegen des unstabilen Wetters!**  
8 schwN abgeben.
18. **Wir kaufen eine Zeitung am Kiosk!**  
3 stN abgeben.
19. **Der Kurverein lädt zum Essen ein!**  
Holt Euch 1 NwD.
20. **Die Feldflasche rinnt!**  
Kauft im Supermarkt eine neue. 1 stN abgeben.
21. **Blasen an den Füßen!**  
Bei der Spielleitung 3 Min. warten.

22. **Volleyballspiel!**  
Jemand verstaucht die Hand. Melden bei der Wohngemeinde. 1 stN abgeben.
23. **Schönes Wetter, wir gehen Baden!**  
Am Kiosk kaufen wir etwas für 4 schwN.
24. **Wir kaufen ein Souvenir vom Kurort!**  
Beim Kurverein 1 stN abgeben.
25. **Wettbewerbsglück!**  
Wir erhalten 1 stN, was im Supermarkt bereit liegt.
26. **Morgen steht eine grosse Bergtour auf dem Programm!**  
Holt Euch bei der Nervenheilanstalt 3 stN.
27. **Wir ärgern uns über die vielen Autos!**  
Gebt an der Wohngemeinde 4 schN ab.
28. **Teenager haben Durst!**  
Holt Euch beim Kiosk etwas zu trinken für 2 schwN.
29. **Der Kurverein spendet in Billett fürs Schwimmbad!**  
Holt Euch 3 stN ab. Ferienpass-Besitzer erhalten 1 NwD.
30. **Gratisinserat im Supermarkt!**  
Wir finden ein interessantes Angebot. Zahlt 3 schwN.
31. **Wir sind ohne Regenschutz in ein Gewitter geraten!**  
5 stN an die Nervenheilanstalt abgeben. Alte Hasen mit einem Ferienpass müssen nur 5 schwN abgeben.
32. **Glace-Spende!**  
Die Wohngemeinde gibt 1 stN.
33. **Wir schreiben Ansichtskarten!**  
Beim Kiosk kaufen wir Marken und müssen 3 Min. warten.
34. **Ping-Pong-Turnier!**  
Der Kurverein schenkt dem Sieger 5 stN.
35. **Wir singen beim Supermarkt einige Lieder!**  
Singt zusammen ein Lied vor. Ihr erhaltet 3 stN.
36. **Zielankunft!**  
Zählt Eure Nerven im Couvert, schreibt den Bestand auf das Couvert und holt weitere Anweisungen bei der Spielleitung.

PS: Die Fragen können auf jede eigene Situation abgeändert werden. Man kann auch noch mehr praktische Sachen einbeziehen, z.B. eine Glace abgeben, einen Zvieri einbauen, eine praktische Arbeit verrichten, etc.