

Gruppe: Ameisli	Ort:	Datum:
Text-Abschnitt: 1. Mose 6.8-6.22		PP-Nr.: 2-3
Thema: Noah1		

A Zeit	Aktivität	Material • Zuständig
13.15	Leitertreff/Gebet	
14.00	Besammlung Kinder. Begrüssung durch Noah. Er erzählt, dass er von Gott den Auftrag erhalten hat, eine Arche zu bauen und Tiere mitzunehmen	
14.05	Abmarsch in den Wald	
14.15	Spiele: Tiere suchen (im Wald verteiltes Tier-Memory), bestimmen in „Arche“ abgeben. Weitere Tierspiele	
15.00	Lobpreis	
15.15	Andacht	
15.30	Imbiss	
15.50	Schiffchen basteln aus Papier oder Holz	
16.45	Rückmarsch	
17.00	Ende	

Programm-Chef:

A Persönliche Aufgaben	(gem. obigem Programm)
TO DO	OL: Nicht zu lange, nächster Posten sollte sichtbar sein
MAT	Kleider
	Material für die Schiffchen
	Imbiss

Auswertung	(Reaktionen, Beobachtungen, Änderungen)
	
	
	
	