

# Lager - Übersicht:

## 08.08.2020 - 15.08.2020

<b>Sa</b>	<b>08.08.2020 - Samstag</b>	<b>Sa</b>
<b>So</b>	<b>09.08.2020 - Sonntag</b>	<b>So</b>
<b>Mo</b>	<b>10.08.2020 - Montag</b>	<b>Mo</b>
<b>Di</b>	<b>11.08.2020 - Dienstag</b>	<b>Di</b>
<b>Mi</b>	<b>12.08.2020 - Mittwoch</b>	<b>Mi</b>
<b>Do</b>	<b>13.08.2020 - Donnerstag</b>	<b>Do</b>
<b>Fr</b>	<b>14.08.2020 - Freitag</b>	<b>Fr</b>

# Sa, 08.08.2020

## Tagesübersicht:

### Tageschef

Jelly

Zeit:	Blockbezeichnung:	Verantwortliche/r
10:30 - 15:15	(1.1) LP: Anreise inkl. Siedlerwanderung	Jelly
15:15 - 18:00	(1.2) LP: Lagerregeln und Zeltaufteilung	pemko
18:00 - 19:30	ES: Nättmál und Ämtli	
19:30 - 21:30	(1.3) LA: Teamabend	Ace
21:30 - 22:00	(1.4) LP: Nachtgeschichte	pemko
22:00 - 23:00	Bettfertig machen (NR)	
23:00 - 00:00	Nachsitzung	

### Roter Faden:

### Notizen:

## (1.1) LP: Anreise inkl. Siedlerwanderung

Datum: Sa 08.08.2020

Zeit: 10:30 - 15:15

Ort: Bahnhof Steinmaur

Roter Faden:		Verantwortliche/r:
Die TN schlüpfen in die Rolle von Wikinger, welche oft weite Strecke gegangen sind damit sie in ihr Dorf kommen.		Jelly
Ziele:		
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Die TN wandern und bewegen sich</li> <li>- Zusammen wandern stärkt den Zusammenhalt und den Einstieg ins Lager</li> </ul>		
Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
10:35	Treffpunkt für alle Leiter am Bahnhof Steinmaur	Jelly
10:45	Teilnehmer treffen am Bahnhof Steinmaur ein. Begrüssung aller Teilnehmer und erste Infos	Jelly
	Die Teilnehmer verladen ihr Gepäck in den Bus und nehmen nur den kleinen Rucksack mit	
11:11	Abfahrt Steinmaur Bhf Gleis 1 S15 Richtung Rapperswil bis Zürich HB (Ankunft: 11:38)	Jelly
12:04	Abfahrt Zürich HB Gleis 6 IR 70 Richtung Luzern bis Luzern (Ankunft: 12:49) Lunch essen	Jelly

13:14	Abfahrt Luzern Gleis 2 S1 Richtung Sursee bis Oberkirch LU Gleis 2 (Ankunft: 13:36)	Jelly
13:40	Wanderung von Oberkirch zum Lagerplatz Ankunft: 15:15 (inkl. Pause)  Rekognisizieren: 1:20 ohne Pause  <a href="https://s.geo.admin.ch/88f7dca38a">https://s.geo.admin.ch/88f7dca38a</a>	Jelly
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
	2 Wanderkarten	pemko
	20 SBB Bilette	pemko
	30 Masken	pemko
<b>SiKo:</b>		
Reiseapotheke mitnehmen Jeder Leiter hat ein Handy bei sich Erste und letzte Person haben Wanderkarte, die anderen Leiter haben einen Ausschnitt		
<b>Notizen:</b>		
Corona Massnahmen:  Es wird darauf geachtet das ein Wagen reserviert ist. Für den Fall das wir keinen Wagen haben, oder sonst der Zug überfüllt ist, haben wir für jedes Kind eine Maske dabei.		

## (1.2) LP: Lagerregeln und Zeltaufteilung

Datum: Sa 08.08.2020

Zeit: 15:15 - 18:00

Ort: Grosses Zelt

<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>
Die TN lernen die Lagerregeln kenne und wissen wie sie sich zu verhalten haben. Ebenso lernen sie bereits die ersten geschichtlichen Hintergründe der Wikinger.		pemko
<b>Ziele:</b>		
Die TN kommen ins Thema Die TN wissen die Lagerregeln		
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>
15:15	Die TN treffen auf dem Lagerplatz ein und versammeln sich direkt im grossen Zelt.	Balou

15:30	<p>Der Wikingerkönig begrüsst alle in dem Lager</p> <p>Lagerthema: Wikinger Schutzkonzept: Bezüglich Corona und ähnlichem</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wascht oft eure Hände</li> <li>- Es gibt diverse Posten für Desinfektionsmittel und Handwäsche</li> <li>- Es darf absolut niemand in die Küche</li> <li>- Für das Abwaschämtli hat es eine eigene Waschstrasse</li> <li>- Es gibt eine Fassstrasse, ihr dürft aber nicht selber essen schöpfen.</li> <li>- Zum Teil wird Essen von euch zubereitet, wenn das passiert, so ist NUR diese Gruppe am Essen zubereiten und niemand kommt sonst zu dieser Gruppe</li> <li>- Wenn die Leiter die Anweisung geben das ihr eine Maske anziehen müsst oder ähnliches. Wird dies sofort befolgt und ohne Murren.</li> <li>- Wichtiger als sonst: Drängelt nicht, nehmt es eher ruhig und haltet auch mal Abstand</li> </ul> <p>Zuerst schauen wir uns die Lagerregeln an</p>	Balou
15:40	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Es wird auf alle Leiter gehört!</li> <li>2. Geniesst auch mal die Zeit.</li> <li>3. Die Wiese darf nur verlassen werden, wenn vorher die Leiter gefragt werden</li> <li>4. Elektrische Geräte bleiben im Zelt und werden nicht benutzt. Wenn ein elektrisches Gerät benutzt wird, wird es weggenommen.</li> <li>5. Alkohol und Drogen sind während dem ganzen Lager verboten.</li> <li>6. Rauchen ist verboten. In Ausnahmefällen wird mit Balou abgesprochen</li> <li>7. Feuer darf nur in der grossen Feuerstelle gemacht werden. Es darf kein Sprit oder ähnliches benutzt werden von TN</li> <li>8. Das Zelt und die Wiese wird sauber gehalten.</li> <li>9. Fremde Zelte sind tabu.</li> <li>10. Nachtruhe wird eingehalten</li> <li>11. Im grossen Zelt hat es eine Spielkiste die ihr benutzen könnt</li> <li>12. Respektvoller Umgang.</li> <li>13. Hände waschen nach dem WC</li> </ol> <p>Wer die Lagerregeln nicht befolgt wird bestraft. Falls jemand sich durchgehend gegen die Regeln verhält wird er nach Hause geschickt.</p> <p>Im grossen Zelt und in der Küche ist immer eine Apotheke vorhanden.</p>	Balou
15:50	<p>Ämtli werden jeweils einem Zelt zugeordnet. Diese melden sich selbstständig jeweils beim verantwortlichen Leiter.</p>	Balou
15:55	<p>Nun werden alle TN aufgerufen, dann kommen sie zum König und erhalten ein Armband. Bei den Wikingern wurde dies verliehen wenn die Kinder genug alt waren damit sie in den Krieg ziehen dürfen und für den König arbeiten dürfen. Die Kinder haben auch durch dies ausgedrückt das sie dem König angehören. Auf dem Armband steht die Notfallnummer.</p>	Balou
16:15	<p>Wir gehen alle zusammen zur Hauptfeuerstelle und schauen kurz an wo was ist.</p>	Balou
16:30	<p>Die TN können ihren Rucksack holen und in ihr zugeteiltes Zelt gehen. Die Kinder haben bis zum Nachtessen Freizeit und können den Lagerplatz erkunden</p>	Balou
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>

<b>SiKo:</b>
Notfallapotheke im grossen Zelt.
<b>Notizen:</b>
Je nach Coronabestimmungen können die Programmblöcke noch verändert werden. Ebenso können die Lagerregeln erweitert werden.

## (1.3) LA: Teamabend

Datum: Sa 08.08.2020

Zeit: 19:30 - 21:30

Ort: Um Lagerplatz

<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>
Zur Zeit der Wikinger war es wichtig, dass man sich sein Essen selbst zubereiten konnte. Ausserdem ist die Gemeinschaft und Integration eines jeden einzelnen sehr wichtig und wertvoll.		Ace
<b>Ziele:</b>		<b>Methode:</b>
-Die TN lernen, ein Feuer zu machen und darauf zu backen. -Die TN integrieren sich in die Gruppe und erleben Gemeinschaft.		Backen über dem Feuer
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>
19.30	TN teilen sich in 4 Gruppen auf, die Leiter auch. Anschliessend verschieben zur Feuerstelle.	GL
Orangen-Muffin	<p>ZUBEREITUNG</p> <p>Orangen auf dem Boden hin- und her rollen, «Deckel» abnehmen, meist oberer Teil der Orange, unterer (grösserer Teil) auslöffeln und essen, danach den mitgebrachten Teig einfüllen. Deckel wieder drauf und so ins Feuer legen. Die Orangen sollten in der Mitte auf die Glut gelegt werden. Das Feuer rings herum aufgebaut werden und dort unterhalten werden. Wenn das Feuer bereit ist, Orangen mit Teig ins Feuer legen, backen lassen (ca. 30').</p> <p>TEIG: (Küche fragen für Vorbereiten)</p> <p>Rezept für 6 Muffins</p> <p>70g Butter</p> <p>1 Orange (6 Orangen -&gt; pro Person 1)</p> <p>2 Eier</p> <p>100g Zucker</p> <p>1/2 Pk Backpulver</p> <p>100g Mehl</p> <p>50ml Milch</p> <p>Siehe Youtube Video von Ädu Jaggi für weitere Anleitungen: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=JYReRuNFUlo">https://www.youtube.com/watch?v=JYReRuNFUlo</a></p>	GL
19.45	Ankunft Feuerstelle Repetition, welche Feuerarten es gibt und wofür wir diese verwenden können. TN machen in der Gruppe selbst ein Feuer. Gleichzeitig bereiten sie die Orangen-Muffins zu.	GL

Integration	Austausch in Gruppen geniessen, Gemeinschaft pflegen, Ziel: Team Spirit bilden. Wenn Zeit und Motivation Gruppenspiele:  - Spinnennetz, durch das jeder der Gruppe hindurch muss, aber die Seile nicht berühren darf. - Turm mit Seilen bauen - Trustfall, jemand von der Gruppe lässt sich rücklings fallen, Gruppe fängt ihn auf. - Gruppe leitet durch Worte jemanden, der seine Augen verbunden hat.	GL
20.45	Orangen-Muffins ca. nach 30min fertig, bereit zu geniessen.	GL
21.10	Aufräumen, Feuer löschen, Feuerstelle gut hinterlassen, Abmarsch zurück zum Lagerplatz	GL
21.30	Schluss	GL

Vorhandenes Material:		Zu organisierendes Material:	
pro Löffel		für 4 Gr. Teig für 4 Gruppen	Lebensmittel
Pers.		pro Orangen	Lebensmittel
		Pers.1	
		pro Holz und weiteres Material für Feuer pemko	
		Gruppe	

**SiKo:**  
Notfallapotheke

**Notizen:**  
Schlechtwettervariante:  
- Küche Kocht Muffins in ihrem Feuer.  
- Gruppen machen Gruppenspiele, um Teamspirit zu bilden

Vorbereitungen:  
  
Im Lager  
Küche: Teig vorbereiten und für Gruppe aufteilen,  
Leiter: Material für Gruppen bereitstellen, Feuerstelle für Gruppen suchen & markieren.

Corona Massnahmen:  
Die Küche bereitet die Orangen mit Teig darin vor und verpackt diese, damit jedes Kind einzeln sein Essen machen kann.

## (1.4) LP: Nachtgeschichte

Datum: Sa 08.08.2020  
Zeit: 21:30 - 22:00  
Ort: Ums Feuer

<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>
		pemko
<b>Ziele:</b>		
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>
21:30	Mikas grosser Tag:  HG: Mika wünscht sich so sehr ein Langschiff zum Geburtstag, so eines wie es Ulf hat. Aber Mika's Vater kann sich kein Langschiff leisten und schenkt ihm darum ein Holzschild. Mika ist darum sehr enttäuscht	Balou

<b>Vorhandenes Material:</b>	<b>Zu organisierendes Material:</b>
<b>SiKo:</b>	
<b>Notizen:</b>	

Sa

Sa

# So, 09.08.2020

## Tagesübersicht:

**Tageschef**  
pemko

Zeit:	Blockbezeichnung:	Verantwortliche/r
07:00 - 07:30	Tagwach	
07:30 - 09:00	ES: Dagmál und Ämtli	
09:00 - 09:30	(2.1) LP: Stille Zeit	
09:30 - 12:00	(2.2) LA: Schmiedekunst	pemko, Zalira, Ziama
09:30 - 12:00	(2.3) LA: Lagerbau	Ace, dinera
09:30 - 12:00	(2.4) LA: Essensproduktion	Jelly, Lumia
09:30 - 12:00	(2.5) LA: Militär	-, Speedy
12:00 - 13:30	ES: Midmál und Ämtli	
13:30 - 14:00	ReOrg Leiter	
14:00 - 16:00	(2.6) LA: Schmiedekunst	pemko, Zalira, Ziama
14:00 - 16:00	(2.7) LA: Lagerbau	Ace, dinera
14:00 - 16:00	(2.8) LA: Essensproduktion	Lumia, Jelly
14:00 - 16:00	(2.9) LA: Militär	-, Speedy
16:00 - 18:00	(2.10) LS: Siedler	pemko
18:00 - 19:30	ES: Náttmál und Ämtli	
19:30 - 21:30	(2.11) LP: Kinder vs. Leiter	Speedy, Jelly
21:30 - 22:00	(2.12) LP: Nachtgeschichte	pemko
22:00 - 23:00	Bettfertig machen (NR)	
23:00 - 00:00	Nachsitzung	

**Roter Faden:**

**Notizen:**

## (2.1) LP: Stille Zeit

Datum: So 09.08.2020  
Zeit: 09:00 - 09:30  
Ort: Lagerplatz

<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>
		Manuela Nufer
<b>Ziele:</b>		
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>
9:00	Pro Zelt hat es einen Leiter, welcher mit der Gruppe das Stille Zeit Büchlein ausarbeitet  Thema: Enttäuschungen	jeweiliger Leiter
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>



<b>SiKo:</b>
<b>Notizen:</b>
Wird durch Manuela Nufer erarbeitet

# (2.2) LA: Schmiedekunst

Datum: So 09.08.2020

Zeit: 09:30 - 12:00

Ort: Zeltplatz

<b>Roter Faden:</b>	<b>Verantwortliche/r:</b>
Um sich wie bei den Wikingern zu fühlen, stellen die TN ein eigens Schwert her.	pemko, Zalira, Ziama
<b>Ziele:</b>	<b>Methode:</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Jeder TN kennt den Umgang mit einem Schwert.</li> <li>- Jeder TN stellt ein eigenes Schwert her.</li> <li>- Die TN lernen wie man mit Säge, Feile und Schleifpapier sicher umgeht</li> <li>- Die TN lernen das Arbeitsmaterial korrekt zu reinigen</li> </ul>	Angeleitetes Werken

Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
9:30	Die TN werden für die LA Blöcke in ver Gruppen aufgeteilt und wechseln die Posten jeden Tag.	Balou
9:35	<p>Den TN wird erklärt, dass wir hier in der Waffenschmiede sind und heute Morgen ein Schwert herstellen. Dieses Schwert ist "nur" aus Holz, aber trotzdem braucht es Verhaltensregeln. Die TN dürfen das Schwert ins Zelt nehmen oder können es auch bei den Leitern deponieren.</p> <p>Regeln:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Das Schwert wird nicht als Keule benutzt.</li> <li>- Bei einem Schwertkampf wird nur schauspielartig gekämpft und nicht voll zugeschlagen.</li> <li>- Wenn ein TN keine Lust mehr zum Kämpfen hat, wird aufgehört.</li> <li>- Mit dem Schwert wird niemand geschlagen oder verletzt.</li> </ul> <p>Wenn ein TN gegen eine der Regel verstosst, wird das Schwert bis Ende Lager konfisziert.</p>	Balou
9:45	<p>Jeder TN bekommt ein Schwert-Rohling aus Holz. Dieser Schwert-Rohling muss nun von den TN geschliffen werden, bis er nicht mehr eckig ist und den Wünschen des TN entspricht. Falls der TN in den 2h nicht fertig wird, kann er auch in der Freizeit weiterarbeiten .</p> <p>Die TN (vor allem die kleineren) werden von den Leitern tatkräftig unterstützt, damit sie Spass haben und die Lust nicht verlieren.</p>	Balou, Zalira, Ziama
11:45	<p>Alle TN bringen ihr Schwert zu den Leitern, um dieses zu beschriften.</p> <p>Arbeitsmaterial reinigen für den nächsten Tag</p>	Balou, Zalira, Ziama
12:00	Schluss, weiter mit Mittagessen	

Vorhandenes Material:	Zu organisierendes Material:		
	div	Feilenset	pemko
	div	Schleifpapier	pemko
	44	Schwertrohlinge	pemko
SiKo:			
Lagerapotheke			
Notizen:			
Bei schlechtem Wetter kann dies auch im grossen Zelt durchgeführt werden.			

So

So

# (2.3) LA: Lagerbau

**Datum:** So 09.08.2020

**Zeit:** 09:30 - 12:00

**Ort:** Ganzer Lagerplatz

Roter Faden:	Verantwortliche/r:
Die Wikinger wechselten oft den Ort, weshalb sie am neuen Ort jeweils neue Bauten aufstellen mussten.	Ace, dinera
Ziele:	Methode:
Kreativität und Handwerkliches Geschick fördern. - Die TN lernen wie sie einen Lagerplatz mit diversen Pioniertechniken verschönern können. - Die TN lernen den korrekten Umgang mit Werkzeug - Die TN lernen mit Schrauben, aber auch mit Kreuzbünden etc. diverse Dinge zu bauen	Angeleitetes Werken

Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
9:30	Die TN werden für die LA Blöcke in ver Gruppen aufgeteilt und wechseln die Posten jeden Tag.	Balou
09:30	Den TN werden zuerst die Sicherheitsvorschriften erklärt: -Lagerapotheke in der Küche -Wo verlangt immer eine Schutzausrüstung tragen -Zuerst Instuieren werden (Vorgänge, Maschinen, Werkzeuge, etc.) -Nur wenn ein Leiter dabei ist!  Die TN werden heute folgendes gestalten: - Lagerbeschriftungen von den verschiedenen Lagerstationen - Feuerstelle mit Bänken ausbauen	Ace, Dinera
09:45	Material bereitlegen	Ace, Dinera
10:00	Znüni	
10:15	Wasserfeste Beschriftung der Lagerstationen erstellen	Ace, Dinera
11:00	Holz bereitlegen Instruktion an den Maschinen und Werkzeugen	Ace, Dinera
12:00	Mittag+Ämtli	
14:00	Holz zu Bänken für Feuerstelle verarbeiten	Ace, Dinera
15:30	Zvieri	
15:45	Bänke an Feuerstelle platzieren, Material aufräumen und wenn nötig sauber machen	Ace, Dinera
16:00	Schluss, weiter mit LS	

Vorhandenes Material:	Zu organisierendes Material:	
	2x halber Holzstamm für Fackel	dinera
	mehrer Holzpaletten	dinera
	ein paar Holzabfälle für Tafeln	dinera
	Diverse Holzbau Materialien für jegliche Holzsrbeiten	Ace
	1 Plastikplane für Sauna	dinera
	div Acrylfarben	pemko
	15 Militärblachen	pemko
	1 Feuerschale	pemko
	1 Schnur	pemko
	5 Seile	pemko
	1 Pack Zündwürfel	pemko
	3 Edding	pemko
<b>SiKo:</b>		
Lagerapotheke immer in der Nähe je nach dem Schutzausrüstung tragen, Kinder sehr sehr gut Instruieren, Leiter IMMER dabei.		
<b>Notizen:</b>		

<b>(2.4) LA: Essensproduktion</b>		Datum: So 09.08.2020
		Zeit: 09:30 - 12:00
		Ort: Feuerstelle

<b>Roter Faden:</b> Die TN lernen was die Wikinger assen und wie sie ihr Essen früher zubereiteten	<b>Verantwortliche/r:</b> Jelly, Lumia	
<b>Ziele:</b> Der Gruppenzusammenhalt wird gefördert in dem zusammen gekocht wird Die TN lernen für andere zu kochen Die TN lernen was die Wikinger früher assen	<b>Methode:</b> Angeleitetes Kochen	
<b>Zeit:</b> 9:30	<b>Ablauf:</b> Die TN werden für die LA Blöcke in ver Gruppen aufgeteilt und wechseln die Posten jeden Tag.	<b>Verantwortlich:</b> Balou

9:30	<p>Wir werden als Znüni einen Haferbrei und Apfelmus über dem Feuer kochen. Zuerst schälen alle zusammen die Äpfel und dann werden sie in 2 Gruppen aufgeteilt</p> <p>Zubereitung Haferbrei: - Für den Haferbrei Wasser, Milch, Haferflocken und Salz in einen Topf geben und aufkochen lassen. - Den Brei solange kochen, bis er die gewünschte Konsistenz erreicht hat (ca. 10 Minuten) - dabei ständig rühren.</p> <p>Zubereitung Apfelmus: - Äpfel waschen, schälen, vierteln und das Kerngehäuse entfernen. Wasser in einem Topf mit den Vanilleschoten (ausgekratztes Mark und Schote), Zucker und Zimtstange zum Kochen bringen. - Die Äpfel in kleine Stücke schneiden, mit Zitrone beträufeln und 15 bis 20 Minuten auf niedriger Stufe köcheln lassen, danach die Vanilleschote und Zimtstange entfernen. - Anschließend mit einem Pürierstab zerkleinern und warm oder kalt servieren.</p>	Lumia, Jelly
10:00	Zvieri für die anderen Gruppen	
10:15	<p>Wir bereiten selbst Joghurt für den nächsten Tag vor</p> <p>Zubereitung Joghurt: - Milch auf 42-45°C erwärmen (etwas mehr als handwarm), vom Feuer nehmen Joghurt begeben mit einem Schwingbesen gut verrühren. - Sofort in die Schüsseln verteilen, mit Deckel verschliessen. Schüsseln in eine Pfanne stellen, mit 45°C warmem Wasser füllen, bis knapp unter den Deckel, decken mit Deckel oder Klarsichtfolie. Eine Decke um und auf die Pfanne legen. - 8 – 10 Stunden stehen lassen. Schüsseln aus dem Wasser nehmen, in den Kühlschrank stellen. - Während des Reifungsprozesses die Gläser nicht bewegen, damit eine feste Struktur entstehen kann. Im Kühlschrank wird das Joghurt noch etwas fester. Es ist ca. 4 Tage haltbar. Die richtige Temperatur ist wichtig, damit sich die Milchsäurebakterien vermehren können. Zu kalt wird es nicht fest, zu heiss, scheidet sich das Joghurt.</p>	Lumia, Jelly
11:00	In der Küche helfen, Tisch decken	

Vorhandenes Material:		Zu organisierendes Material:		
2	Küchenmesser	div	Blevita (Donnerstag)	Lebensmittel
2	Messer	div	Frischkäse (Donnerstag)	Lebensmittel
2	Schneidebretter	div	Karotten (Donnerstag)	Lebensmittel
1	Sparschäler	1kg	Dinkelmehl (Donnerstag)	Lebensmittel
1	Gusseisentopf	120g	Zucker (Donnerstag)	Lebensmittel
1	Waage	360g	Apfelmus (Donnerstag)	Lebensmittel
div	Esslöffel	180g	Butter (Donnerstag)	Lebensmittel
2	Schüsseln	8EL	Zitronensaft (Donnerstag)	Lebensmittel
1	Wallholz	800g	gemahlene Mandeln (Donnerstag)	Lebensmittel
1	Kochlöffel	7,5l	Milch (Sonntag)	Lebensmittel
2	Kaffeebecher (runder Ausstecher)	625g	Haferflocken (Sonntag)	Lebensmittel
1.36l	Wasser (Sonntag)	550g	Joghurt (Sonntag)	Lebensmittel
div	Salz (Sonntag)	1	Pürierstab	Lebensmittel
1	Feuerkiste	9	Vanilleschoten (Sonntag)	Lebensmittel
1	Rost	4,5kg	Äpfel (Sonntag)	Lebensmittel
1	Feuerfester Topf	9	Zimtstangen (Sonntag)	Lebensmittel
1	Kelle	7EL	Zitronensaft (Sonntag)	Lebensmittel
1	Grosse Pfanne	div	Beeren für Joghurt (Montag)	Lebensmittel
1	Messbecher	7,5kg	Äpfel (Montag)	Lebensmittel
div	grosse Schüsseln mit Deckel & Pfannen	1600g	Weizenkörner (Montag)	Lebensmittel
1	Decke	1	Mühle um Mehl herzustellen	pemko
9EL	Zucker (Sonntag)	1	Apfelsaftpresse	pemko
div	Schüsseln und Löffeln zum essen (Montag)	div	Watte (Montag)	Lebensmittel
4l	Wasser (Montag)	div	Kressesamen	Lebensmittel
div	Teller (Montag)	2	Traubenbünde (Mittwoch)	Lebensmittel
		1 Sack	Äpfel (Mittwoch)	Lebensmittel
		1	Wassermelone (Mittwoch)	Lebensmittel
		div	Nektarinen oder Aprikosen (Mittwoch)	Lebensmittel
		div.	Bananen (Mittwoch)	Lebensmittel
		div	Zitronensaft (Mittwoch)	Lebensmittel
		div	Holzspiesschen (Mittwoch)	pemko

**SiKo:**

Notfallapotheke vorhanden

**Notizen:**

Corona Massnahmen (Stand 16.06.2020):

- An diesem Block dürfen nur die TN sein, welche zugeordnet sind. Alle anderen TN müssen hier fern bleiben. Siehe auch Schutzkonzept Punkt 6e
- Jeder TN trägt eine Maske
- Jeder TN wäscht vor den Arbeitsschritten die Hände
- Die Gruppen, welche Essen machen werden vermerkt
- Die Gruppen bestehen auch in anderen Programmblöcken nach Möglichkeit

# (2.5) LA: Militär

Datum: So 09.08.2020

Zeit: 09:30 - 12:00

Ort: Wiese bei Lagerplatz

Roter Faden:		Verantwortliche/r:
Die TN lernen wie bei den Wikingern gekämpft wurde und wie ein typisches Militärtraining aussehen könnte.		-, Speedy
Ziele:		Methode:
Die TN lernen neue Knoten Die TN werden fit durch Sportübungen/Geschicklichkeit Die TN lernen Formationen der Wikingers Der Gruppenzusammenhalt / Gruppenkommunikation wird gefördert		Training
Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
9:30	Die TN werden für die LA Blöcke in vier Gruppen aufgeteilt und wechseln die Posten jeden Tag.	Balou
9:35	Die Leiterinnen erklären den TN, dass sie für ein grosses Wikingerturnier vorbereitet werden. Dafür werden die Wikingerjünglinge rekrutiert und ausgebildet. Damit die TN sich aufwärmen, beginnen sie mit einem intensiven Pferderennen und einigen Dehnübungen. Anschliessen müssen die TN ihr Gesicht wie eine richtige Wikingerkriegsbemalung mit Militärfarbe oder Matsch bemalen.	Romina, Speedy
9:50	Die Rekrutierung Speedy zeigt die Übung jeweils vor und Romina hilft den TN, die Mühe haben. Die Aufgaben sind:  - Einbeinstand: Wer kann am längsten an Ort und Stelle stehen? - Rennen: Wer kann am längsten eine Strecke hin und her rennen bei steigendem Tempo? - Axtwerfen/Ballwurf: Wer wirft das Objekt bei 3 Versuchen am Weitesten? - Planks: Wer kann am längsten in der Plank-Position ausharren?  Nach dem Test wird der stärkste Berserker (Gruppenverantwortliche) gewählt.	Romina, Speedy
10:30	Kräftigung und Geschicklichkeit  Hindernissparkour Der Hindernissparkour für Geschicklichkeit und Schnelligkeit wird von einer Leiterin zuerst vorgezeigt und erklärt, wie er funktioniert. Der Parkour besteht aus Pfützen, einem Seilgespann von Baum zu Baum, Slalom aus Steinen, Slackline, einem Blachentunnel und zum Schluss muss etwas schweres ins Ziel gezogen werden.  Krafttraining Zuletzt fokussieren wir uns noch auf die Kraft, indem wir je nach TN Liegestützen/Kniebeugen/o.Ä. zu einem Lied im Rhythmus machen.	Romina, Speedy
11:45	Nach diesem anstrengenden Turnier dehnen alle geführt aus, um Muskelkater zu vermeiden.	Romina, Speedy
12:00	Schluss, weiter mit Mittagessen	

Vorhandenes Material:	Zu organisierendes Material:
	div Seile pemko
	div Blachen pemko
	1 Slackline pemko
	div Bälle pemko
	div Seile für Knoten pemko
	div Stoffe und Farbe für Wappen pemko
	1 Kubb pemko
<b>SiKo:</b>	
Es ist immer Wasser griffbereit Lagerapotheke Vorher dehnen alle Regeln bezüglich Schwertes kommunizieren Mind. ein Leiter immer vor Ort	
<b>Notizen:</b>	

## (2.6) LA: Schmiedekunst

Datum: So 09.08.2020

Zeit: 14:00 - 16:00

Ort: Tischen, Lagerplatz

Roter Faden:		Verantwortliche/r:
Um sich wie bei den Wikingern zu fühlen, stellen die TN ein eigens Schild her.		pemko, Zalira, Ziama
Ziele:		Methode:
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Jeder TN kennt den Umgang mit einem Schild.</li> <li>- Jeder TN stellt ein eigenes Schild her.</li> <li>- Die TN lernen mit einem Bohrer korrekt umzugehen</li> <li>- Die TN lernen wie man mit Feile und Schleifpapier sicher umgeht</li> <li>- Die TN lernen das Arbeitsmaterial korrekt zu reinigen</li> </ul>		Angeleitetes Werken
Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
14:00	In der Waffenschmiede werden aber nicht nur Schwerter, sondern auch Schilder hergestellt. Dieses Schild ist aus Holz und der Handschutz aus Blech. Die TN dürfen das Schild ins Zelt nehmen oder können es auch bei den Leitern deponieren.  Regeln: - Das Schild wird nur zur Verteidigung benutzt (kein Umrempeln o.Ä.). - Bei einem Schwertkampf wird nur schauspielartig gekämpft und nicht voll zugeschlagen. - Wenn ein TN keine Lust mehr zum Kämpfen hat, wird aufgehört. - Mit dem Schild wird niemand geschlagen oder verletzt. Wenn ein TN gegen eine der Regel verstosst, wird das Schild bis Ende Lager konfisziert.	Balou
14:10	Die TN erhalten alle ein Schild. Parallel können die TN bei dem jeweiligen Leiter die Löcher bohren, das Schild schleifen und es anschliessend anmalen.	Balou, Zalira, Ziama
14:15	Zuerst werden die Bohrlöcher auf dem Schild eingezeichnet, dann werden die Löcher gebohrt und der Buckel angeschraubt.	Ziama

14:25	Die TN erhalten ein Schleifpapier, um die Kanten und den Griff angenehmer zu machen.	Zalira
14:40	Um eine Inspiration für das eigene Schild zu bekommen stehen einige fertige Schilder bereit. Mit der Acrylfarbe können die TN ihr Schild nach Lust und Laune gestalten.	Balou
15:45	Alle TN kommen zu den Leitern, um die Schilder anzuschreiben. Je nach dem, ob die Acrylfarbe bereits trocken ist oder nicht, müssen diese an einem sicheren Ort getrocknet werden.  Material reinigen für nächsten Tag	Balou, Zalira, Ziama
16:00	Schluss, weiter mit LS	
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
	44 Holzschilder	pemko
	div Schleifpapier	pemko
	div Schrauben	pemko
	44 Buckel	pemko
	div Acrylfarbe	pemko
	div Pinsel	pemko
	div Malerschütze	pemko
<b>SiKo:</b>		
Notfallapotheke		
<b>Notizen:</b>		
Bei schlechtem Wetter kann dies auch im grossen Zelt durchgeführt werden.		

## (2.7) LA: Lagerbau

Datum: So 09.08.2020

Zeit: 14:00 - 16:00

Ort: Ganzer Lagerplatz

<b>Roter Faden:</b> Die Wikinger wechselten oft den Ort, weshalb sie am neuen Ort jeweils neue Bauten aufstellen mussten.		<b>Verantwortliche/r:</b> Ace, dinera
<b>Ziele:</b> Kreativität und Handwerkliches Geschick fördern. - Die TN lernen wie sie einen Lagerplatz mit diversen Pioniertechniken verschönern können. - Die TN lernen den korrekten Umgang mit Werkzeug - Die TN lernen mit Schrauben, aber auch mit Kreuzbündeln etc. diverse Dinge zu bauen		<b>Methode:</b> Angeleitetes Werken
<b>Zeit:</b> 9:30	<b>Ablauf:</b> Die TN werden für die LA Blöcke in vier Gruppen aufgeteilt und wechseln die Posten jeden Tag.	<b>Verantwortlich:</b> Balou



09:30	Den TN werden zuerst die Sicherheitsvorschriften erklärt: -Lagerapotheke in der Küche -Wo verlangt immer eine Schutzausrüstung tragen -Zuerst Instruieren werden (Vorgänge, Maschinen, Werkzeuge, etc.) -Nur wenn ein Leiter dabei ist!  Die TN werden heute folgendes gestalten: - Lagerbeschriftungen von den verschiedenen Lagerstationen - Feuerstelle mit Bänken ausbauen	Ace, Dinera
09:45	Material bereitlegen	Ace, Dinera
10:00	Znüni	
10:15	Wasserfeste Beschriftung der Lagerstationen erstellen	Ace, Dinera
11:00	Holz bereitlegen Instruktion an den Maschinen und Werkzeugen	Ace, Dinera
12:00	Mittag+Ämtli	
14:00	Holz zu Bänken für Feuerstelle verarbeiten	Ace, Dinera
15:30	Zvieri	
15:45	Bänke an Feuerstelle platzieren, Material aufräumen und wenn nötig sauber machen	Ace, Dinera
16:00	Schluss, weiter mit LS	
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
	2x halber Holzstamm für Fackel	dinera
	mehrer Holzpaletten	dinera
	e	
	ein paar Holzabfälle für Tafeln	dinera
	Diverse Holzbau Materialien für jegliche Holzrbeiten	Ace
	1 Plastikplane für Sauna	dinera
	div Acrylfarben	pemko
	15 Militärblachen	pemko
	1 Feuerschale	pemko
	1 Schnur	pemko
	5 Seile	pemko
	1 Pack Zündwürfel	pemko
	3 Edding	pemko
<b>SiKo:</b>		
Lagerapotheke immer in der Nähe je nach dem Schutzausrüstung tragen, Kinder sehr sehr gut Instruieren, Leiter IMMER dabei.		
<b>Notizen:</b>		

**(2.8) LA: Essensproduktion**

Datum: So 09.08.2020

Zeit: 14:00 - 16:00

Ort: Feuerstelle

<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>
Die TN lernen was die Wikinger assen und wie sie ihr Essen früher zubereiteten		Lumia, Jelly
<b>Ziele:</b>		<b>Methode:</b>
Der Gruppenzusammenhalt wird gefördert in dem zusammen gekocht wird Die TN lernen für andere zu kochen Die TN lernen was die Wikinger früher assen		Angeleitetes Kochen
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>
14:00	Das Brot in 50 SAcheiben schneiden, den Käse raffeln sowie die Salami und die Zwiebln in Stücke schneiden. Der Käse mit den Eiern und den Zwiebeln in eine Schüssel geben und würzen. Einen kleinen Teil der Masse in eine andere Schüssel geben (für die Vegis). Nun kommt die Salami zu dem Rest dazu. Nun den Belag auf die Brotscheiben geben und über dem Feuer backen.	Jelly, Lumia
15:30	Zvieri (Mandeltörtchen vom Morgen)	Jelly, Lumia
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
<b>SiKo:</b>		
Notfallapotheke vorhanden		
<b>Notizen:</b>		
Corona Massnahmen (Stand 16.06.2020):		
<ul style="list-style-type: none"> <li>- An diesem Block dürfen nur die TN sein, welche zugeordnet sind. Alle anderen TN müssen hier fern bleiben. Siehe auch Schutzkonzept Punkt 6e</li> <li>- Jeder TN trägt eine Maske</li> <li>- Jeder TN wäscht vor den Arbeitsschritten die Hände</li> <li>- Die Gruppen, welche Essen machen werden vermerkt</li> <li>- Die Gruppen bestehen auch in anderen Programmblöcken nach Möglichkeit</li> </ul>		

**(2.9) LA: Militär**

Datum: So 09.08.2020

Zeit: 14:00 - 16:00

Ort: Wiese bei Lagerplatz

<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>
Die TN lernen wie bei den Wikingern gekämpft wurde und wie ein typisches Militärtraining aussehen könnte.		-, Speedy
<b>Ziele:</b>		<b>Methode:</b>
Die TN lernen neue Knoten Die TN werden fit durch Sportübungen/Geschicklichkeit Die TN lernen Formationen der Wikinger Der Gruppenzusammenhalt / Gruppenkommunikation wird gefördert		Anlernstufe: Vormachen-Mitmachen-Nachmachen
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>
14:00	Die Ausbildung für das grosse Wikingerturnier gehen weiter. Am Nachmittag werden die TN in Knoten, Formationen und den Umgang mit Waffen ausgebildet.	Speedy, Romina

14:40	<b>FORMATIONEN</b> Als nächstes zeigen die Leiterinnen drei verschiedene Kriegsformationen und üben sie einige Male mit den Kindern. <ul style="list-style-type: none"> <li>• «Sammlä» Formation</li> <li>• Schildwall</li> <li>• Keilformation Eberkopf</li> </ul>	Speedy, Romina
15:10	<b>UMGANG MIT WAFFEN</b> Danach wird ihnen beigebracht, wie ein Schild und Schwert richtig gehalten und genutzt wird.	Speedy, Romina
15:30	<b>WAPPEN</b> Da jeder Trupp ein Erkennungswappen besitzen sollte, gestalteten die TN ihr eigenes Wappen als Gruppe.  Falls genug Zeit ist, spielen die TN ein Kubb (Wikingerspiel).	Speedy, Romina
14:00	<b>TECHNIK</b> Die Leiterinnen sitzen mit den TN in Kreis und üben gemeinsam folgende Knoten: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Achterknoten</li> <li>• Brezelknote</li> <li>• Mastwurf</li> <li>• Samariterknoten</li> <li>• Spannerknoten</li> </ul>	Speedy, Romina
15:45	Nun sind die Krieger frisch ausgebildet und bereit für das Turnier! Die Formationen werden ein letztes Mal vorgezeigt.	Speedy, Romina
16:00	Schluss, weiter mit LS	
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
<b>SiKo:</b>		
Notfallapotheke		
<b>Notizen:</b>		

# (2.10) LS: Siedler

Datum: So 09.08.2020

Zeit: 16:00 - 18:00

Ort: Wiese bei Lagerplatz

Roter Faden:		Verantwortliche/r:
Die Wikinger haben oft fremde Länder überfallen, zum Teil haben sie sich auch niedergelassen. Da die Wikinger kein einig Volk waren gab es auch Streit wer am meisten Land haben kann. Darum können die TN nun ihr Land befestigen und für sich erobern.		pemko
Ziele:		
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Die TN stärken den Gruppenzusammenhalt</li> <li>- Die TN gehen taktisch vor, um andere zu stören und selber erfolgreich zu sein</li> </ul>		
Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
16:00	<p>Geschichte</p> <p>Die Wikinger haben oft fremde Länder erobert und unterdrückt, sobald sie es in ein Land geschafft haben, beginnt der Kampf ums verteilen der Grundstücke. Mehrere Gruppen versuchen nun, so schnell wie möglich, ein Grundstück abzustecken und dieses zu bebauen. Zuerst müssen Befestigungswälle gezogen werden, bevor ein Gebäude gebaut werden kann. Die Rohstoffe müssen aber erst noch beschafft werden und taktisch gebaut werden, damit man seine Grenzen schliessen kann.</p>	Balou
Personell	<p>1 Spielleiter &amp; Leiter, die die Karte nachtragen</p> <p>1 Leiter um die Zettel wieder zu verteilen (Getreidefeld und Lehmgrube)</p> <p>3 Leiter die Holz, Wolle und Stein verteilen (können auch durch freies Sammeln am Boden ersetzt werden).</p> <p>1 Leiter als Räuber (bei mehreren Gruppen auch mehr Räuber)</p> <p>1 Freie Leiter um Pflästerli zu verteilen :)</p>	Balou
Karten sammeln	<p>Die Getreide- und Lehmkarten werden frei in den zwei Zonen auf der Karte im Wald/Feld verteilt. Die Holz-, Wolle- und Steinkarten werden von den Leitern auf dem Spielfeld abgegeben. Die Leiter verteilen sich vor Spielbeginn auf dem Feld und wandern beim Spiel immer umher. Sie geben pro Kind nur eine Spielkarte ab, danach müssen die Kinder laut auf 60 zählen, bevor diese wieder eine neue Spielkarte bekommen. Natürlich dürfen die Leiter den Kindern auch Aufgaben verteilen, die sie erledigen müssen, bevor sie eine Karte bekommen. Sobald die Leiter, die verteilen keine Karten mehr haben, holen sie sich neue beim Spielleiter.</p> <p>Die Kinder dürfen soviele Karten bei sich tragen wie sie wollen, allerdings können ihnen Karten auch geklaut werden</p>	Balou

Bauen	<p>Die Kinder müssen die Spielkarten auf dem Spielfeld sammeln und anfangen mit Bauen.</p> <p>Wo sie auf der Karte beginnen mit Bauen ist egal. Aber am Rand müssen nicht alle Befestigungen gebaut werden. Es gibt auch Orte, die mit nur einer Befestigung geschlossen werden können. Wenn die Kinder die nötige Anzahl an Spielkarten bringen, macht der Spielleiter beim gewünschten Bauplatz auf der Karte für jede Befestigung einen Strich mit der Gruppenfarbe. Sobald ein Rechteck auf der Karte mit vier oder am Rand mit weniger eingekreist ist, kann ein Gebäude gebaut werden. Die Kosten für ein Gebäude oder gleich fünf Gebäude sind unterschiedlich. Der Spielleiter malt auf der Karte die Felder aus, wo Gebäude gebaut wurden. Es kann auch erst eine längere Befestigung gebaut werden, bevor die Gebäude gebaut werden. Am Ende zählen aber die Gebäude. Wer schneller eine Befestigung gebaut hat und sein Rechteck geschlossen hat, darf bauen. Man darf auch den anderen Gruppen Befestigungen dazwischen bauen. Also sollte man im Vorfeld schon überlegen, wo gebaut wird und wieviele Karten man braucht.</p>	Balou
Kinder fangen	Die TN können sich gegenseitig auch fangen. Kann ein anderes Kind gefangen werden, so nehmen beide den Würfelbecher nach vorne und würfeln. Der mit der grösseren Zahl gewinnt. Ist bei beiden die gleiche Zahl, so gewinnt der Verteidiger. Der Gewinner, kann nun vom Gefangenen drei Karten ziehen.	Balou
16:15	Die Gruppen bekommen alle einen Startpunkt von wo aus sie das Spiel starten. Danach startet das Spiel durch einen Pfiff des Spielleiters.	Balou
17:00	Das Spiel wird mit einem Pfiff unterbrochen.	
	Die TN versammeln sich in ihrer Basis und haben 10min Zeit um ihre Strategie evtl. zu überdenken. Eventuell wird seitens der Spielleitung die Anzahl Ressourcen angepasst, welche ausgehändigt werden.	
	Bei einem Pfiff geht es weiter und die TN können für die letzten 30min nochmals alles geben	
17:45	Alle TN versammeln sich um die grosse Karte und es wird ausgewertet, welche Gruppe gewonnen hat. Danach weiter mit dem Nachtessen	Balou

**Vorhandenes Material:****Zu organisierendes Material:**

div	Spielkarten vorbereiten	pemko
1	Karte vom zu siedlendem Gebiet	pemko
5	leere Becher	pemko
per Grp	Leuchtstift	pemko
1		
4	Preislisten	pemko
1	Absperrband um freie Zone abzustecken	pemko
5	Kopfbedeckung für Kartenverteiler (Wolle = Wollkappe / Stein = A	pemko

**SiKo:**

Notfallapotheke

**Notizen:**

Bei sehr starken Regenfällen, wird drinnen im grossen Zelt eine Alternative gespielt, wo die Karten im Zelt versteckt sind und die Aufgaben (Holz, Wolle und Stein) sich nicht bewegen und auch etwas kleiner ausfallen

**(2.11) LP: Kinder vs. Leiter**

Datum: So 09.08.2020

Zeit: 19:30 - 21:30

Ort: Versammlungszelt

<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>
Die TN kämpfen gegen die Leiter um den Sieg.		Speedy, Jelly
<b>Ziele:</b>		
- Die TN arbeiten zusammen		
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>
19:30	Einstieg Erklären wie das Spiel funktioniert. 2 Teams: Kinder & Leiter Die Kinder wählen jede Runde 1 Kandidat aus Der Kandidat zieht die Aufgabe und gegen welchen Leiter er antritt Sie machen die Aufgabe und der Gewinner bekommt 1 Punkt	Jelly, Speedy
19:45	Das Spiel spielen wie oben erklärt und falls nötig die einzelnen Aufgaben erklären (z.B. bei Schätzfragen bekommen beide ein Blatt und müssen das Geschätzte aufschreiben und gleichzeitig zeigen. Oder wenn ein «Teampartner» gebraucht wird darf das Kind und der Leiter seinen Partner selbst auswählen...)	Jelly, Speedy
21:15	Siegerehrung Die Gewinner bekommen ein Pack Celebrations und dürfen für den nächsten Tag etwas bestimmen (ähnlich. 3 Königskuchen Tradition)	Jelly, Speedy
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
		2 Tabu Tröten oder Buzzer pemko
		div Blätter und Stifte pemko
		4 gleich grosse Wasserflaschen pemko
		1 Lippenstift pemko
		1 Celebrations pemko
<b>SiKo:</b>		
Apotheke in der Nähe		
<b>Notizen:</b>		
Die Aufgaben werden in diesem Block extra nicht beschrieben, damit die anderen Leiter nicht "schummeln" können		
Corona-Massnahmen: Es wird geschaut, dass die Aufgaben nicht übermässigen Körperkontakt enthalten		

**(2.12) LP: Nachtgeschichte**

Datum: So 09.08.2020

Zeit: 21:30 - 22:00

Ort: Ums Feuer

<b>Roter Faden:</b>	<b>Verantwortliche/r:</b>
	pemko
<b>Ziele:</b>	

Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
21:30	<p>Die Falle schnappt zu</p> <p>HG: Mika ist immernoch traurig das er kein Drachenboot bekommen hat. Da er aber Dessert hat geht er zu seiner Freundin Edda und will sie überraschen, da fängt ihn auch schon eine Falle. Edda befreit ihn wieder und gibt ihm sein Geburtstagsgeschenk. Ein kleines Drachenboot, aber das ist ja viel zu klein um zu segeln. Also bleibt Mika weiterhin traurig</p>	Balou
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
<b>SiKo:</b>		
<b>Notizen:</b>		

So

So

# Mo, 10.08.2020

## Tagesübersicht:

### Tageschef

Ace

Mo

Mo

Zeit:	Blockbezeichnung:	Verantwortliche/r
07:00 - 07:30	Tagwach	
07:30 - 09:00	ES: Dagmál und Ämtli	
09:00 - 09:30	(3.1) LP: Stille Zeit	
09:30 - 12:00	(3.2) LA: Schmiedekunst	pemko, Zalira, Ziama
09:30 - 12:00	(3.3) LA: Lagerbau	Ace, dinera
09:30 - 12:00	(3.4) LA: Essensproduktion	Lumia, Jelly
09:30 - 12:00	(3.5) LA: Militär	-, Speedy
12:00 - 13:30	ES: Midmál und Ämtli	
13:30 - 14:00	ReOrg Leiter	
14:00 - 16:00	(3.6) LA: Schmiedekunst	pemko, Zalira, Ziama
14:00 - 16:00	(3.7) LA: Lagerbau	Ace, dinera
14:00 - 16:00	(3.8) LA: Essensproduktion	Lumia, Jelly
14:00 - 16:00	(3.9) LA: Militär	-, Speedy
16:00 - 18:00	(3.10) LS: Wintersport	Ace, dinera
18:00 - 19:30	ES: Náttmál und Ämtli	
19:30 - 21:30	(3.11) LP: Drachenschiffe vor Island	Lumia
21:30 - 22:00	(3.12) LP: Nachtgeschichte	pemko
22:00 - 23:00	Bettfertig machen (NR)	
23:00 - 00:00	Nachsitzung	

### Roter Faden:

### Notizen:

## (3.1) LP: Stille Zeit

Datum: Mo 10.08.2020

Zeit: 09:00 - 09:30

Ort:

Roter Faden:		Verantwortliche/r:
		Manuela Nufer
Ziele:		
Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
9:00	Pro Zelt hat es einen Leiter, welcher mit der Gruppe das Stille Zeit Büchlein ausarbeitet  Thema: Groll	jeweiliger Leiter
Vorhandenes Material:		Zu organisierendes Material:



<b>SiKo:</b>
<b>Notizen:</b>

(3.2) LA: Schmiedekunst	Datum: Mo 10.08.2020
	Zeit: 09:30 - 12:00
	Ort: Zeltplatz

<b>Roter Faden:</b>	<b>Verantwortliche/r:</b>
Um sich wie bei den Wikingern zu fühlen, stellen die TN ein eigens Schwert her.	pemko, Zalira, Ziama
<b>Ziele:</b>	<b>Methode:</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Jeder TN kennt den Umgang mit einem Schwert.</li> <li>- Jeder TN stellt ein eigenes Schwert her.</li> <li>- Die TN lernen wie man mit Säge, Feile und Schleifpapier sicher umgeht</li> <li>- Die TN lernen das Arbeitsmaterial korrekt zu reinigen</li> </ul>	Angeleitetes Werken

Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
9:30	Die TN werden für die LA Blöcke in ver Gruppen aufgeteilt und wechseln die Posten jeden Tag.	Balou
9:35	<p>Den TN wird erklärt, dass wir hier in der Waffenschmiede sind und heute Morgen ein Schwert herstellen. Dieses Schwert ist "nur" aus Holz, aber trotzdem braucht es Verhaltensregeln. Die TN dürfen das Schwert ins Zelt nehmen oder können es auch bei den Leitern deponieren.</p> <p>Regeln:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Das Schwert wird nicht als Keule benutzt.</li> <li>- Bei einem Schwertkampf wird nur schauspielartig gekämpft und nicht voll zugeschlagen.</li> <li>- Wenn ein TN keine Lust mehr zum Kämpfen hat, wird aufgehört.</li> <li>- Mit dem Schwert wird niemand geschlagen oder verletzt.</li> </ul> <p>Wenn ein TN gegen eine der Regel verstosst, wird das Schwert bis Ende Lager konfisziert.</p>	Balou
9:45	<p>Jeder TN bekommt ein Schwert-Rohling aus Holz. Dieser Schwert-Rohling muss nun von den TN geschliffen werden, bis er nicht mehr eckig ist und den Wünschen des TN entspricht. Falls der TN in den 2h nicht fertig wird, kann er auch in der Freizeit weiterarbeiten .</p> <p>Die TN (vor allem die kleineren) werden von den Leitern tatkräftig unterstützt, damit sie Spass haben und die Lust nicht verlieren.</p>	Balou, Zalira, Ziama
11:45	<p>Alle TN bringen ihr Schwert zu den Leitern, um dieses zu beschriften.</p> <p>Arbeitsmaterial reinigen für den nächsten Tag</p>	Balou, Zalira, Ziama
12:00	Schluss, weiter mit Mittagessen	

Vorhandenes Material:	Zu organisierendes Material:
	div Feilenset pemko
	div Schleifpapier pemko
	44 Schwertrohlinge pemko
SiKo:	
Lagerapotheke	
Notizen:	
Bei schlechtem Wetter kann dies auch im grossen Zelt durchgeführt werden.	

# (3.3) LA: Lagerbau

**Datum:** Mo 10.08.2020

**Zeit:** 09:30 - 12:00

**Ort:** Ganzer Lagerplatz

Roter Faden:	Verantwortliche/r:
Die Wikinger wechselten oft den Ort, weshalb sie am neuen Ort jeweils neue Bauten aufstellen mussten.	Ace, dinera
Ziele:	<b>Methode:</b> Angeleitetes Werken
Kreativität und Handwerkliches Geschick fördern. - Die TN lernen wie sie einen Lagerplatz mit diversen Pioniertechniken verschönern können. - Die TN lernen den korrekten Umgang mit Werkzeug - Die TN lernen mit Schrauben, aber auch mit Kreuzbündeln etc. diverse Dinge zu bauen	

Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
9:30	Die TN werden für die LA Blöcke in ver Gruppen aufgeteilt und wechseln die Posten jeden Tag.	Balou
09:30	Den TN werden zuerst die Sicherheitsvorschriften erklärt: -Lagerapotheke in der Küche -Wo verlangt immer eine Schutzausrüstung tragen -Zuerst Instuieren werden (Vorgänge, Maschinen, Werkzeuge, etc.) -Nur wenn ein Leiter dabei ist!  Die TN werden heute folgendes gestalten: - Wikingerpodest für ansprachen selber bauen - Sauna aus Berliner bauen	Ace, Dinera
09:45	Material bereitlegen Instruktion	Ace, Dinera
10:00	Znüni	
10:15	Wikingerpodest bauen	Ace, Dinera
12:00	Mittag+Ämtli	
14:00	Sauna aus Berliner bauen	Ace, Dinera
15:30	Zvieri	
15:45	Material aufräumen und wenn nötig sauber machen	Ace, Dinera
16:00	Schluss, weiter mit LS	

Vorhandenes Material:	Zu organisierendes Material:

<b>SiKo:</b>
Lagerapotheke immer in der Nähe je nach dem Schutzausrüstung tragen, Kinder sehr sehr gut Instruieren, Leiter IMMER dabei.
<b>Notizen:</b>

## (3.4) LA: Essensproduktion

Datum: Mo 10.08.2020

Zeit: 09:30 - 12:00

Ort: Feuerstelle

<b>Roter Faden:</b>	<b>Verantwortliche/r:</b>
Die TN lernen was die Wikinger assen und wie sie ihr Essen früher zubereiteten	Lumia, Jelly
<b>Ziele:</b>	<b>Methode:</b>
Der Gruppenzusammenhalt wird gefördert in dem zusammen gekocht wird Die TN lernen für andere zu kochen Die TN lernen was die Wikinger früher assen	Angeleitetes Kochen

Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
9:30	Die TN werden für die LA Blöcke in ver Gruppen aufgeteilt und wechseln die Posten jeden Tag.	Balou
9:30	Apfelsaft: Äpfel vierteln und entkernen in die Saftpresse tun, pressen, und in einem Behälter auffangen und mit Wasser verdünnen Joghurt «Beilagen»: Beeren zerdücken und mit dem gemachten Joghurt verrührend	Lumia, Jelly
10:00	Znüni für die anderen Gruppen	Lumia, Jelly
10:15	Zuerst mahlen wir Mehl mit der Handmahlmehlmühle für das Fladenbrot das wir am Nachmittag backen. Dann Pflanzen wir Kresse an: - pflanzen sie die Kresse auf Watte an. Legen sie die Watte auf einen Teller - Feuchten sie die Watte an und platziert die Samen darauf. Hier muss dauerhafte Feuchte gewährleistet sein.	Lumia, Jelly
11:00	In der Küche helfen, Tisch decken	

<b>Vorhandenes Material:</b>	<b>Zu organisierendes Material:</b>

<b>SiKo:</b>
Notfallapotheke vorhanden

<b>Notizen:</b>
Corona Massnahmen (Stand 16.06.2020):
<ul style="list-style-type: none"> <li>- An diesem Block dürfen nur die TN sein, welche zugeordnet sind. Alle anderen TN müssen hier fern bleiben. Siehe auch Schutzkonzept Punkt 6e</li> <li>- Jeder TN trägt eine Maske</li> <li>- Jeder TN wäscht vor den Arbeitsschritten die Hände</li> <li>- Die Gruppen, welche Essen machen werden vermerkt</li> <li>- Die Gruppen bestehen auch in anderen Programmblöcken nach Möglichkeit</li> </ul>

# (3.5) LA: Militär

Datum: Mo 10.08.2020

Zeit: 09:30 - 12:00

Ort: Wiese bei Lagerplatz

Roter Faden:		Verantwortliche/r:
Die TN lernen wie bei den Wikingern gekämpft wurde und wie ein typisches Militärtraining aussehen könnte.		-, Speedy
Ziele:		Methode:
Die TN lernen neue Knoten Die TN werden fit durch Sportübungen/Geschicklichkeit Die TN lernen Formationen der Wikinger Der Gruppenzusammenhalt / Gruppenkommunikation wird gefördert		Training
Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
9:30	Die TN werden für die LA Blöcke in ver Gruppen aufgeteilt und wechseln die Posten jeden Tag.	Balou
9:35	Die Leiterinnen erklären den TN, dass sie für ein grosses Wikingerturnier vorbereitet werden. Dafür werden die Wikingerjünglinge rekrutiert und ausgebildet. Damit die TN sich aufwärmen, beginnen sie mit einem intensiven Pferderennen und einigen Dehnübungen. Anschliessen müssen die TN ihr Gesicht wie eine richtige Wikingerkriegsbemalung mit Militärfarbe oder Matsch bemalen.	Romina, Speedy
9:50	Die Rekrutierung Speedy zeigt die Übung jeweils vor und Romina hilft den TN, die Mühe haben. Die Aufgaben sind:  - Einbeinstand: Wer kann am längsten an Ort und Stelle stehen? - Rennen: Wer kann am längsten eine Strecke hin und her rennen bei steigendem Tempo? - Axtwerfen/Ballwurf: Wer wirft das Objekt bei 3 Versuchen am Weitesten? - Planks: Wer kann am längsten in der Plank-Position ausharren?  Nach dem Test wird der stärkste Berserker (Gruppenverantwortliche) gewählt.	Romina, Speedy
10:30	Kräftigung und Geschicklichkeit  Hindernissparkour Der Hindernissparkour für Geschicklichkeit und Schnelligkeit wird von einer Leiterin zuerst vorgezeigt und erklärt, wie er funktioniert. Der Parkour besteht aus Pfützen, einem Seilgespann von Baum zu Baum, Slalom aus Steinen, Slakline, einem Blachentunnel und zum Schluss muss etwas schweres ins Ziel gezogen werden.  Krafttraining Zuletzt fokussieren wir uns noch auf die Kraft, in dem wir je nach TN Liegestützen/Kniebeugen/o.Ä. zu einem Lied im Rhythmus machen.	Romina, Speedy
11:45	Nach diesem anstrengenden Turnier dehnen alle geführt aus, um Muskelkater zu vermeiden.	Romina, Speedy
12:00	Schluss, weiter mit Mittagessen	

Vorhandenes Material:	Zu organisierendes Material:
	div Seile pemko
	div Blachen pemko
	1 Slackline pemko
	div Bälle pemko
	div Seile für Knoten pemko
	div Stoffe und Farbe für Wappen pemko
	1 Kubb pemko
<b>SiKo:</b>	
Es ist immer Wasser griffbereit Lagerapotheke Vorher dehnen alle Regeln bezüglich Schwertes kommunizieren Mind. ein Leiter immer vor Ort	
<b>Notizen:</b>	

(3.6) LA: Schmiedekunst

Datum: Mo 10.08.2020  
 Zeit: 14:00 - 16:00  
 Ort: Tischen, Lagerplatz

Roter Faden:	Verantwortliche/r:	
Um sich wie bei den Wikingern zu fühlen, stellen die TN ein eigens Schild her.	pemko, Zalira, Ziama	
Ziele:	<b>Methode:</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Jeder TN kennt den Umgang mit einem Schild.</li> <li>- Jeder TN stellt ein eigenes Schild her.</li> <li>- Die TN lernen mit einem Bohrer korrekt umzugehen</li> <li>- Die TN lernen wie man mit Feile und Schleifpapier sicher umgeht</li> <li>- Die TN lernen das Arbeitsmaterial korrekt zu reinigen</li> </ul>	Angeleitetes Werken	
Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
14:00	In der Waffenschmiede werden aber nicht nur Schwerter, sondern auch Schilder hergestellt. Dieses Schild ist aus Holz und der Handschutz aus Blech. Die TN dürfen das Schild ins Zelt nehmen oder können es auch bei den Leitern deponieren.  Regeln: - Das Schild wird nur zur Verteidigung benutzt (kein Umrempeln o.Ä.). - Bei einem Schwertkampf wird nur schauspielartig gekämpft und nicht voll zugeschlagen. - Wenn ein TN keine Lust mehr zum Kämpfen hat, wird aufgehört. - Mit dem Schild wird niemand geschlagen oder verletzt. Wenn ein TN gegen eine der Regel verstosst, wird das Schild bis Ende Lager konfisziert.	Balou
14:10	Die TN erhalten alle ein Schild. Parallel können die TN bei dem jeweiligen Leiter die Löcher bohren, das Schild schleifen und es anschliessend anmalen.	Balou, Zalira, Ziama
14:15	Zuerst werden die Bohrlöcher auf dem Schild eingezeichnet, dann werden die Löcher gebohrt und der Buckel angeschraubt.	Ziama

14:25	Die TN erhalten ein Schleifpapier, um die Kanten und den Griff angenehmer zu machen.	Zalira
14:40	Um eine Inspiration für das eigene Schild zu bekommen stehen einige fertige Schilder bereit. Mit der Acrylfarbe können die TN ihr Schild nach Lust und Laune gestalten.	Balou
15:45	Alle TN kommen zu den Leitern, um die Schilder anzuschreiben. Je nach dem, ob die Acrylfarbe bereits trocken ist oder nicht, müssen diese an einem sicheren Ort getrocknet werden.  Material reinigen für nächsten Tag	Balou, Zalira, Ziama
16:00	Schluss, weiter mit LS	

Vorhandenes Material:	Zu organisierendes Material:
	44 Holzschilder pemko div Schleifpapier pemko div Schrauben pemko 44 Buckel pemko div Acrylfarbe pemko div Pinsel pemko div Malerschütze pemko

<b>SiKo:</b> Notfallapotheke
---------------------------------

<b>Notizen:</b> Bei schlechtem Wetter kann dies auch im grossen Zelt durchgeführt werden.
--

## (3.7) LA: Lagerbau

**Datum:** Mo 10.08.2020

**Zeit:** 14:00 - 16:00

**Ort:** Ganzer Lagerplatz

<b>Roter Faden:</b> Die Wikinger wechselten oft den Ort, weshalb sie am neuen Ort jeweils neue Bauten aufstellen mussten.		<b>Verantwortliche/r:</b> Ace, dinera
<b>Ziele:</b> Kreativität und Handwerkliches Geschick fördern. - Die TN lernen wie sie einen Lageplatz mit diversen Pioniertechniken verschönern können. - Die TN lernen den korrekten Umgang mit Werkzeug - Die TN lernen mit Schrauben, aber auch mit Kreuzbünden etc. diverse Dinge zu bauen		<b>Methode:</b> Angeleitetes Werken
<b>Zeit:</b> 9:30	<b>Ablauf:</b> Die TN werden für die LA Blöcke in ver Gruppen aufgeteilt und wechseln die Posten jeden Tag.	<b>Verantwortlich:</b> Balou

09:30	Den TN werden zuerst die Sicherheitsvorschriften erklärt: -Lagerapotheke in der Küche -Wo verlangt immer eine Schutzausrüstung tragen -Zuerst Instruieren werden (Vorgänge, Maschinen, Werkzeuge, etc.) -Nur wenn ein Leiter dabei ist!  Die TN werden heute folgendes gestalten: - Wikingerpodest für ansprachen selber bauen - Sauna aus Berliner bauen	Ace, Dinera
09:45	Material bereitlegen Instruktion	Ace, Dinera
10:00	Znüni	
10:15	Wikingerpodest bauen	Ace, Dinera
12:00	Mittag+Ämtli	
14:00	Sauna aus Berliner bauen	Ace, Dinera
15:30	Zvieri	
15:45	Material aufräumen und wenn nötig sauber machen	Ace, Dinera
16:00	Schluss, weiter mit LS	
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
<b>SiKo:</b>		
Lagerapotheke immer in der Nähe je nach dem Schutzausrüstung tragen, Kinder sehr sehr gut Instruieren, Leiter IMMER dabei.		
<b>Notizen:</b>		

<b>(3.8) LA: Essensproduktion</b>		Datum: Mo 10.08.2020
		Zeit: 14:00 - 16:00
		Ort: Feuerstelle
<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>
Die TN lernen was die Wikinger assen und wie sie ihr Essen früher zubereiteten		Lumia, Jelly
<b>Ziele:</b>		<b>Methode:</b>
Der Gruppenzusammenhalt wird gefördert in dem zusammen gekocht wird Die TN lernen für andere zu kochen Die TN lernen was die Wikinger früher assen		Angeleitetes Kochen
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>
14:00	Ein Feuer machen. Alle Zutaten für die Fladenbrote mischen und den teig 15min ruehn lassen. Gemüse in Stängel schneiden. Zutaten für Dip mischen. Die Fladen formen und auf dem Feuer backen; auf beiden Seiten ca 30 Sekunden.	Jelly, Lumia
15:30	Zvieri	Jelly, Lumia

<b>Vorhandenes Material:</b>	<b>Zu organisierendes Material:</b>
<b>SiKo:</b>	
Notfallapotheke vorhanden	
<b>Notizen:</b>	
Corona Massnahmen (Stand 16.06.2020):	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- An diesem Block dürfen nur die TN sein, welche zugeordnet sind. Alle anderen TN müssen hier fern bleiben. Siehe auch Schutzkonzept Punkt 6e</li> <li>- Jeder TN trägt eine Maske</li> <li>- Jeder TN wäscht vor den Arbeitsschritten die Hände</li> <li>- Die Gruppen, welche Essen machen werden vermerkt</li> <li>- Die Gruppen bestehen auch in anderen Programmblöcken nach Möglichkeit</li> </ul>	

# (3.9) LA: Militär

**Datum:** Mo 10.08.2020

**Zeit:** 14:00 - 16:00

**Ort:** Wiese bei Lagerplatz

<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>
Die TN lernen wie bei den Wikingern gekämpft wurde und wie ein typisches Militärtraining aussehen könnte.		-, Speedy
<b>Ziele:</b>		<b>Methode:</b>
Die TN lernen neue Knoten Die TN werden fit durch Sportübungen/Geschicklichkeit Die TN lernen Formationen der Wikinger Der Gruppenzusammenhalt / Gruppenkommunikation wird gefördert		Anlernstufe: Vormachen-Mitmachen-Nachmachen
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>
14:00	Die Ausbildung für das grosse Wikingerturnier gehen weiter. Am Nachmittag werden die TN in Knoten, Formationen und den Umgang mit Waffen ausgebildet.	Speedy, Romina
14:40	<b>FORMATIONEN</b> Als nächstes zeigen die Leiterinnen drei verschiedene Kriegsformationen und üben sie einige Male mit den Kindern. <ul style="list-style-type: none"> <li>• «Sammlä» Formation</li> <li>• Schildwall</li> <li>• Keilformation Eberkopf</li> </ul>	Speedy, Romina
15:10	<b>UMGANG MIT WAFFEN</b> Danach wird ihnen beigebracht, wie ein Schild und Schwert richtig gehalten und genutzt wird.	Speedy, Romina
15:30	<b>WAPPEN</b> Da jeder Trupp ein Erkennungswappen besitzen sollte, gestalten die TN ihr eigenes Wappen als Gruppe.  Falls genug Zeit ist, spielen die TN ein Kubb (Wikingerspiel).	Speedy, Romina
14:00	<b>TECHNIK</b> Die Leiterinnen sitzen mit den TN in Kreis und üben gemeinsam folgende Knoten: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Achterknoten</li> <li>• Brezelknote</li> <li>• Mastwurf</li> <li>• Samariterknoten</li> <li>• Spannerknoten</li> </ul>	Speedy, Romina



15:45	Nun sind die Krieger sind frisch ausgebildet und bereit für das Turnier! Die Formationen werden ein letztes Mal vorgezeigt.	Speedy, Romina
16:00	Schluss, weiter mit LS	
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
<b>SiKo:</b>		
Notfallapotheke		
<b>Notizen:</b>		

Mo

Mo

## (3.10) LS: Wintersport

Datum: Mo 10.08.2020

Zeit: 16:00 - 18:00

Ort: Wiese bei Lagerplatz

<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>
Den Biathlon zu absolvieren		Ace, dinera
<b>Ziele:</b>		
Sich sportlich zu betätigen!!		
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>
16:00	Aufteilung in 2 er Gruppen, die gegeneinander auf dem "Biathlon" Parcours antreten. Einwärmen mit den TN	Ace, Dinera
17:30	Rangverkündigung, Schoggistängeli für die Gewinner	Ace, Dinera
16:15	Das Grundprinzip des Rennens an den Kindern erklären. Das Rennen ist ein rechteckiger Rundkurs der aus 2 Hauptelementen besteht. Das wäre 1. Der "Ski" Abschnitt und 2. die Schiessstände. Es starten immer 2 Teams gleichzeitig an der Startlinie und müssen sich zu 2t auf den Holzskiern befestigen. Dazu bekommt jeder "Athlet" in der Gruppe 1 Tennisball der in einer Tragbaren Tasche verstaut ist. Die für das Rennen wird für jedes Team gestoppt. In der Hälfte der Rennbahn befinden sich 2 Schiessposten die von den jeweiligen Teams besetzt werden müssen. Da Ziel ist es nun das jeder Teilnehmer auf den für sein Team aufgestellten Büchsenstapel schießt und möglichst viele Büchsen umschiesst. pro heruntergefallener Büchse wird von der gestoppten Zeit eine Sekunde abgezogen. Nach dem Geschossen wurde muss man sich wieder auf die Skieer Stellen und das Rennen beenden. Das Gewinner Team ist das welches am wenigsten Zeit aufwenden musste um das Rennen zu beenden.	Ace, Dinera
16:30	Start des Rennens	Ace, Dinera
17:45	Ausdehnen, Po aufräumen	Ace, Dinera
18:00	Schluss, weiter mit Abendessen	
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
		2 Paar Doppelskier Ace
		1 Pack Schoggistängeli pemko
		20 Büchsen pemko
		6 Tennisbälle pemko
		2 Stoppuhren pemko
<b>SiKo:</b>		
Wichtig ist das sich die Kinder gut einwärmen bevor mit dem Postenlauf starten. Auch die Lagerapotheke muss immer in der Nähe sein.		

<b>Notizen:</b>
-----------------

## (3.11) LP: Drachenschiffe vor Island

Datum: Mo 10.08.2020

Zeit: 19:30 - 21:30

Ort: Wiese bei Lagerplatz

<b>Roter Faden:</b> Die TN bekämpfen sich in ihren Gruppen in verschiedenen Disziplinen. Bei den Disziplinen geht es nicht nur um Sport sondern auch um Wissen und Geschicklichkeit		<b>Verantwortliche/r:</b> Lumia
<b>Ziele:</b> Der Gruppenzusammenhalt wird gestärkt Die TN sehen das zum gewinnen nicht nur Sport wichtig ist Die TN lernen etwas über die Wikinger		
<b>Zeit:</b> 19:30	<b>Ablauf:</b> Die Leiter erklären den Kindern das Spiel. Die Kinder stehen in ihre vier Gruppen zusammen.  Es gibt verschiedene Aufgaben und die Gruppen treten jeweils gegeneinander an. Zum Teil kommt ein Kind aus der Gruppe an die Reihe und manchmal die ganze Gruppe. Am besten legt jede Gruppe zu Beginn eine Reihenfolge fest, wer wann an die Reihe kommt. Die meisten Aufgaben müssen möglichst schnell erledigt werden. Die Siegergruppe bei jeder Aufgabe oder Teilaufgabe bekommt jeweils einen Punkt. Das Ziel ist es, möglichst viele Punkte zu bekommen.	<b>Verantwortlich:</b> Lumia

19:40	<p>Quiz:</p> <p>Es gibt verschiedene Fragen mit zwei oder drei möglichen Antworten. Die Gruppen müssen sagen, welche Antwort stimmt. Nachdem die Frage gestellt wurde, haben sie ganz kurz Zeit sich mit der Gruppe zu besprechen, dann müssen sie entweder das Blatt mit der Nummer 1, das mit der 2 oder das mit der 3 in die Luft halten. Je nach dem, ob sie denken, dass die erste, die zweite oder die dritte Antwort stimmt. Die Gruppen, die richtig geraten haben bekommen jeweils ein Punkt.</p> <p>Antwortmöglichkeiten in &lt;&gt;. Die richtige Antwort ist in Klammern.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Die Wikinger verzierten ihre Waffen mit Bronze, Messing oder? &lt;Silber&gt;, &lt;Gold&gt; (1)</li> <li>- Was ist die Walhalla? &lt;Ein Ort für Versammlungen&gt;, &lt;ein Ort im Paradies der Wikinger&gt; (2)</li> <li>- Wer entdeckte Grönland? &lt;Elvis der Grüne&gt;, &lt;Erik der Rote&gt; (2)</li> <li>- Wann entdeckte Leif Erikson Nordamerika? &lt;1000 n. Chr.&gt;, &lt;1400 n. Chr.&gt; (1)</li> <li>- Wie heisst der Donnergott? &lt;Thor&gt;, &lt;Wotan&gt; (1)</li> <li>- Wie heissen die Schriftzeichen der Wikinger? &lt;Hieroglyphen&gt;, &lt;Runen&gt; (2)</li> <li>- Seit wann gibt es die Runen? &lt;Seit dem Wikingerzeitalter&gt;, &lt;schon lange vor den Wikinger&gt; (2)</li> <li>- Was bedeutet das Wort Wikinger? &lt;Starker Kämpfer&gt;, &lt;Mann aus dem Norden&gt;, &lt;jemand, der auf der Suche nach Abenteuer und Beute in fremde Länder segelt&gt; (3)</li> <li>- Wie viele Hörner hat ein typischer Wikingerhelm? &lt;0&gt;, &lt;2&gt;, &lt;4&gt; (1)</li> </ul>	Lumia
19:55	<p>Parcours:</p> <p>Je ein Kind pro Gruppe macht so schnell wie möglich den Parcours. Die Kinder der verschiedenen Gruppen gehen einzeln durch den Parcours und die Zeit wird gestoppt. (Der Parcours sollte kein Tunnel oder ähnliches enthalten, weil sie etwas durch den Parcours transportieren müssen.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Die Kinder rennen einfach möglichst schnell durch den Parcours.</li> <li>- Die Kinder tragen ein Ballon mit Reis oder ein kleiner Sandsack auf dem Kopf. Wenn der Sandsack herunter fällt gibt es 2 Sekunden Zeitzuschlag</li> <li>- Die Kinder transportieren ein Smarties, indem sie es mit einem Strohhalm «ansaugen». Es gibt wieder 2 Sekunden Zeitzuschlag, wenn das Smarties herunterfällt.</li> <li>- Die Kinder (zwei Kinder pro Gruppe) tragen ein Tuch mit 10 Murmeln durch den Parcours ohne, dass die Murmeln aus dem Tuch fallen, wenn das passiert gibt es wieder 2 Sekunden Zeitzuschlag.</li> </ul>	Lumia
20:10	<p>Runen übersetzen:</p> <p>Die Gruppen bekommen einen Satz auf Deutsch, den sie in Runen übersetzen müssen. Sie haben ein Runenalphabet, mit dem sie den Satz in Runen aufschreiben können. Das Ziel ist möglichst schnell zu übersetzen.</p>	Lumia
20:30	<p>Schiff treffen</p> <p>Ein Kind pro Gruppe kommt nach vorne. Die Kinder müssen mit verbundenen Augen und Stift ein aufgemaltes Drachenschiff treffen. Das Kind, das am Nächsten getroffen hat, bekommt den Punkt.</p>	Lumia

20:45	Schätze auffangen Jemand steht auf dem Tisch und wirft zwei anderen aus der Gruppe Tennisbälle zu, die sie mit einem Tuch fangen müssen. Sie haben 10 Bälle und das Ziel ist möglichst viele zu fangen.	Lumia
21:00	Warentransport Die Gruppen müssen möglichst schnell ein Tuch zu einem bestimmten Ziel bringen. Dabei dürfen sie mit dem Tuch nicht laufen und haben je eine Wäscheklammer, mit der sie das Tuch halten und weitergeben können. Die Wäscheklammer wird nicht weitergegeben. Das Tuch darf nur mit der Wäscheklammer berührt werden. Die Gruppen starten gleichzeitig. Wenn das Tuch auf den Boden fällt, müssen sie nochmals starten. Spezielle Variante: Jeder zweite muss die Augen geschlossen haben beim Entgegennehmen und Weitergeben des Tuches.	Lumia
21:20	Ausstieg Rangverkündigung Die beste Gruppe bekommt eine Packung Guetzli.	Lumia

Vorhandenes Material:		Zu organisierendes Material:	
1	Tisch	div	Stifte pemko
		div	Papier pemko
		1	Stoppuhr pemko
		1	Packung Guetzli pemko
		1	Ballon mit Sand gefüllt pemko
		4	Strohalme pemko
		1	Smarties pemko
		10	Murmeln pemko
		4	Cevi-Krawatten pemko
		10	Tennisbälle pemko
		20	Wäscheklammern (1 pro Teilnehmer) pemko

<b>SiKo:</b>
Lagerapotheke
<b>Notizen:</b>

(3.12) LP: Nachtgeschichte

Datum: Mo 10.08.2020

Zeit: 21:30 - 22:00

Ort: Feuerstelle, Lagerplatz

<b>Roter Faden:</b>	<b>Verantwortliche/r:</b>
	pemko
<b>Ziele:</b>	

Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
21:30	<p>Eine gewagte Wette</p> <p>HG: Mika fordert Ulf (den Sohn des Häuptlings) am Nachmittag zu einem Rennen auf, aber Mika hat ja gar kein Boot bekommen. Dann stellen sie eine Wildschweinfalle auf. Dann ist er mit Edda Kuchen und beobachtet die Falle, eigentlich ist sien Geburtstag ja gar nicht so schlecht, er hat Edda und Kuchen und vll. fangen sie heute sogar ein Wildschwein</p>	Balou
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
<b>SiKo:</b>		
<b>Notizen:</b>		

Mo

Mo

# Di, 11.08.2020

## Tagesübersicht:

**Tageschef**  
pemko

Zeit:	Blockbezeichnung:	Verantwortliche/r
06:30 - 07:00	Tagwach	
07:00 - 08:30	ES: Dagmál und Ämtli	
<b>08:30 - 09:00</b>	<b>(4.1) LP: Stille Zeit</b>	
<b>09:00 - 18:00</b>	<b>(4.2) LS: Wanderung</b>	pemko
13:00 - 14:00	ES: Lunch	
14:00 - 14:30	ReOrg Leiter	
18:00 - 19:30	ES: Náttmál und Ämtli	
<b>19:30 - 21:30</b>	<b>(4.3) LP: Beauty</b>	Speedy, Jelly
<b>19:30 - 21:30</b>	<b>(4.4) LP: Experimentalphysik</b>	pemko, Zalira, Ziama
<b>21:30 - 22:00</b>	<b>(4.5) LP: Nachtgeschichte</b>	pemko
22:00 - 23:00	Bettfertig machen (NR)	
23:00 - 00:00	Nachsitzung	

**Roter Faden:**

**Notizen:**

(4.1) LP: Stille Zeit

Datum: Di 11.08.2020

Zeit: 08:30 - 09:00

Ort:

<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>
		Manuela Nufer
<b>Ziele:</b>		
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>
9:00	Pro Zelt hat es einen Leiter, welcher mit der Gruppe das Stille Zeit Büchlein ausarbeitet  Thema: Vorlaut	jeweiliger Leiter
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
<b>SiKo:</b>		
<b>Notizen:</b>		

# (4.2) LS: Wanderung

Datum: Di 11.08.2020

Zeit: 09:00 - 18:00

Ort: Wolhusen

Roter Faden:		Verantwortliche/r:
Die TN wandern eine angenehme Wanderung, welche relativ flach ist. Anschliessend sind wir für den Lunch in einer Burg		pemko
Ziele:		
- Tn erleben eine schöne Wanderung - Tn kommen unversehrt zurück		
Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
9:00	Die TN haben alle im kleinen Rucksack einen Lunch von der Küche dabei. Wir wandern in eine Burg und grillieren dort. Es wird kontrolliert, dass jeder TN alles dabei hat und gute Schuhe anhat. Ebenso ob Sonnenhut/Regenjacke dabei ist.	Balou
9:10	Abmarsch zur Burg Dauer 2h 37min ohne Pause Rekognisieren 2h 8min ohne Pause <a href="https://s.geo.admin.ch/89a928d38d">https://s.geo.admin.ch/89a928d38d</a> (Wanderung, Hinweg)	Balou
12:30	Ankunft Burg Mat Depot, Lunch essen Danach Freizeit, Spiele spielen, Siesta	Balou
14:15	Abmarsch zum Lagerplatz Dauer 2h 42min ohne Pause Rekognisieren: 2h 40min ohne Pause <a href="https://s.geo.admin.ch/89a928d38d">https://s.geo.admin.ch/89a928d38d</a> (Wanderung zurück)	Balou
17:15	Ankunft am Lagerplatz, Duschen oder Wasserschlacht	Balou
18:00	Weiter mit Abendessen	
Vorhandenes Material:		Zu organisierendes Material:
		div Wanderkarten mit eingezeichneter Wanderung pemko
		div PET Flaschen mit Wasser, falls Kinder mehr brauchen pemko
SiKo:		
gem. Sicherheitskonzept im Anhang		
Notizen:		
Der Lunch wird gem. Corona Sicherheitskonzept von der Küche abgepackt.		

# (4.3) LP: Beauty

Datum: Di 11.08.2020

Zeit: 19:30 - 21:30

Ort: Ums Feuer

<b>Roter Faden:</b>	<b>Verantwortliche/r:</b>
Die TN dürfen an eigener Haut erfahren wie sich die Wikinger früher gepflegt und hübsch gemacht haben	Speedy, Jelly
<b>Ziele:</b>	
- Die TN verbringen einen entspannten Abend nach der Wanderung - Die TN können sich hübsch machen für ein Fotoshooting - Die Frauen sind einen Abend unter sich	

Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
19:30	Mädchen können sich an verschiedenen Posten schön machen und sich vorbereiten für das Fotoshooting.  Die TN können die Posten selbstständig erkunden. An jedem Posten ist jeweils ein Leiter, der bei fragen helfen kann. Grundsätzlich pflegen sich aber die Kinder untereinander.	Jelly, Speedy
30'	1.Posten: Die TN können aus Quark mit Honig und selbst gesuchten Kräuter eine Maske mixen. Dazu gibt es noch Gurken scheiben.	Speedy
30'	2.Posten: Die TN können Frisuren machen und sich mit Eyeliner Wikinger schminke aufmalen. Natürlich helfen wir Leiterinnen.	Jely
30'	3. Posten: Die TN können sich ein eigenes Handpeeling machen zum dort benutzen oder nachhause nehmen. Dies machen sie in ein Gläschen und können es mit einer Etikette beschriften. Wenn sie möchten können sie noch mit Lebensmittelfarbe einfärben.	Lumia
21:15	Die TN haben ein kleines Fotoshooting mit einer Sofortbildkamera. Jedes Kind hat 2 Fotos zur Verfügung.	Jelly, Speedy

Vorhandenes Material:	Zu organisierendes Material:
div Schäleli	1 Quark pemko
div Löffel	1 Gurken pemko
div Salz	1 Honig pemko
div Öl	1 Fujifilm Insta Mini Jelly
	1 Filme für Fujifilm Insta Mini pemko
	div Haargummis pemko
	1 Eyeliner pemko
	2 Bürsten pemko
	div Lebensmittelfarbe pemko
	div Gläschen pemko
	div Buntstifte pemko
	div Etiketten pemko

<b>SiKo:</b>
Notfallapotheke vorhanden

<b>Notizen:</b>
Corona Massnahmen:
Falls die Leiter auch gerne ein bisschen relaxen würden, so sind sie getrennt von den Kindern. Die Leiter haben auch untereinander Abstand.



# (4.4) LP: Experimentalphysik

Datum: Di 11.08.2020

Zeit: 19:30 - 21:30

Ort: Auf der Wiese

Roter Faden:		Verantwortliche/r:
Die männlichen TN können nach der Wanderung ein bisschen relaxen und den Experimenten zusehen und zum Teil auch mitmachen.		pemko, Zalira, Ziama
Ziele:		
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Die TN lernen bei den Experimenten was (zB. brennendes Öl nie mit Wasser löschen)</li> <li>- Die TN haben einen Abend der mit staunen versetzt ist</li> </ul>		
Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
19:30	<p>Einführung: Wir werden heute Abend ein paar Experimente machen, welche ihr zum Teil selbst ausprobieren könnt, zum Teil dürft ihr aber auch nur zusehen.</p> <p>Regeln:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Ihr haltet soviel Abstand wie wir jeweils angeben</li> <li>- Niemand kommt näher</li> <li>- Experimente wo ihr mitarbeiten könnt, bleibt ihr vorsichtig</li> </ul>	Balou
19:40	<p>Als kleinen Einstieg gibt es ein paar Experimente mit Feuer:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Feuershow: Zalira führt ein bisschen Feuerspucken vor</li> <li>- Wir bringen Öl zum kochen bis brennt und dann wird den Kindern gezeigt was passiert wenn man es mit Wasser löschen will</li> </ul>	Zalira, Balou
20:00	<p>Stichflamme mit Seifenwasser</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wasser und Spülmittel in eine Schüssel geben und verühren</li> <li>- Feuerzeuggas in das Wasser spritzen</li> <li>- Die Gasbläschen die entstehen können nun angezündet werden</li> <li>- Diese Mischung kann auch auf der nassen Hand entzündet werden, ohne sich zu verbrennen (wird nur vorgeführt mit Feuerhandschuh, und nur wenn die Kinder nicht überdreht sind)</li> </ul> <p><a href="https://www.youtube.com/watch?v=CqDaw882aYw&amp;feature=share">https://www.youtube.com/watch?v=CqDaw882aYw&amp;feature=share</a> (numero 3)</p>	Zalira
20:15	<p>Feuerschlangen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 10 Gramm Backpulver mit 40 Gramm Zucker mischen</li> <li>- Eine Schüssel gefüllt mit Sand mischen mit Feuerzeuggas (Zippo).</li> <li>- Backpulver und Zucker auf den Sand geben</li> <li>- anzünden</li> </ul> <p><a href="https://www.youtube.com/watch?v=6YD2Pw9R7jY&amp;feature=youtu.be">https://www.youtube.com/watch?v=6YD2Pw9R7jY&amp;feature=youtu.be</a> (18)</p>	Ziama
20:30	<p>Ballon und Feuer</p> <p>Ein Ballon mit Wasser füllen und einer mit Luft. Wird nun ein Feuerzeug unter den Ballon gehalten, so wir dieser mit Wasser überleben und der Ballon mit Luft wird explodieren.</p>	Balou

20:45	<p>Elephant Toothpaste</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 10% Hydrogen Peroxide in eine Flasche giesen (wenn möglich eine zylindrische)</li> <li>- Ein bisschen Spülmittel hinzugeben</li> <li>- Ein bisschen Lebensmittelfarbe hinzugeben</li> <li>- Zusätzlichen Behälter Hefe mit Wasser mischen</li> <li>- Hefe in die Flasche giessen und es entsteht Elephant Toothpaste</li> </ul> <p><a href="https://www.youtube.com/watch?v=6YD2Pw9R7jY&amp;feature=youtu.be">https://www.youtube.com/watch?v=6YD2Pw9R7jY&amp;feature=youtu.be</a> (21)</p>	Ziama
21:00	<p>Schnelle Kristalle</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 170g Natrium Azetat mit 30ml Wasser erhitzen</li> <li>- Natrium Azetat muss sich ganz auflösen, darf aber nicht kochen</li> <li>- Wenn es sich ganz aufgelöst hat, wird es in ein Glas gefüllt.</li> <li>- Die Flüssigkeit muss komplett abkühlen</li> <li>- Ein bisschen Natrium Azetat auf ein Stab geben und dann in das aufgelöste Natrium Azetat eintauchen</li> <li>- Es entstehen sofort Kristalle</li> </ul> <p><a href="https://www.youtube.com/watch?v=_hLFIgZCyBI&amp;feature=share">https://www.youtube.com/watch?v=_hLFIgZCyBI&amp;feature=share</a> (nummero 4)</p>	Zalira
21:15	<p>Leuchtendes Tonic Water</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 Flasche Tonic Water und eine Schwarzlichtlampe</li> <li>- Unter dem Schwarzlicht leuchtet nun das tonic Water</li> </ul> <p><a href="https://www.youtube.com/watch?v=_hLFIgZCyBI&amp;feature=share">https://www.youtube.com/watch?v=_hLFIgZCyBI&amp;feature=share</a> (nummero 7)</p> <p>Testen ob in der Nacht geht</p>	Ziama
21:25	Schluss	Balou

Vorhandenes Material:	Zu organisierendes Material:		
	1	Isobox	pemko
	1kg	Zucker	pemko
	4	Gläser	pemko
	1	Spritze	pemko
	1	Feuerzeuggas	pemko
	1	Abwaschmittel	pemko
	1	Feuerzeug	pemko
	1	Schwarzlicht Taschenlampe	pemko
	1	Tonic Water	pemko
	1	Seifenlauge	pemko
	1	Verbandstück	pemko
	1	PET Flasche	pemko
	1	Aquakugeln	pemko
	1	Glasschüssel	pemko
	1	Natriumacetat	pemko
	1	Dursichtiger Messbecher (weiss dursichtig)	pemko
	1	10% hydrogen peroxide	pemko
	1	Lebensmittelfarb	pemko
	1	Hefe	pemko
	1	Backpulver	pemko
	1	Sand	pemko
	1	Ballon	pemko
<b>SiKo:</b>	Feuerlöschdecke Apotheke		
<b>Notizen:</b>	Hier müssen noch zuerst alle Experimente getestet werden. Ebenso wird dann gleich aufgeschrieben wie lang jedes Experiment braucht und hier die Liste nochmals angepasst		

## (4.5) LP: Nachtgeschichte

**Datum:** Di 11.08.2020

**Zeit:** 21:30 - 22:00

**Ort:** Ums Feuer

<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>
		pemko
<b>Ziele:</b>		
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>
	Fette Beute  HG: Die Kinder überlegen sie was sie tun sollen, da schnappt die Falle zu und sie haben ein Wildschwein gefangen. Doch was ist das es kann sogar reden? Und will Mika helfen an ein Boot zu kommen, wenn er ihn freilässt.	
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
<b>SiKo:</b>		
<b>Notizen:</b>		

# Mi, 12.08.2020

## Tagesübersicht:

**Tageschef**

pemko

Zeit:	Blockbezeichnung:	Verantwortliche/r
07:00 - 07:30	Tagwach	
07:30 - 09:00	ES: Dagmál und Ämtli	
09:00 - 09:30	(5.1) LP: Stille Zeit	
09:30 - 12:00	(5.2) LA: Schmiedekunst	pemko, Zalira, Ziama
09:30 - 12:00	(5.3) LA: Lagerbau	Ace, dinera
09:30 - 12:00	(5.4) LA: Essensproduktion	Jelly, Lumia
09:30 - 12:00	(5.5) LA: Militär	-, Speedy
12:00 - 13:30	ES: Midmál und Ämtli	
13:30 - 14:00	ReOrg Leiter	
14:00 - 16:00	(5.6) LA: Schmiedekunst	pemko, Zalira, Ziama
14:00 - 16:00	(5.7) LA: Lagerbau	Ace, dinera
14:00 - 16:00	(5.8) LA: Essensproduktion	Lumia, Jelly
14:00 - 16:00	(5.9) LA: Militär	-, Speedy
16:00 - 18:00	(5.10) LS: Burgenkampf	
18:00 - 19:30	ES: Náttmál und Ämtli	
19:30 - 21:30	(5.11) LP: Lagerabzeichen herstellen	pemko
21:30 - 22:00	(5.12) LP: Nachtgeschichte	pemko
22:00 - 23:00	Bettfertig machen (NR)	
23:00 - 00:00	Nachsitzung	
01:00 - 03:00	(5.13) LP: Nachtaction + Taufe	pemko, Ace, Jelly, Ziama

**Roter Faden:**

**Notizen:**

### (5.1) LP: Stille Zeit

Datum: Mi 12.08.2020

Zeit: 09:00 - 09:30

Ort:

<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>
		Manuela Nufer
<b>Ziele:</b>		
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>
9:00	Pro Zelt hat es einen Leiter, welcher mit der Gruppe das Stille Zeit Büchlein ausarbeitet  Thema: Vertrauen	jeweiliger Leiter

<b>Vorhandenes Material:</b>	<b>Zu organisierendes Material:</b>
<b>SiKo:</b>	
<b>Notizen:</b>	

<h1>(5.2) LA: Schmiedekunst</h1>	<b>Datum:</b> Mi 12.08.2020 <b>Zeit:</b> 09:30 - 12:00 <b>Ort:</b> Zeltplatz
----------------------------------	--

<b>Roter Faden:</b>	<b>Verantwortliche/r:</b>
Um sich wie bei den Wikingern zu fühlen, stellen die TN ein eigens Schwert her.	pemko, Zalira, Ziama
<b>Ziele:</b>	<b>Methode:</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Jeder TN kennt den Umgang mit einem Schwert.</li> <li>- Jeder TN stellt ein eigenes Schwert her.</li> <li>- Die TN lernen wie man mit Säge, Feile und Schleifpapier sicher umgeht</li> <li>- Die TN lernen das Arbeitsmaterial korrekt zu reinigen</li> </ul>	

Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
9:30	Die TN werden für die LA Blöcke in ver Gruppen aufgeteilt und wechseln die Posten jeden Tag.	Balou
9:35	Den TN wird erklärt, dass wir hier in der Waffenschmiede sind und heute Morgen ein Schwert herstellen. Dieses Schwert ist "nur" aus Holz, aber trotzdem braucht es Verhaltensregeln. Die TN dürfen das Schwert ins Zelt nehmen oder können es auch bei den Leitern deponieren.  Regeln: - Das Schwert wird nicht als Keule benutzt. - Bei einem Schwertkampf wird nur schauspielartig gekämpft und nicht voll zugeschlagen. - Wenn ein TN keine Lust mehr zum Kämpfen hat, wird aufgehört. - Mit dem Schwert wird niemand geschlagen oder verletzt.  Wenn ein TN gegen eine der Regel verstosst, wird das Schwert bis Ende Lager konfisziert.	Balou
9:45	Jeder TN bekommt ein Schwert-Rohling aus Holz. Dieser Schwert-Rohling muss nun von den TN geschliffen werden, bis er nicht mehr eckig ist und den Wünschen des TN entspricht. Falls der TN in den 2h nicht fertig wird, kann er auch in der Freizeit weiterarbeiten .  Die TN (vor allem die kleineren) werden von den Leitern tatkräftig unterstützt, damit sie Spass haben und die Lust nicht verlieren.	Balou, Zalira, Ziama
11:45	Alle TN bringen ihr Schwert zu den Leitern, um dieses zu beschriften.  Arbeitsmaterial reinigen für den nächsten Tag	Balou, Zalira, Ziama
12:00	Schluss, weiter mit Mitagessen	

Vorhandenes Material:	Zu organisierendes Material:
	div Feilenset pemko
	div Schleifpapier pemko
	44 Schwertrohlinge pemko
SiKo:	Lagerapotheke
Notizen:	Bei schlechtem Wetter kann dies auch im grossen Zelt durchgeführt werden.

# (5.3) LA: Lagerbau

**Datum:** Mi 12.08.2020

**Zeit:** 09:30 - 12:00

**Ort:** Ganzer Lagerplatz

Roter Faden:	Verantwortliche/r:
Die Wikinger wechselten oft den Ort, weshalb sie am neuen Ort jeweils neue Bauten aufstellen mussten.	Ace, dinera
Ziele:	<b>Methode:</b> Angeleitetes Werken
Kreativität und Handwerkliches Geschick fördern. - Die TN lernen wie sie einen Lagerplatz mit diversen Pioniertechniken verschönern können. - Die TN lernen den korrekten Umgang mit Werkzeug - Die TN lernen mit Schrauben, aber auch mit Kreuzbündeln etc. diverse Dinge zu bauen	

Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
9:30	Die TN werden für die LA Blöcke in ver Gruppen aufgeteilt und wechseln die Posten jeden Tag.	Balou
09:30	Den TN werden zuerst die Sicherheitsvorschriften erklärt: -Lagerapotheke in der Küche -Wo verlangt immer eine Schutzausrüstung tragen -Zuerst Instuieren werden (Vorgänge, Maschinen, Werkzeuge, etc.) -Nur wenn ein Leiter dabei ist!  Die TN werden heute folgendes gestalten: - 2 Hängematten aus Blachen Installieren - Vorgefertigtes Kopf und Handfixiergerät fertig zusammenbauen und schmücken	Ace, Dinera
09:45	Material bereitlegen	Ace, Dinera
10:00	Znüni	
10:15	Hängematten installieren	Ace, Dinera
12:00	Mittag+Ämtli	
14:00	Vorgefertigtes Kopf und Handfixiergerät fertig zusammenbauen und schmücken	Ace, Dinera
15:30	Zvieri	
15:45	Material aufräumen und wenn nötig sauber machen	Ace, Dinera
16:00	Schluss, weiter mit LS	

Vorhandenes Material:	Zu organisierendes Material:

<b>SiKo:</b>
Lagerapotheke immer in der Nähe je nach dem Schutzausrüstung tragen, Kinder sehr sehr gut Instruieren, Leiter IMMER dabei.
<b>Notizen:</b>

## (5.4) LA: Essensproduktion

Datum: Mi 12.08.2020

Zeit: 09:30 - 12:00

Ort: Feuerstelle

<b>Roter Faden:</b>	<b>Verantwortliche/r:</b>
Die TN lernen was die Wikinger assen und wie sie ihr Essen früher zubereiteten	Jelly, Lumia
<b>Ziele:</b>	<b>Methode:</b>
Der Gruppenzusammenhalt wird gefördert in dem zusammen gekocht wird Die TN lernen für andere zu kochen Die TN lernen was die Wikinger früher assen	Angeleitetes Kochen

Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
9:30	Die TN werden für die LA Blöcke in ver Gruppen aufgeteilt und wechseln die Posten jeden Tag.	Balou
9:30	Zubereitung Früchtespiesse - Früchte schneiden und wenn nötig mit Zitronensaft beträufeln - Die Früchte abwechselnd auf Holzspieße stecken	Lumia, Jelly
10:00	Znüni für die anderen Gruppen	Lumia, Jelly
10:15	Die Kinder können abwechselnd 1.4 kg Mehl für die Pfannkuchen am Nachmittag mahlen. mit denen die gerade nicht am mahlen sind werden wir spiele oder spielen	Lumia, Jelly
11:00	In der Küche helfen, Tisch decken	Lumia, Jelly

<b>Vorhandenes Material:</b>	<b>Zu organisierendes Material:</b>

<b>SiKo:</b>
Notfallapotheke vorhanden

<b>Notizen:</b>
Corona Massnahmen (Stand 16.06.2020):
<ul style="list-style-type: none"> <li>- An diesem Block dürfen nur die TN sein, welche zugeordnet sind. Alle anderen TN müssen hier fern bleiben. Siehe auch Schutzkonzept Punkt 6e</li> <li>- Jeder TN trägt eine Maske</li> <li>- Jeder TN wäscht vor den Arbeitsschritten die Hände</li> <li>- Die Gruppen, welche Essen machen werden vermerkt</li> <li>- Die Gruppen bestehen auch in anderen Programmblöcken nach Möglichkeit</li> </ul>

# (5.5) LA: Militär

Datum: Mi 12.08.2020

Zeit: 09:30 - 12:00

Ort: Wiese bei Lagerplatz

Roter Faden:		Verantwortliche/r:
Die TN lernen wie bei den Wikingern gekämpft wurde und wie ein typisches Militärtraining aussehen könnte.		-, Speedy
Ziele:		Methode:
Die TN lernen neue Knoten Die TN werden fit durch Sportübungen/Geschicklichkeit Die TN lernen Formationen der Wikinger Der Gruppenzusammenhalt / Gruppenkommunikation wird gefördert		Training
Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
9:30	Die TN werden für die LA Blöcke in ver Gruppen aufgeteilt und wechseln die Posten jeden Tag.	Balou
9:35	Die Leiterinnen erklären den TN, dass sie für ein grosses Wikingerturnier vorbereitet werden. Dafür werden die Wikingerjünglinge rekrutiert und ausgebildet. Damit die TN sich aufwärmen, beginnen sie mit einem intensiven Pferderennen und einigen Dehnübungen. Anschliessen müssen die TN ihr Gesicht wie eine richtige Wikingerkriegsbemalung mit Militärfarbe oder Matsch bemalen.	Romina, Speedy
9:50	Die Rekrutierung Speedy zeigt die Übung jeweils vor und Romina hilft den TN, die Mühe haben. Die Aufgaben sind:  - Einbeinstand: Wer kann am längsten an Ort und Stelle stehen? - Rennen: Wer kann am längsten eine Strecke hin und her rennen bei steigendem Tempo? - Axtwerfen/Ballwurf: Wer wirft das Objekt bei 3 Versuchen am Weitesten? - Planks: Wer kann am längsten in der Plank-Position ausharren?  Nach dem Test wird der stärkste Berserker (Gruppenverantwortliche) gewählt.	Romina, Speedy
10:30	Kräftigung und Geschicklichkeit  Hindernissparkour Der Hindernissparkour für Geschicklichkeit und Schnelligkeit wird von einer Leiterin zuerst vorgezeigt und erklärt, wie er funktioniert. Der Parkour besteht aus Pfützen, einem Seilgespann von Baum zu Baum, Slalom aus Steinen, Slakline, einem Blachentunnel und zum Schluss muss etwas schweres ins Ziel gezogen werden.  Krafttraining Zuletzt fokussieren wir uns noch auf die Kraft, in dem wir je nach TN Liegestützen/Kniebeugen/o.Ä. zu einem Lied im Rhythmus machen.	Romina, Speedy
11:45	Nach diesem anstrengenden Turnier dehnen alle geführt aus, um Muskelkater zu vermeiden.	Romina, Speedy
12:00	Schluss, weiter mit Mittagessen	



Vorhandenes Material:	Zu organisierendes Material:
	div Seile pemko
	div Blachen pemko
	1 Slackline pemko
	div Bälle pemko
	div Seile für Knoten pemko
	div Stoffe und Farbe für Wappen pemko
	1 Kubb pemko
<b>SiKo:</b>	
Es ist immer Wasser griffbereit Lagerapotheke Vorher dehnen alle Regeln bezüglich Schwertes kommunizieren Mind. ein Leiter immer vor Ort	
<b>Notizen:</b>	

# (5.6) LA: Schmiedekunst

**Datum:** Mi 12.08.2020  
**Zeit:** 14:00 - 16:00  
**Ort:** Tischen, Lagerplatz

Roter Faden:		Verantwortliche/r:
Um sich wie bei den Wikingern zu fühlen, stellen die TN ein eigens Schild her.		pemko, Zalira, Ziama
Ziele:		Methode:
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Jeder TN kennt den Umgang mit einem Schild.</li> <li>- Jeder TN stellt ein eigenes Schild her.</li> <li>- Die TN lernen mit einem Bohrer korrekt umzugehen</li> <li>- Die TN lernen wie man mit Feile und Schleifpapier sicher umgeht</li> <li>- Die TN lernen das Arbeitsmaterial korrekt zu reinigen</li> </ul>		Angeleitetes Werken
Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
14:00	In der Waffenschmiede werden aber nicht nur Schwerter, sondern auch Schilder hergestellt. Dieses Schild ist aus Holz und der Handschutz aus Blech. Die TN dürfen das Schild ins Zelt nehmen oder können es auch bei den Leitern deponieren.  Regeln: - Das Schild wird nur zur Verteidigung benutzt (kein Umrempeln o.Ä.). - Bei einem Schwertkampf wird nur schauspielartig gekämpft und nicht voll zugeschlagen. - Wenn ein TN keine Lust mehr zum Kämpfen hat, wird aufgehört. - Mit dem Schild wird niemand geschlagen oder verletzt. Wenn ein TN gegen eine der Regel verstosst, wird das Schild bis Ende Lager konfisziert.	Balou
14:10	Die TN erhalten alle ein Schild. Parallel können die TN bei dem jeweiligen Leiter die Löcher bohren, das Schild schleifen und es anschliessend anmalen.	Balou, Zalira, Ziama
14:15	Zuerst werden die Bohrlöcher auf dem Schild eingezeichnet, dann werden die Löcher gebohrt und der Buckel angeschraubt.	Ziama

14:25	Die TN erhalten ein Schleifpapier, um die Kanten und den Griff angenehmer zu machen.	Zalira
14:40	Um eine Inspiration für das eigene Schild zu bekommen stehen einige fertige Schilder bereit. Mit der Acrylfarbe können die TN ihr Schild nach Lust und Laune gestalten.	Balou
15:45	Alle TN kommen zu den Leitern, um die Schilder anzuschreiben. Je nach dem, ob die Acrylfarbe bereits trocken ist oder nicht, müssen diese an einem sicheren Ort getrocknet werden.  Material reinigen für nächsten Tag	Balou, Zalira, Ziama
16:00	Schluss, weiter mit LS	
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
	44 Holzschilder	pemko
	div Schleifpapier	pemko
	div Schrauben	pemko
	44 Buckel	pemko
	div Acrylfarbe	pemko
	div Pinsel	pemko
	div Malerschütze	pemko
<b>SiKo:</b>		
Notfallapotheke		
<b>Notizen:</b>		
Bei schlechtem Wetter kann dies auch im grossen Zelt durchgeführt werden.		

<h1>(5.7) LA: Lagerbau</h1>		Datum: Mi 12.08.2020
		Zeit: 14:00 - 16:00
		Ort: Ganzer Lagerplatz
<b>Roter Faden:</b> Die Wikinger wechselten oft den Ort, weshalb sie am neuen Ort jeweils neue Bauten aufstellen mussten.		<b>Verantwortliche/r:</b> Ace, dinera
<b>Ziele:</b> Kreativität und Handwerkliches Geschick fördern. - Die TN lernen wie sie einen Lageplatz mit diversen Pioniertechniken verschönern können. - Die TN lernen den korrekten Umgang mit Werkzeug - Die TN lernen mit Schrauben, aber auch mit Kreuzbünden etc. diverse Dinge zu bauen		<b>Methode:</b> Angeleitetes Werken
<b>Zeit:</b> 9:30	<b>Ablauf:</b> Die TN werden für die LA Blöcke in ver Gruppen aufgeteilt und wechseln die Posten jeden Tag.	<b>Verantwortlich:</b> Balou

09:30	Den TN werden zuerst die Sicherheitsvorschriften erklärt: -Lagerapotheke in der Küche -Wo verlangt immer eine Schutzausrüstung tragen -Zuerst Instruieren werden (Vorgänge, Maschinen, Werkzeuge, etc.) -Nur wenn ein Leiter dabei ist!  Die TN werden heute folgendes gestalten: - 2 Hängematten aus Blachen Installieren - Vorgefertigtes Kopf und Handfixiergerät fertig zusammenbauen und schmücken	Ace, Dinera
09:45	Material bereitlegen	Ace, Dinera
10:00	Znüni	
10:15	Hängematten installieren	Ace, Dinera
12:00	Mittag+Ämtli	
14:00	Vorgefertigtes Kopf und Handfixiergerät fertig zusammenbauen und schmücken	Ace, Dinera
15:30	Zvieri	
15:45	Material aufräumen und wenn nötig sauber machen	Ace, Dinera
16:00	Schluss, weiter mit LS	
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
<b>SiKo:</b>		
Lagerapotheke immer in der Nähe je nach dem Schutzausrüstung tragen, Kinder sehr sehr gut Instruieren, Leiter IMMER dabei.		
<b>Notizen:</b>		

# (5.8) LA: Essensproduktion

Datum: Mi 12.08.2020

Zeit: 14:00 - 16:00

Ort: Feuerstelle

<b>Roter Faden:</b>	<b>Verantwortliche/r:</b>
Die TN lernen was die Wikinger assen und wie sie ihr Essen früher zubereiteten	Lumia, Jelly
<b>Ziele:</b>	<b>Methode:</b>
Der Gruppenzusammenhalt wird gefördert in dem zusammen gekocht wird Die TN lernen für andere zu kochen Die TN lernen was die Wikinger früher assen	Angeleitetes Kochen

Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
14:00	<p>Zum Zvieri gibt es Omeletten mit Beeren:</p> <p>Zuerst amchen wir ein Feuer.</p> <p>Zubereitung Omeletten</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Das Mehl und Salz mischen, eine Mulde formen</li> <li>2. Eier mit Milchwasser und Butter verquirlen</li> <li>3. Zusammenmischen</li> <li>4. Omeletten in beschichteter Pfanne mit Bratbutter goldgelb backen. (Gasherd)</li> </ol> <p>Zubereitung Beeren</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Beeren gründlich verlesen, waschen, trocknen und in einen Topf geben</li> <li>2. Wasser in einem Kochtopf erhitzen und den Zucker hinein rieseln lassen. Wenn der Zucker vollständig aufgelöst ist, wird die Lösung einmal aufgekocht und heiss, aber nicht mehr kochend, über die Beeren gegossen.</li> <li>3. Den Topf auf ein Gitter in einem grösseren Topf stellen und Wasser in den äusseren Topf 3/4tel füllen.</li> <li>4. Sobald das Wasser eine Temperatur von 80 Grad erreicht hat, müssen die Beeren 30min lang darin erhitzt und anschliessend wieder abgekühlt werden.</li> </ol>	Jelly, Lumia
15:30	Zvieri	Jelly, Lumia

<b>Vorhandenes Material:</b>	<b>Zu organisierendes Material:</b>

<b>SiKo:</b>
Notfallapotheke vorhanden

<b>Notizen:</b>
<p>Corona Massnahmen (Stand 16.06.2020):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- An diesem Block dürfen nur die TN sein, welche zugeordnet sind. Alle anderen TN müssen hier fern bleiben. Siehe auch Schutzkonzept Punkt 6e</li> <li>- Jeder TN trägt eine Maske</li> <li>- Jeder TN wäscht vor den Arbeitsschritten die Hände</li> <li>- Die Gruppen, welche Essen machen werden vermerkt</li> <li>- Die Gruppen bestehen auch in anderen Programmblöcken nach Möglichkeit</li> </ul>

# (5.9) LA: Militär

Datum: Mi 12.08.2020

Zeit: 14:00 - 16:00

Ort: Wiese bei Lagerplatz

Roter Faden:		Verantwortliche/r:
Die TN lernen wie bei den Wikingern gekämpft wurde und wie ein typisches Militärtraining aussehen könnte.		-, Speedy
Ziele:		Methode:
Die TN lernen neue Knoten Die TN werden fit durch Sportübungen/Geschicklichkeit Die TN lernen Formationen der Wikingers Der Gruppenzusammenhalt / Gruppenkommunikation wird gefördert		Anlernstufe: Vormachen-Mitmachen-Nachmachen
Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
14:00	Die Ausbildung für das grosse Wikingerturnier gehen weiter. Am Nachmittag werden die TN in Knoten, Formationen und den Umgang mit Waffen ausgebildet.	Speedy, Romina
14:40	FORMATIONEN Als nächstes zeigen die Leiterinnen drei verschiedene Kriegsformationen und üben sie einige Male mit den Kindern. • «Sammlä» Formation • Schildwall • Keilformation Eberkopf	Speedy, Romina
15:10	UMGANG MIT WAFFEN Danach wird ihnen beigebracht, wie ein Schild und Schwert richtig gehalten und genutzt wird.	Speedy, Romina
15:30	WAPPEN Da jeder Trupp ein Erkennungswappen besitzen sollte, gestalten die TN ihr eigenes Wappen als Gruppe.  Falls genug Zeit ist, spielen die TN ein Kubb (Wikingerspiel).	Speedy, Romina
14:00	TECHNIK Die Leiterinnen sitzen mit den TN in Kreis und üben gemeinsam folgende Knoten: • Achterknoten • Brezelknote • Mastwurf • Samariterknoten • Spannerknoten	Speedy, Romina
15:45	Nun sind die Krieger frisch ausgebildet und bereit für das Turnier! Die Formationen werden ein letztes Mal vorgezeigt.	Speedy, Romina
16:00	Schluss, weiter mit LS	
Vorhandenes Material:		Zu organisierendes Material:
SiKo:		
Notfallapotheke		
Notizen:		

# (5.10) LS: Burgenkampf

**Datum:** Mi 12.08.2020

**Zeit:** 16:00 - 18:00

**Ort:** Wald neben Lagerplatz

Roter Faden:		Verantwortliche/r:
Die Wikinger führten immer wieder Krieg gegen andere, um mehr Land einzunehmen. Dabei kämpften sie auch um Burgen.		Manuela Nufer
Ziele:		
Die Kids sollten sich sportlich betätigen und dabei Spass haben.		
Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
1. Phase	<p>1.Phase (auf Spielkarte Blau)</p> <p>Zu Beginn des Spiels geht es darum, möglichst viel Geld zu sammeln. Dies ist die erste Phase.</p> <p>Das Geld liegt in der Geldzone auf dem Boden verteilt. Die TN können max. 5 Scheine pro Lauf mitnehmen. Wenn sie von der Geldzone zurück zu ihrer Clan-Base gehen, müssen sie über die 1. Mauer, die Steuermauer. Die Spieler müssen für das Geld, welches sie zurückbringen Steuern zahlen. Die Steuern liegen im Bereich von 1-3 Geldscheine. Zu Beginn sind es 3. Die Steuern sinken, wenn die Spieler Abzeichen vorzeigen können. Je mehr Abzeichen, desto weniger Steuern müssen sie bezahlen.</p> <p>Ab der ersten Phase ist auch der Markt offen. Im Markt können sich die Clans Waffen (Kärtchen mit Waffen) kaufen, die für die Eroberung der Burg notwendig sind.</p> <p>-&gt; Zusätzlich könnte man im freien Feld (Clanfelder) die Clans mit verschiedenen Bündeln markieren und sie dürfen sich gegenseitig «bekämpfen», sodass man das Geld des anderen «stehlen» kann.</p> <p>- Dies bringt schlussendlich nicht viel, da der Schatz ev. nur mit allen 4 Clans erobert werden kann (das wissen sie am Anfang jedoch noch nicht)</p>	(MN)/ ...
2. Phase	<p>2. Phase (Violett)</p> <p>In der zweiten Phase geht es darum, sich Abzeichen zu ergattern. Die Abzeichen sind an 4-6 verschiedenen Posten (siehe unten) zu erwerben. An den Posten bekommen sie einen Auftrag, den sie mehrmals wahrnehmen und mind. 2x nacheinander (je nach Spielfluss) als Sieger erfüllen müssen, um ein Abzeichen zu erhalten.</p> <p>Die Abzeichen weisen Arten von Kämpfern (Kärtchen mit Schwertkämpfer, Rammbock etc.) aus und werden ebenfalls für die Eroberung der Burg gebraucht.</p> <p>In der zweiten Phase kann das Geld immer noch gesammelt werden. Bei der Steuermauer sinken die Steuern, je mehr Abzeichen ein Spieler besitzt.</p>	(MN)/ ...
3. Phase	<p>3. Phase (Rot)</p> <p>In der dritten Phase können die ersten Stücke der Burg erobert werden. Hierfür werden die Waffen und gewisse Abzeichen gebraucht.</p> <p>Die Burg ist in verschiedene Felder eingeteilt und wird stückweise, Schritt für Schritt erobert. (erst 4.1, 4.2, 4.3 usw.) Die Eroberung erfolgt von aussen gegen innen. Jeder Clan hat seine Eroberungsfelder.</p> <p>Jedes Feld hat einen anderen Preis. Bsp. Feld 4.1 – Es wird für die Eroberung 4 Pfeilbogen (Karten vom Markt) und 2 Abzeichen – Pfeilbogenschütze und Rammbock gebraucht.</p> <p>Um die Burg herum gibt es eine Abwehr (Fängerzone). Wenn die Spieler von einem Fänger (Leiter) gefangen werden, müssen sie alle ihre Abzeichen und Waffen, die sie auf sich tragen abgeben.</p>	(MN)/ ...

4. Phase	<p>4. Phase (Grün)</p> <p>In der vierten und letzten Phase (grün) geht es darum, dass man die Schatzkammer mit ihrem Schatz erobert.</p> <p>Option 1: der erste Clan, der an diesen Punkt gelangt, hat gewonnen.</p> <p>i. Option 2: die Schatzkammer kann nur mit allen 4 Clans erobert werden. Die Clans müssen zusammen die nötigen Abzeichen und Waffen bringen.</p> <p>ii. Option 3: Jeder Clan kann ein Schatzkammer-Teil erobern, bekommt jedoch nur ein z.B. Kartenausschnitt / Koordinaten - Alle Kartenausschnitte ergeben den Standpunkt der richtigen Schatztruhe mit Süßigkeiten.</p>	
Material	<p>Posten 1 Armdrücken Gerade Unterlage</p> <p>Posten 2 Flink Slackline</p> <p>Posten 3 Büchsen werfen Ca. 15 Büchsen, 3-6 Tennisbälle, Gerade Unterlage / Tisch / Brett / Schwarte</p> <p>Posten 4 Kulinarik Bilder der verschiedenen Kräuter (mit Namen verdeckt) einfach bis schwierig</p> <p>Posten 5 Reaktionstest</p> <p>Posten 6 Wikinger-Quiz Fragen (&amp; Antwort für Leiter), Fragen sollten von den Wikingern handeln</p>	(MN)/ ...
Preisliste	<p>Preisliste: Markt – Waffen: Pfeilbogen: 35\$ Schwert: 35\$ Rammbock: 50\$ Speer: 40\$ Axt: 40\$</p>	(MN)/ ...
Eroberungen	<p>Eroberung Burg nach Felder:</p> <p>1.1, sowie 2.1, 3.1 und 4.1: 3 Abzeichen Bogenschütze, 1 Rammbock, 2 Pfeilbogen</p> <p>1.2, sowie 2.2, 3.2 und 4.2: 3 Abzeichen, 1 Rammbock, 2 Äxte</p> <p>1.3, sowie 2.3, 3.3 und 4.3: 4 Abzeichen, 1 Rammbock, 2 Speer</p> <p>1.4, sowie 2.4, 3.4 und 4.4: 4 Abzeichen, 1 Rammbock, 2 Schwerter</p>	(MN)/ ...
16:00	<p>Einstieg</p> <p>Treff im Wald, bei der Spielzone.</p> <p>Spielerklärung, Kinder sollten sich auf dem Gelände zurecht finden.</p> <p>Anschl. Fragerunde</p> <p>Spielanleitung:</p> <p>Anzahl Leiter &amp; Einteilung (gesamt 11)</p> <p>Burg&amp;Schatztruhe: 1 Pers. / Fänger: 2-3 / Steuern: 2 / Markt: 1 / Posten: 4-6</p> <p>Die TN sind bereits in Clans eingeteilt und treffen sich in ihrer Clan Zone. (Spielplan siehe weiter unten).</p>	(MN)/ ...
16:20	<p>Start Spiel</p> <p>Phase 1-3</p>	(MN)/ ...
17:40	<p>Ausstieg</p> <p>Phase 4</p>	(MN)/ ...

17:55	Schluss: Die Burg ist erobert/gekauft. Die Schatztruhe gefunden und geknackt. Das Spiel ist zu Ende und der Sieger ist erkoren. Es geht weiter mit dem Nachtessen.	(MN)/ ...
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
	1 Notfallapotheke	pemko
	1 Rolle Absperrung- / Markierband	pemko
	x- Geldscheine	pemko
	Menge	
	x- Abzeichen (Karten)	pemko
	Menge	
	x- Waffenkarten	pemko
	Menge	
	1 Schatzkiste	pemko
	2 Pack Süßigkeiten für Schatzkiste (genügend, falls sich die Clans zus	pemko
	x- verschiedenfarbige Bündel (für	pemko
	Menge Bündelikampf)	
	1 Slackline	pemko
	ca. 15 leere Büchsen (für	pemko
	Büchschenschiessen)	
	3-6 Tennisbälle	pemko
	2 gerade Unterlagen: Tisch / Brett / Schwarte	pemko
	x- Bilder von verschiedene	pemko
	Menge Kräutersorten	
	x- Quiz-Fragen zu Thema Wikinger	pemko
	Menge (&Antwort für Leiter)	
<b>SiKo:</b>		
Notfallapotheke		
<b>Notizen:</b>		
Vorbereitungen: Vor dem Lager: Material für Spiel organisieren. Siehe Materialliste am Ende des Dokuments. Im Lager Spielgelände vorbereiten, Leiter einweisen, einzelne Posten aufstellen.		

**(5.11) LP: Lagerabzeichen herstellen**

Datum: Mi 12.08.2020

Zeit: 19:30 - 21:30

Ort: Lagerplatz

<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>
Die TN dürfen das Lagerabzeichen drucken		pemko
<b>Ziele:</b>		
- Jeder TN hat sein Lagerabzeichen		
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>
19:30	Wir bedrucken heute unsere Cevi-Hemd bzw. ein Lagerabzeichen  Alle Kinder, welche ein Cevi Hemd haben, dürfen direkt auf das Cevi-Hemd drucken. Alle Kinder, die noch kein Cevi Hemd haben, können auf ein Stück Stoff drucken, welchen sie dann auf ihr Cevi Hemd später nähen können.  Direkt kontrollieren ob alle Kinder das Cevi Hemd dabei haben.	Balou



19:40	Alle Kinder bekommen eine Klebefolie mit dem aufgedruckten Abzeichen. Dieses müssen sie nun ausschneiden  Die Kinder, welche Mühe haben werden durch ein Leiter unterstützt	Alle
19:50	Jeder kann nun auf dem Cevi Hemd suchen, wo er es am liebsten drucken würde. Sobald er sich entscheiden konnte, kann die Folie abgezogen werden und aufgeklebt werden.	Alle
20:00	Nun kann die Folie ausgemalt werden und das ganze ein bisschen trocknen lassen	Alle
20:15	Nun kann die Folie entfernt werden.  Den Kindern ist es nun auch erlaubt selber noch den Druck zu verschönern oder etwas anderes noch aufzumalen	Alle
20:30	Die TN können grundsätzlich selber weitermachen wie sie wollen.  Mit den Kindern die keine Lust mehr haben, wird draussen noch ein Spiel gespielt. Ansonsten haben sie noch Freizeit bis zur Gutenachtgeschichte	Balou
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
		20 Schabonen auf Klebefolie pemko div T-Shirt Farben pemko
<b>SiKo:</b>		
Apotheke		
<b>Notizen:</b>		

<b>(5.12) LP: Nachtgeschichte</b>		Datum: Mi 12.08.2020
		Zeit: 21:30 - 22:00
		Ort:
<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>
		pemko
<b>Ziele:</b>		
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
<b>SiKo:</b>		
<b>Notizen:</b>		

# (5.13) LP: Nachtaction + Taufe

**Datum:** Mi 12.08.2020  
**Zeit:** 01:00 - 03:00  
**Ort:** Lagerplatz

<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>	
Die TN werden von einem fremden Stamm überfallen und die Täuflinge haben eine Mutprobe		pemko, Ace, Jelly, Ziama	
<b>Ziele:</b>			
- Täuflinge werden getauft			
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>	
00:30	Die Personen, welche uns überfallen treffen am ausgemachten Treffpunkt ein.	Balou	
00:35	Alle werden instruiert wie der Ablauf ist	Balou	
01:00	Alle Kinder werden geweckt. Die Überfaller machen einen riesen Lärm mit trötten und anderem.  Für dies geht zu jedem Zelt ein Leiter und weckt sie möglichst laut und mit viel Licht. "Wir werden überfallen, kommt sofort aus dem Zelt und helft uns, sonst steht bald nichts mehr" Genau in diesem Moment wir der Leiter von einem Überfaller getackelt und vor dem Zelt gefesselt und abtransportiert.  Alle Leiter werden an einem Punkt gefesselt (Ausser unser Häuptling)	Balou	
01:15	Die Kinder kommen aus den Zelten und werden direkt von den Überfallern in Empfang genommen und zu den Leitern geführt wo sie sich hinsetzen müssen. Jeder der sich nicht benimmt wird gefesselt.	Balou	
01:30	Unser Häuptling handelt mit dem Häuptling der Überfaller aus, das wir X Freiwillige stellen die in X Mutproben beweisen das sie mutiger sind als die Überfaller.  X=Anzahl Kinder, welche getauft werden	Balou	
02:00	Die Überfaller unterliegen und unsere Täuflinge und der Häuptling bindet alle los, damit wir die Überfaller verteiben können.	Balou	
02:15	Die Täuflinge bekommen ihre Auszeichnung mit dem neuen Namen, danach zweite Nachtruhe	Balou	
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>	
		div	Stricke pemko
		div	Gashörner pemko
		div	Fackeln im Boden für Ambiente pemko
<b>SiKo:</b>			
Apotheke			
<b>Notizen:</b>			

# Do, 13.08.2020

## Tagesübersicht:

**Tageschef**  
Ace

Zeit:	Blockbezeichnung:	Verantwortliche/r
07:00 - 07:30	Tagwach	
07:30 - 09:00	ES: Dagmál und Ämtli	
09:00 - 09:30	<b>(6.1) LP: Stille Zeit</b>	
09:30 - 12:00	<b>(6.2) LA: Schmiedekunst</b>	pemko, Zalira, Ziama
09:30 - 12:00	<b>(6.3) LA: Lagerbau</b>	dinera , Ace
09:30 - 12:00	<b>(6.4) LA: Essensproduktion</b>	Lumia, Jelly
09:30 - 12:00	<b>(6.5) LA: Militär</b>	-, Speedy
12:00 - 13:30	ES: Midmál und Ämtli	
13:30 - 14:00	ReOrg Leiter	
14:00 - 16:00	<b>(6.6) LA: Schmiedekunst</b>	pemko, Zalira, Ziama
14:00 - 16:00	<b>(6.7) LA: Lagerbau</b>	dinera , Ace
14:00 - 16:00	<b>(6.8) LA: Essensproduktion</b>	Lumia, Jelly
14:00 - 16:00	<b>(6.9) LA: Militär</b>	-, Speedy
16:00 - 18:00	<b>(6.10) LS: Wikingerturnier</b>	Speedy, Lumia, -
18:00 - 19:30	ES: Thanksgiving	
19:30 - 22:00	<b>(6.11) LP: Abschlussabend mit Fackellauf</b>	Neikie, -
22:00 - 22:30	<b>(6.12) LP: Nachtgeschichte</b>	
22:30 - 23:30	Bettfertig machen (NR)	
23:30 - 00:30	Nachsitzung	

**Roter Faden:**

**Notizen:**

## (6.1) LP: Stille Zeit

Datum: Do 13.08.2020  
Zeit: 09:00 - 09:30  
Ort:

<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>
		Manuela Nufer
<b>Ziele:</b>		
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>
9:00	Pro Zelt hat es einen Leiter, welcher mit der Gruppe das Stille Zeit Büchlein ausarbeitet  Thema: Warten	jeweiliger Leiter
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>

<b>SiKo:</b>
<b>Notizen:</b>

<h1 style="margin: 0;">(6.2) LA: Schmiedekunst</h1>	<p><b>Datum:</b> Do 13.08.2020 <b>Zeit:</b> 09:30 - 12:00 <b>Ort:</b> Zeltplatz</p>
---	---

<b>Roter Faden:</b>	<b>Verantwortliche/r:</b>
Um sich wie bei den Wikingern zu fühlen, stellen die TN ein eigens Schwert her.	pemko, Zalira, Ziama
<b>Ziele:</b>	<b>Methode:</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Jeder TN kennt den Umgang mit einem Schwert.</li> <li>- Jeder TN stellt ein eigenes Schwert her.</li> <li>- Die TN lernen wie man mit Säge, Feile und Schleifpapier sicher umgeht</li> <li>- Die TN lernen das Arbeitsmaterial korrekt zu reinigen</li> </ul>	Angeleitetes Werken

Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
9:30	Die TN werden für die LA Blöcke in ver Gruppen aufgeteilt und wechseln die Posten jeden Tag.	Balou
9:35	<p>Den TN wird erklärt, dass wir hier in der Waffenschmiede sind und heute Morgen ein Schwert herstellen. Dieses Schwert ist "nur" aus Holz, aber trotzdem braucht es Verhaltensregeln. Die TN dürfen das Schwert ins Zelt nehmen oder können es auch bei den Leitern deponieren.</p> <p>Regeln:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Das Schwert wird nicht als Keule benutzt.</li> <li>- Bei einem Schwertkampf wird nur schauspielartig gekämpft und nicht voll zugeschlagen.</li> <li>- Wenn ein TN keine Lust mehr zum Kämpfen hat, wird aufgehört.</li> <li>- Mit dem Schwert wird niemand geschlagen oder verletzt.</li> </ul> <p>Wenn ein TN gegen eine der Regel verstosst, wird das Schwert bis Ende Lager konfisziert.</p>	Balou
9:45	<p>Jeder TN bekommt ein Schwert-Rohling aus Holz. Dieser Schwert-Rohling muss nun von den TN geschliffen werden, bis er nicht mehr eckig ist und den Wünschen des TN entspricht. Falls der TN in den 2h nicht fertig wird, kann er auch in der Freizeit weiterarbeiten .</p> <p>Die TN (vor allem die kleineren) werden von den Leitern tatkräftig unterstützt, damit sie Spass haben und die Lust nicht verlieren.</p>	Balou, Zalira, Ziama
11:45	<p>Alle TN bringen ihr Schwert zu den Leitern, um dieses zu beschriften.</p> <p>Arbeitsmaterial reinigen für den nächsten Tag</p>	Balou, Zalira, Ziama
12:00	Schluss, weiter mit Mittagessen	

Vorhandenes Material:	Zu organisierendes Material:
	div Feilenset pemko
	div Schleifpapier pemko
	44 Schwertrohlinge pemko
SiKo:	Lagerapotheke
Notizen:	Bei schlechtem Wetter kann dies auch im grossen Zelt durchgeführt werden.

## (6.3) LA: Lagerbau

**Datum:** Do 13.08.2020

**Zeit:** 09:30 - 12:00

**Ort:** Ganzer Lagerplatz

Roter Faden:	Verantwortliche/r:
Die Wikinger wechselten oft den Ort, weshalb sie am neuen Ort jeweils neue Bauten aufstellen mussten.	dinera , Ace
Ziele:	
Kreativität und Handwerkliches Geschick fördern. - Die TN lernen wie sie einen Lagerplatz mit diversen Pioniertechniken verschönern können. - Die TN lernen den korrekten Umgang mit Werkzeug - Die TN lernen mit Schrauben, aber auch mit Kreuzbünden etc. diverse Dinge zu bauen	
	Methode:
	Angeleitetes Werken

Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
9:30	Die TN werden für die LA Blöcke in ver Gruppen aufgeteilt und wechseln die Posten jeden Tag.	Balou
09:30	Den TN werden zuerst die Sicherheitsvorschriften erklärt: -Lagerapotheke in der Küche -Wo verlangt immer eine Schutzausrüstung tragen -Zuerst Instuieren werden (Vorgänge, Maschinen, Werkzeuge, etc.) -Nur wenn ein Leiter dabei ist!  Die TN werden heute folgendes gestalten: - Vorgefertigte Feuerstammfackel fertiggbauen - Wetterstation mit Stein und Holztafel bauen	Ace, Dinera
09:45	Material bereitlegen	Ace, Dinera
10:00	Znüni	
10:15	Vorgefertigte Feuerstammfackel fertiggbauen	Ace, Dinera
12:00	Mittag+Ämtli	
14:00	Wetterstation mit Stein und Holztafel bauen	Ace, Dinera
15:30	Zvieri	
15:45	Material aufräumen und wenn nötig sauber machen	Ace, Dinera
16:00	Schluss, weiter mit LS	

Vorhandenes Material:	Zu organisierendes Material:

<b>SiKo:</b>
Lagerapotheke immer in der Nähe je nach dem Schutzausrüstung tragen, Kinder sehr sehr gut Instruieren, Leiter IMMER dabei.
<b>Notizen:</b>

## (6.4) LA: Essensproduktion

Datum: Do 13.08.2020

Zeit: 09:30 - 12:00

Ort: Feuerstelle

<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>
Die TN lernen was die Wikinger assen und wie sie ihr Essen früher zubereiteten		Lumia, Jelly
<b>Ziele:</b>		<b>Methode:</b>
Der Gruppenzusammenhalt wird gefördert in dem zusammen gekocht wird Die TN lernen für andere zu kochen Die TN lernen was die Wikinger früher assen		Angeleitetes Kochen
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>
9:30	Die TN werden für die LA Blöcke in ver Gruppen aufgeteilt und wechseln die Posten jeden Tag.	Balou
9:30	Die Karotten schälen und in Stängel schneiden. Blevitas mit etwas Frischkäse bestreichen.	Lumia, Jelly
10:00	Znüni für die anderen Gruppen	Lumia, Jelly
10:15	Feuer anzünden. Mandeltörtchen für den Nachmittag backen. 1kg Dinkelmehl 60g Zucker 180g Apfelmus 180g Butter zu einem Teig kneten. Den Teig ca 0,5 – 1 cm dick ausrollen. Mit den Kaffeetassen Kreise aus dem Teig stechen. Die Ausgestochenen Kreise kann man zur Seite legen, denn jetzt wird das Topping gemacht. 800g gemahlene Mandeln, 180g Apfelmus, 8 Ei Zitronen, 60g Zucker zusammengeben. Das Mandel-Topping auf die Törtchen verteilen und dann ca 30min backen. (Nach 30min sind die Törtchen noch etwas weich, aber nach etwas Zeit werden sie fester.) Die Törtchen für den Zvieri auf die Seite stellen.	Lumia, Jelly
11:00	In der Küche helfen, Tisch decken	
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
<b>SiKo:</b>		
Notfallapotheke vorhanden		

<p><b>Notizen:</b></p> <p>Corona Massnahmen (Stand 16.06.2020):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- An diesem Block dürfen nur die TN sein, welche zugeordnet sind. Alle anderen TN müssen hier fern bleiben. Siehe auch Schutzkonzept Punkt 6e</li> <li>- Jeder TN trägt eine Maske</li> <li>- Jeder TN wäscht vor den Arbeitsschritten die Hände</li> <li>- Die Gruppen, welche Essen machen werden vermerkt</li> <li>- Die Gruppen bestehen auch in anderen Programmblöcken nach Möglichkeit</li> </ul>
---

<h1 style="margin: 0;">(6.5) LA: Militär</h1>	<p><b>Datum:</b> Do 13.08.2020 <b>Zeit:</b> 09:30 - 12:00 <b>Ort:</b> Wiese bei Lagerplatz</p>
---	--

<b>Roter Faden:</b>	<b>Verantwortliche/r:</b>
Die TN lernen wie bei den Wikingern gekämpft wurde und wie ein typisches Militärtraining aussehen könnte.	-, Speedy
<b>Ziele:</b>	<b>Methode:</b>
Die TN lernen neue Knoten Die TN werden fit durch Sportübungen/Geschicklichkeit Die TN lernen Formationen der Wikinger Der Gruppenzusammenhalt / Gruppenkommunikation wird gefördert	Training

Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
9:30	Die TN werden für die LA Blöcke in ver Gruppen aufgeteilt und wechseln die Posten jeden Tag.	Balou
9:35	Die Leiterinnen erklären den TN, dass sie für ein grosses Wikingerturnier vorbereitet werden. Dafür werden die Wikingerjünglinge rekrutiert und ausgebildet. Damit die TN sich aufwärmen, beginnen sie mit einem intensiven Pferderennen und einigen Dehnübungen. Anschliessen müssen die TN ihr Gesicht wie eine richtige Wikingerkriegsbemalung mit Militärfarbe oder Matsch bemalen.	Romina, Speedy
9:50	Die Rekrutierung Speedy zeigt die Übung jeweils vor und Romina hilft den TN, die Mühe haben. Die Aufgaben sind:  <ul style="list-style-type: none"> <li>- Einbeinstand: Wer kann am längsten an Ort und Stelle stehen?</li> <li>- Rennen: Wer kann am längsten eine Strecke hin und her rennen bei steigendem Tempo?</li> <li>- Axtwerfen/Ballwurf: Wer wirft das Objekt bei 3 Versuchen am Weitesten?</li> <li>- Planks: Wer kann am längsten in der Plank-Position ausharren?</li> </ul> Nach dem Test wird der stärkste Berserker (Gruppenverantwortliche) gewählt.	Romina, Speedy

10:30	<b>Kräftigung und Geschicklichkeit</b>  <b>Hindernissparkour</b> Der Hindernissparkour für Geschicklichkeit und Schnelligkeit wird von einer Leiterin zuerst vorgezeigt und erklärt, wie er funktioniert. Der Parkour besteht aus Pfützen, einem Seilgespann von Baum zu Baum, Slalom aus Steinen, Slackline, einem Blachtunnel und zum Schluss muss etwas schweres ins Ziel gezogen werden.  <b>Krafttraining</b> Zuletzt fokussieren wir uns noch auf die Kraft, in dem wir je nach TN Liegestützen/Kniebeugen/o.Ä. zu einem Lied im Rhythmus machen.	Romina, Speedy
11:45	Nach diesem anstrengenden Turnier dehnen alle geführt aus, um Muskelkater zu vermeiden.	Romina, Speedy
12:00	Schluss, weiter mit Mittagessen	
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
	div	Seile pemko
	div	Blachen pemko
	1	Slackline pemko
	div	Bälle pemko
	div	Seile für Knoten pemko
	div	Stoffe und Farbe für Wappen pemko
	1	Kubb pemko
<b>SiKo:</b>		
Es ist immer Wasser griffbereit Lagerapotheke Vorher dehnen alle Regeln bezüglich Schwertes kommunizieren Mind. ein Leiter immer vor Ort		
<b>Notizen:</b>		



# (6.6) LA: Schmiedekunst

Datum: Do 13.08.2020

Zeit: 14:00 - 16:00

Ort: Tischen, Lagerplatz

Roter Faden:		Verantwortliche/r:
Um sich wie bei den Wikingern zu fühlen, stellen die TN ein eigens Schild her.		pemko, Zalira, Ziama
Ziele:		Methode:
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Jeder TN kennt den Umgang mit einem Schild.</li> <li>- Jeder TN stellt ein eigenes Schild her.</li> <li>- Die TN lernen mit einem Bohrer korrekt umzugehen</li> <li>- Die TN lernen wie man mit Feile und Schleifpapier sicher umgeht</li> <li>- Die TN lernen das Arbeitsmaterial korrekt zu reinigen</li> </ul>		Angeleitetes Werken
Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
14:00	<p>In der Waffenschmiede werden aber nicht nur Schwerter, sondern auch Schilder hergestellt. Dieses Schild ist aus Holz und der Handschutz aus Blech. Die TN dürfen das Schild ins Zelt nehmen oder können es auch bei den Leitern deponieren.</p> <p>Regeln:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Das Schild wird nur zur Verteidigung benutzt (kein Umrennen o.Ä.).</li> <li>- Bei einem Schwertkampf wird nur schauspielartig gekämpft und nicht voll zugeschlagen.</li> <li>- Wenn ein TN keine Lust mehr zum Kämpfen hat, wird aufgehört.</li> <li>- Mit dem Schild wird niemand geschlagen oder verletzt.</li> </ul> <p>Wenn ein TN gegen eine der Regel verstosst, wird das Schild bis Ende Lager konfisziert.</p>	Balou
14:10	Die TN erhalten alle ein Schild. Parallel können die TN bei dem jeweiligen Leiter die Löcher bohren, das Schild schleifen und es anschliessend anmalen.	Balou, Zalira, Ziama
14:15	Zuerst werden die Bohrlöcher auf dem Schild eingezeichnet, dann werden die Löcher gebohrt und der Buckel angeschraubt.	Ziama
14:25	Die TN erhalten ein Schleifpapier, um die Kanten und den Griff angenehmer zu machen.	Zalira
14:40	Um eine Inspiration für das eigene Schild zu bekommen stehen einige fertige Schilder bereit. Mit der Acrylfarbe können die TN ihr Schild nach Lust und Laune gestalten.	Balou
15:45	Alle TN kommen zu den Leitern, um die Schilder anzuschreiben. Je nach dem, ob die Acrylfarbe bereits trocken ist oder nicht, müssen diese an einem sicheren Ort getrocknet werden.	Balou, Zalira, Ziama
	Material reinigen für nächsten Tag	
16:00	Schluss, weiter mit LS	

Vorhandenes Material:	Zu organisierendes Material:
	44 Holzschilder pemko
	div Schleifpapier pemko
	div Schrauben pemko
	44 Buckel pemko
	div Acrylfarbe pemko
	div Pinsel pemko
	div Malerschütze pemko
<b>SiKo:</b>	
Notfallapotheke	
<b>Notizen:</b>	
Bei schlechtem Wetter kann dies auch im grossen Zelt durchgeführt werden.	

## (6.7) LA: Lagerbau

Datum: Do 13.08.2020

Zeit: 14:00 - 16:00

Ort: Ganzer Lagerplatz

Roter Faden:	Verantwortliche/r:	
Die Wikinger wechselten oft den Ort, weshalb sie am neuen Ort jeweils neue Bauten aufstellen mussten.	dinera , Ace	
Ziele:	Methode:	
Kreativität und Handwerkliches Geschick fördern. - Die TN lernen wie sie einen Lageplatz mit diversen Pioniertechniken verschönern können. - Die TN lernen den korrekten Umgang mit Werkzeug - Die TN lernen mit Schrauben, aber auch mit Kreuzbünden etc. diverse Dinge zu bauen	Angeleitetes Werken	
Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
9:30	Die TN werden für die LA Blöcke in ver Gruppen aufgeteilt und wechseln die Posten jeden Tag.	Balou
09:30	Den TN werden zuerst die Sicherheitsvorschriften erklärt: -Lagerapotheke in der Küche -Wo verlangt immer eine Schutzausrüstung tragen -Zuerst Instuieren werden (Vorgänge, Maschinen, Werkzeuge, etc.) -Nur wenn ein Leiter dabei ist!  Die TN werden heute folgendes gestalten: - Vorgefertigte Feuerstammfackel fertiggbauen - Wetterstation mit Stein und Holztafel bauen	Ace, Dinera
09:45	Material bereitlegen	Ace, Dinera
10:00	Znüni	
10:15	Vorgefertigte Feuerstammfackel fertiggbauen	Ace, Dinera
12:00	Mittag+Ämtli	
14:00	Wetterstation mit Stein und Holztafel bauen	Ace, Dinera
15:30	Zvieri	
15:45	Material aufräumen und wenn nötig sauber machen	Ace, Dinera
16:00	Schluss, weiter mit LS	

<b>Vorhandenes Material:</b>	<b>Zu organisierendes Material:</b>
<b>SiKo:</b>	
Lagerapotheke immer in der Nähe je nach dem Schutzausrüstung tragen, Kinder sehr sehr gut Instruieren, Leiter IMMER dabei.	
<b>Notizen:</b>	

## (6.8) LA: Essensproduktion

Datum: Do 13.08.2020

Zeit: 14:00 - 16:00

Ort: Lager Platz / Tisch

<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>
Die TN lernen was die Wikinger assen und wie sie ihr Essen früher zubereiteten		Lumia, Jelly
<b>Ziele:</b>		<b>Methode:</b>
Der Gruppenzusammenhalt wird gefördert in dem zusammen gekocht wird Die TN lernen für andere zu kochen Die TN lernen was die Wikinger früher assen		Angeleitetes Kochen
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>
14:00	Bananenschiffli als Dessert Für den Schlussabend - Banane halbieren und Fruchtfleisch vorsichtig entfernen - 1 EL Konfitüre in der Schale verstreichen und Fruchtfleisch zurück in die Schale legen - Mikadostäbchen als Segel in die Banane tun und das 'Schiff' verzieren	Jelly, Lumia
15:30	Zvieri (Mandeltörtchen vom Morgen)	Jelly, Lumia

<b>Vorhandenes Material:</b>	<b>Zu organisierendes Material:</b>
<b>SiKo:</b>	
Notfallapotheke vorhanden	
<b>Notizen:</b>	
Corona Massnahmen (Stand 16.06.2020):	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- An diesem Block dürfen nur die TN sein, welche zugeordnet sind. Alle anderen TN müssen hier fern bleiben. Siehe auch Schutzkonzept Punkt 6e</li> <li>- Jeder TN trägt eine Maske</li> <li>- Jeder TN wäscht vor den Arbeitsschritten die Hände</li> <li>- Die Gruppen, welche Essen machen werden vermerkt</li> <li>- Die Gruppen bestehen auch in anderen Programmblöcken nach Möglichkeit</li> </ul>	

**(6.9) LA: Militär****Datum:** Do 13.08.2020**Zeit:** 14:00 - 16:00**Ort:** Wiese bei Lagerplatz

<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>
Die TN lernen wie bei den Wikingern gekämpft wurde und wie ein typisches Militärtraining aussehen könnte.		-, Speedy
<b>Ziele:</b>		<b>Methode:</b>
Die TN lernen neue Knoten Die TN werden fit durch Sportübungen/Geschicklichkeit Die TN lernen Formationen der Wikingers Der Gruppenzusammenhalt / Gruppenkommunikation wird gefördert		Anlernstufe: Vormachen-Mitmachen-Nachmachen
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>
14:00	Die Ausbildung für das grosse Wikingerturnier gehen weiter. Am Nachmittag werden die TN in Knoten, Formationen und den Umgang mit Waffen ausgebildet.	Speedy, Romina
14:40	<b>FORMATIONEN</b> Als nächstes zeigen die Leiterinnen drei verschiedene Kriegerformationen und üben sie einige Male mit den Kindern. • «Sammlä» Formation • Schildwall • Keilformation Eberkopf	Speedy, Romina
15:10	<b>UMGANG MIT WAFFEN</b> Danach wird ihnen beigebracht, wie ein Schild und Schwert richtig gehalten und genutzt wird.	Speedy, Romina
15:30	<b>WAPPEN</b> Da jeder Trupp ein Erkennungswappen besitzen sollte, gestalten die TN ihr eigenes Wappen als Gruppe.  Falls genug Zeit ist, spielen die TN ein Kubb (Wikingerspiel).	Speedy, Romina
14:00	<b>TECHNIK</b> Die Leiterinnen sitzen mit den TN in Kreis und üben gemeinsam folgende Knoten: • Achterknoten • Brezelknote • Mastwurf • Samariterknoten • Spannerknoten	Speedy, Romina
15:45	Nun sind die Krieger frisch ausgebildet und bereit für das Turnier! Die Formationen werden ein letztes Mal vorgezeigt.	Speedy, Romina
16:00	Schluss, weiter mit LS	
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
<b>SiKo:</b>		
Notfallapotheke		
<b>Notizen:</b>		

**(6.10) LS: Wikingerturnier****Datum:** Do 13.08.2020**Zeit:** 16:00 - 18:00**Ort:** Wiese bei Lagerplatz

<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>
Die TN erleben ein waschechtes Wikingerturnier, bei dem sie die verschiedensten Geschicklichkeiten unter Beweis stellen können.		Speedy, Lumia, -
<b>Ziele:</b>		
- Der Teamzusammenhalt wird nochmals gestärkt - Die TN lernen andere Fähigkeiten von sich kennen, da sie im voraus nicht wissen welche Fähigkeit gefragt ist		
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>
16:00	Die Kinder stehen in die Gruppen von jedem Tag zusammen. Die Leiter erklären das Spiel: Es gibt verschiedene Aufgaben. Die Leiter kündigen die Aufgabe an, sagen aber nur den Titel. Die Gruppe wählt ein Kind aus der Gruppe aus, das gegen die anderen antritt. Ein Kind darf erst ein zweites Mal antreten, wenn alle aus der Gruppe schon an der Reihe waren. Pro Aufgabe kann man 1-4 Punkte bekommen. Die Gewinnergruppe bekommt 4 Punkte, dann geht es abwärts bis zum Verlierer der 1 Punkt bekommt.	Speedy, Lumia
16:10	In der Gruppe stehend werden ein paar Übungen gemacht um sich aufzuwärmen. Auf der Stelle hüpfen, Pferderennen, Dehnen von Beinen und Armen, Hampelmänner, Boden berühren und aufspringen	Speedy, Lumia
16:30	Der kreativste Schlachtruf: Die TN habe 3min Zeit um sich einen Schlachtruf zu überlegen. Anschliessend muss dieser präsentiert werden	Speedy, Lumia
16:36	Der schönste Wikinger und die schönste Wikingerin: Die Kinder können ein Mädchen und ein Junge aus der Gruppe mit schön Kleidern und Schmuck schmücken. Die TN haben maximal 5min Zeit	Speedy, Lumia
16:42	Der stärkste Wikinger: Die Kinder müssen zwei Schwerte möglichst lange mit ausgestreckten Armen halten.	Speedy, Lumia
16:48	Der wendigste Wikinger: Güggelikampf: Je zwei Spieler treten gegen einander an. Die Verlierer und die Gewinner spielen anschliessend gegen einander.	Speedy, Lumia
16:54	Der schnellste Wikinger: Es wird ein Ort bestimmt (ca. 50m entfernt). Zwei Kinder rennen mit Huckepack zum Ziel und eines der zwei Kinder rennt zurück. Das Ziel ist es, möglichst schnell zu sein.	Speedy, Lumia
17:00	Die stärkste Gruppe: Seilziehen: Es gibt zwei Seile, sodass je zwei Gruppen gegeneinander antreten. Die Gewinner und die Verlierer spielen anschliessend gegen einander.	Speedy, Lumia
17:06	Der witzigste Wikinger: Die Gruppen überlegen sich einen Witz und tragen diesen dann vor. Der lustigste gewinnt.	Speedy, Lumia
17:12	Der glücklichste Wikinger: Die Kinder würfeln mit 4 Würfel. Das Ziel ist eine möglichst hohe Punktzahl zu erzielen.	Speedy, Lumia

17:24	Der grösste Wikinger: Je zwei Kinder spielen gegen einander. Sie müssen einen Ballon in der Luft behalten, während sie einen Jumpsuit anziehen.	Speedy, Lumia		
17:18	Der musikaliste Wikinger: Die Kinder wählen ein Lied, dass sie mit Wasser gurgeln. Können die Leiter das Lied erkennen, so gewinnt diese Gruppe.	Speedy, Lumia		
17:30	Die ordentlichste Gruppe: Die Gruppen müssen möglichst schnell ein Umgeworfener Kapla Turm wieder aufstellen. Der schnellere gewinnt	Speedy, Lumia		
17:36	Der verständlichste Wikinger: Die vier Kinder kommen einzeln nach vorne und müssen etwas pantomimisch darstellen sodass es von der eigenen Gruppe möglichst schnell erraten wird.	Speedy, Lumia		
17:42	Der geschickteste Wikinger: Die TN müssen entweder einen Achter oder einen Samariter Knoten machen.	Speedy, Lumia		
17:48	Wir dehnen alle nochmals ein bisschen und machen ein paar kleine Übungen	Speedy, Lumia		
18:00	Die Punkte werden zusammengezählt und der Sieger wird am Abschlussabend verkündet. Den Preis bekommt die Sieger Gruppe am nächsten Tag (bei der Abreise).	Speedy, Lumia		
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>		
2	Schwerter	div	Stifte	pemko
div	Wasser	div	Papier	pemko
4	Becher	2	lange Seile	pemko
		4	kurze Seile	pemko
		4	Würfel	pemko
		1	Stoppuhr	pemko
		4	Ballone	pemko
		2	Jumpsuits	pemko
		div	Kapla	pemko
		div	Süssigkeiten als Preis	pemko
<b>SiKo:</b>				
Notfallapotheke				
<b>Notizen:</b>				

<b>(6.11) LP: Abschlussabend mit Fackellauf</b>		Datum: Do 13.08.2020
		Zeit: 19:30 - 22:00
		Ort: Lagerplatz
<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>
		Neikie, -
<b>Ziele:</b>		
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>
19:30	Asterix & die Wikinger Asterix & Häuptling unterhalten sich (auf der Bühne). Häuptling prahlt mit guat ausgebildeten Soldatne. Asterix forder sie auf.	Raminix&Rominix

19:45	Obelix (Matthias): Römer verschlagen: Büchschenschiessen Asterix (Aline): Besserwischerisch:Tastbox Idefix (Delia) : Riechsinn: Geschmaksbox Mirakulix (Manu) : Zaubertrank: aus geheimen zaubertrank mixen Trubadix (Oli): Lied schrecklich singen Lachfix (Flo): lustiger witz erzählen Historix (Riccarda) : aus einem satz eine geschichte erzählen Pinterix (Andrina): montagsmaler Duplikatus (Romney): durch Pantomimen Griesgramix (Luca): Flachwitzchallenge mit wasser	Raminix&Rominix
21:45	Input: Einzigartig	Manu
22:00	Friedensfakelmarsch	
ca 22:15	Die, die müde sind, können ins Bett gehen. Die anderen dürfen noch die Gemeinschaft genießen.	
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
<b>SiKo:</b> Notfallapotheke		
<b>Notizen:</b>		

## (6.12) LP: Nachtgeschichte

Datum: Do 13.08.2020  
Zeit: 22:00 - 22:30  
Ort:

<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>
<b>Ziele:</b>		
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
<b>SiKo:</b>		
<b>Notizen:</b>		

# Fr, 14.08.2020

## Tagesübersicht:

**Tageschef**  
Jelly

Zeit:	Blockbezeichnung:	Verantwortliche/r
07:00 - 07:30	Tagwach	
07:30 - 09:00	ES: Dagmál und Ämtli	
09:00 - 09:30	<b>(7.1) LP: Stille Zeit</b>	
09:30 - 12:30	<b>(7.2) LP: Lagerplatz räumen</b>	pemko
12:30 - 13:30	ES: Kleines Midmál	
13:30 - 18:00	<b>(7.3) LP: Heimreise inkl. Abschlusswanderung</b>	Jelly
03:00 - 04:00	<b>(7.4) LA: Ersatz für Essensproduktion</b>	Jelly, Speedy
04:00 - 05:00	<b>(7.5) LA: Allgemeine Ideen</b>	

**Roter Faden:**

**Notizen:**

## (7.1) LP: Stille Zeit

Datum: Fr 14.08.2020  
Zeit: 09:00 - 09:30  
Ort:

<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>
		Manuela Nufer
<b>Ziele:</b>		
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>
9:00	Pro Zelt hat es einen Leiter, welcher mit der Gruppe das Stille Zeit Büchlein ausarbeitet  Thema: Freundschaft	jeweiliger Leiter
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
<b>SiKo:</b>		
<b>Notizen:</b>		



# (7.2) LP: Lagerplatz räumen

Datum: Fr 14.08.2020

Zeit: 09:30 - 12:30

Ort: Lagerplatz

<b>Roter Faden:</b>		<b>Verantwortliche/r:</b>	
Der ganze Lagerplatz soll aufgeräumt werden		pemko	
<b>Ziele:</b>			
Alles ist aufgeräumt			
<b>Zeit:</b>	<b>Ablauf:</b>	<b>Verantwortlich:</b>	
9:30	<p>Einleitung:</p> <p>Wir putzen nun den ganzen Lagerplatz. Und packen noch alle Dinge. Immer wenn eine Gruppe mit seiner Arbeit fertig ist, oder einzelne TN nicht mehr benötigt werden, kommen sie zum grossen Feuer und fassen eine neue Arbeit.</p> <p>Aufteilung der Arbeiten</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Alle Kinder die noch nicht gepackt haben, gehen nun packen</li> <li>2. Grosses Zelt putzen. Alle Tische putzen und reinigen. Fötzele im Zelt. Tische zusammenklappen, zusammen nehmen</li> <li>3. Küche (Nach Anweisung der Küchenmannschaft)</li> <li>4. Frauen und Männer ToiToi reinigen. Das Leiter ToiToi bleibt noch offen für alle.</li> <li>5. Spielsachen auf Lagerplatz suchen und einpacken</li> <li>6. (mehrere Gruppen) Zelte reinigen. Rauswischen und bei grossem Dreck mit Lumpen</li> <li>7. (mehrere Gruppen) Zelte abbrechen und einpacken</li> <li>8. Bauten zurückbauen (Tafeln, Bänkli um Feuerstelle etc.)</li> <li>9. Helfen beim Einladen in Bus</li> <li>10. Fötzeln vom ganzen Lagerplatz</li> <li>11. Fötzeln im Wald</li> </ol>	Balou	
währendes sen	Gehen die Arbeiten aus, so kann bei einem Leiter noch etwas gespielt werden	Alle	
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>	
		div Besen und Schaufeln	pemko
		div Abfallsäcke	pemko
		div Reinigungsmittel	pemko
<b>SiKo:</b>			
Apotheke			
<b>Notizen:</b>			
Bei Regen wird ein Zelt stehen gelassen für das ganze Gepäck. Dies wird dann durch Balou und andere freiwillige abgebaut			

**(7.3) LP: Heimreise inkl. Abschlusswanderung**

Datum: Fr 14.08.2020

Zeit: 13:30 - 18:00

Ort: Lagerplatz

Roter Faden:		Verantwortliche/r:
Die TN reisen zusammen nach Hause mit einer kleinen Wanderung		Jelly
Ziele:		
- Die TN können sich zusammen nochmals bewegen		
Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
13:30	Abmarsch Richtung Nottwil  <a href="https://s.geo.admin.ch/892da58b8f">https://s.geo.admin.ch/892da58b8f</a> Marschzeit: 59min  Rekogniszieren: 1h 20min ohne Pause	Jelly
15:22	Nottwil Gleis 2 S1 Richtung Baar bis Luzern Gleis 3 (Ankunft 15.45)	Jelly
16:10	Luzern Gleis 6 IR 70 Richtung Zürich HB bis Zürich HB Gleis 4 (Ankunft 16:56)	Jelly
17:22	Zürich HB Gleis 41/42 S15 Richtung Niederweningen bis Steinmaur Gleis 1 (Ankunft: 17:47)  Der Bus mit den Rucksäcken wartet bereits, damit die Kinder ihren Rucksack nehmen können	Jelly
17:50	Verabschiedung der Kinder	Alle
Vorhandenes Material:		Zu organisierendes Material:
		20 Tickets pemko
SiKo:		
Notfallapotheke Handy auf jedem Leiter Karten der Wanderung		
Notizen:		
Corona Massnahmen:  Es wird darauf geachtet das ein Wagen reserviert ist. Für den Fall das wir keinen Wagen haben, oder sonst der Zug überfüllt ist, haben wir für jedes Kind eine Maske dabei.		

**(7.4) LA: Ersatz für Essensproduktion**

Datum: Fr 14.08.2020

Zeit: 03:00 - 04:00

Ort: Im Wald

Roter Faden:		Verantwortliche/r:
Die Kinder gehen in Wald und lernen diesen ein bisschen besser kennen.		Jelly, Speedy
Ziele:		
- Die TN wissen wie man einen First baut - Die TN wissen ein paar neue Dinge über den Wald - Die TN haben beim Spiel Spass		<b>Methode:</b> Angeleitetes bauen und Gruppenspiel
Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
9:30	Zusammen gehen wir in den Wald	Jelly

9:40	Wir lernen etwas über den Wald kennen und wie wir in Notfällen überleben könnten. So bauen wir zusammen einen einfachen First. Eine Hängematte aus Blachen und schauen wie wir uns auch im Wald tarnen können.	Jelly
9:45	First bauen: Den TN wird kurz gezeigt wie ein First aufgebaut wird. Anschliessend wird in 3er Gruppen ein First gebaut.  Nachdem alle First stehen, wird zusammen durchgegangen was evtl. falsch gebaut wurde, oder was besser gebaut werden könnte.	Jelly
10:45	Rettungsbarren aus Blachen bauen:  Die TN lernen aus Militärblachen einen Rettungsbarren zu bauen um Leute zu retten. Anschliessend müssen sie um diesen zu testen einen kleinen Parcours absolvieren	Jelly
12:00	Mittagessen und Ämtli	
14:00	Wir lernen ein paar Dinge über den Wald und die Pflanzen die darin vorkommen.	Jelly
15:00	Geländespiel: Anschleichen  Die Mitspieler bilden mitten im Wald einen Kreis von einem Durchmesser von mindestens 10 Metern und bekommen jeweils ein Post-It wo sie ihren Namen drauf schreiben. Ein Freiwilliger setzt sich in die Mitte und bekommt die Augen verbunden. Die Aufgabe besteht darin, dass jeder Mitspieler versuchen muss, sich an den Freiwilligen anzuschleichen und dem Freiwilligen seinen Klebezettel auf den Rücken zu kleben. Hört der Freiwillige jemanden, so kann er mit der Wasserpistole die Kinder versuchen abzuschliessen. Trifft er eines muss dies wieder zurück gehen und scheidet aus.	Jelly

<b>Vorhandenes Material:</b>	<b>Zu organisierendes Material:</b>
<b>SiKo:</b>	
Apotheke	
<b>Notizen:</b>	
Dies ist der Ersatzblock für die Essensproduktion. Die Essensproduktion kann nach aktuellem Stand durchgeführt werden. Falls dies nicht mehr möglich ist, wird dieser Block anstatt dem Essensblock genommen	

## (7.5) LA: Allgemeine Ideen

**Datum:** Fr 14.08.2020

**Zeit:** 04:00 - 05:00

**Ort:**

<b>Roter Faden:</b>	<b>Verantwortliche/r:</b>
<b>Ziele:</b>	<b>Methode:</b>

Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
	<p>Herkunft von Osterhasen und Eiern: Zum 20.03. hin wurde Ostara, die Göttin der Fruchtbarkeit, mit verschiedenen Opferritualen verehrt. Als Fruchtbarkeitssymbole zu diesem Fest, galten insbesondere Eier und Kaninchen. Die Eier wurden oftmals bemalt und vergraben. Das Wiederauffinden dieser, durch nahe stehende Personen, sollte für einen reichen Kindersegen im folgendem Jahr sorgen. Die Kaninchen wurde verbrannt oder verspeist. Im 19. Jahrhundert kam der Brauch zum heutigen Ostern wieder auf. Die gegenseitige Erscheinung bei den Vanen ist Nerthus, sowie Noreia bei den Kelten (z.B. in Austria).</p> <p>Thing: Gericht bei den Wikingern, evtl. nach einer Nachtaction oder nach der Wanderung</p> <p>Gesetzessprecher im Dorf</p> <p>Erntedankfest: Eines der wenigen germanischen Feste, dessen Bedeutung bis in unsere Zeit noch nicht verloren ist. Es findet im September (30.09.) nach dem Einholen der Ernte statt. Verehrung von Thor, Sif und Frey.</p> <p>Julfest: Ende Dezember (21.- 22.12.) / erste Januar Woche. Jul bedeutet soviel wie Sonnenrad / Besprechung mit den Toten. Einige im Norden gepflegte Weihnachtsbräuche haben ihren Ursprung in dem Julfest – z.B. das Verbrennen des Julblockes am Herdfeuer oder das zauberkräftige Julbrot. In Schweden gibt es heute noch den Julklapp, ein Geschenk das heimlich vorbereitet und anschließend mit einem lautem Schrei in die Stube geworfen wird. Während der Jultage wurden auch die Juleide ( Eidsbruderschaften, Gemeinschaftsbindungen und Militärische Bündnisse) neu geschworen, damit sie auch im neuen Jahr Bestand hatten. Im Allgemeinen wurden Freyr und Odin sehr verehrt. Der letzte Tag des Julfestes jedoch war der Frigg oder Freyja gewidmet.</p> <p>Geländespiele:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Drachen töten</li> <li>- Burg erobern</li> <li>- Turnier veranstalten</li> <li>- Beutezug, Schatzsuche --&gt; evtl. als Thema für Wanderung</li> <li>- Wikingerturniere (Sport und Spiel)</li> <li>- Die Siedler von Catan als Geländespiel</li> <li>- mehrtätige Mörderspiel</li> <li>- König sucht einen Berater <a href="https://www.praxisjugendarbeit.de/spielesammlung/spielnachmittag-berater-koenigin.html">https://www.praxisjugendarbeit.de/spielesammlung/spielnachmittag-berater-koenigin.html</a></li> <li>- Tal der Wikinger in Gross</li> </ul> <p>Abendprogramme:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Info-, Rätsel- und Spieleabend „Ein Leben als Ritter“</li> <li>- Bergfest / Ritterfest: Mittelalterlicher Markt mit Zankbrett, Jongleuren, Narren, Feuerspucker, Musikern, Radschläger, Akrobaten, Geschichtenerzählern und Feilschgeschäften</li> <li>- Nachtgeländespiel Wildschweinjagd</li> <li>- Gesellschaftsspiel „Carcassonne“ umwandeln, damit es für eine Großgruppe spielbar ist</li> <li>- Leute suchen die XY haben, und dann Unterschrift verlangen. zB. Ich habe Schuhgröße 36</li> <li>- Wettstreit der Dröfer/Stämme, siehe weiter unten</li> <li>- Drachenschiffe vor Island</li> <li>- Geschichten erzählen / Helden Sagen</li> </ul>	

	<p><b>Basteln:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Persönliches Wappen herstellen (Lagerabzeichen aufs Hemd drucken)</li><li>- Holz-Brettspiele Basteln z.B. Mühle (ein Cevi Kubb bauen)</li><li>- Wachssiegel (aus Holzstück Stempel für Wachssiegel schnitzen)</li><li>- Speckstein</li><li>- Musikinstrumente bauen</li><li>- Trinkhörner basteln</li><li>- Runenschrift lernen</li><li>- Korb flechten</li><li>- Töpfern</li><li>- Schnitzen</li><li>- Schiffli bauen</li></ul> <p>Kleidung und mehr <a href="https://www.boredpanda.com/viking-hairstyle-ideas/?utm_source=trending&amp;utm_medium=link&amp;utm_campaign=sidebar">https://www.boredpanda.com/viking-hairstyle-ideas/?utm_source=trending&amp;utm_medium=link&amp;utm_campaign=sidebar</a></p> <p><b>Sonstiges:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Fischen (Päcklifische mässig)</li><li>- Holz hacken</li><li>- Lagerbriefkasten</li><li>- Takeshis Castle</li><li>- Die 4 Gruppen kriegen Stammesnamen und bleiben bei Stammeswettkämpfen auch in diesen Gruppen</li><li>- "Wintersport": Schlittschuhlaufen oder Ski fahren</li><li>- Hochzeit (Alle Stämme versuchen sich als besten zu behaupten, damit ihr Anführer (Leiter) die Königstochter/Königssohn heiraten kann)</li><li>- Wikinger Regeln: <a href="https://imgur.com/gallery/xmF9P">https://imgur.com/gallery/xmF9P</a></li></ul>	
--	--	--

<p>Wettstreit der Dörfer/Stämme Wer in jeder Aufgabe gewinnt, gewinnt den Abend und ist der beste Stamm</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Der schönste Anführer Wer den Anführer am besten kleidet, gewinnt</li><li>2. Das musikalischste Dorf Die Gruppe singt ein Lied vor</li><li>3. Der stärkste Wikinger Ein Schwert mit ausgestrecktem Arm so lange halten wie möglich</li><li>4. Der wendigste Wikinger Güggelikampf</li><li>5. Der schnellste Wikinger Je Gruppe liegt 50m entfernt eine Tafel Schokolade oder so, wer sie zuerst holt gewinnt</li><li>6. Der geschickteste Wikinger Seiltechnik etwas machen</li><li>7. Der grösste Wikinger Ein Luftballon muss in der Luft gehalten werden, dabei muss ein Onesie angezogen werden ohne das der Luftballon den Boden berührt</li><li>8. Der schlagkräftigste Wikinger Balken kampf</li><li>9. Der klügste Wikinger 1, 2 oder 3</li><li>10. Der glücklichste Wikinger Wer würfelt höher? Wer zieht die höhere Karte etc.</li></ol>	
---	--

## Drachenschiffe vor Island

Wer in jeder Aufgabe gewinnt, gewinnt den Abend

### 1. Sagen erzählen

Storycubes

### 2. Kampf auf dem Wasser

Vier Spieler tragen einen Tisch mit den Beinen nach oben, ein Kind sitzt auf den Tisch und ist mit Schwert und Schild bewaffnet. Nun müssen die vier Spieler ihn an einen Gegenstand bringen den er umwerfen muss

### 3. Schiffstransport

Die Kinder müssen einen schweren Gegenstand, idealerweise kleines Holzschiff. Mit Holzrollen ins Ziel bringen

### 4. Quiz

Die Gruppen müssen folgende Fragen beantworten:

1. Wie heisst das Paradies der Wikinger? Vallhalla
2. Wer entdeckte Grönland? Erik der Rote
3. Wie heissen die Dichter und Sänger der Heldensagen bei den Wikingern? Skalden
4. Wie heisst die Versammlung der freien Männer zur Beratung der Rechtsangelegenheiten? Thing
5. Wann entdeckte LEif Erikson Nordamerika? 1000n. Chr.
6. Wie heisst der Donnergott? Thor
7. Wie heissen die Schriftzeichen der Wikinger? Runen
8. Wie hiess der Wikinger der vor allem Russland bereiste? Waräger
9. Wie hies der grosse Handelshafen der beim heutigen Schleswig lag? Haithabu

### 5. Das Entern

Zwei Kinder stehen auf Getränkekisten und versuchen den andern runter zu werfen

### 6. Der treffsicherste Wikinger

Verbundenen Augen und Stift das aufgemalte Drachenschiff treffen

### 7. Warentransport

Auf einem Tuch liegen 10 Murmeln. Die Gruppe muss ein Parcour rennen ohne das Murmeln aus dem Tuch fallen

### 8. Schätze auffangen

Einer steht auf dem Tisch und wirft zwei anderen mit Tuch Tennisbälle zu die sie fangen müssen

### 9. Runen schreiben

Die Kinder müssen einen Satz auf deutsch in Runen übersetzen

### 10. Schiffsbau

Wer zuerst ein Schiff aus einem Papier faltet

	<b>Rechte der Frauen</b> - Vergewaltigungen wurden nicht toleriert bei den Wikingern - Abtreibungen wurden durchgeführt und das Kind wurde auch nach der Geburt getötet falls es Behindert war - Frauen konnten alles besitzen und auch höhere Positionen einnehmen (Jarl) - Frauen konnten aber nicht abstimmen am Thing - Frauen kontrollierten die Finanzen im Heim - Frauen konnten alle Titel und Reichtum vom Mann übernehmen - Freie Heiratswahl, keine Pflichtheiraten	R
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>
<b>SiKo:</b>		
<b>Notizen:</b>		