SUBMITTED BY
Irmgard

ON
07.06.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jocul de spionaj – un clasic



Explicația jocului clasic de spionaj

Acest articol este preluat din revista „Forum”.

The Spy Game ...

este un clasic absolut printre jocurile palpitante în aer liber.

Dar cum funcționează mai exact? Pentru cei care nu l-au jucat niciodată, iată o explicație scurtă și concisă.

Context

„The Spy Game” este un joc tactic. Mai mult decât în majoritatea celorlalte jocuri în aer liber, aici tacticile inteligente sunt mai importante decât forța fizică și rezistența. Acesta este motivul pentru care jocul este atât de atractiv, dar, în același timp, le impune copiilor anumite cerințe. Prin urmare, este esențial ca și copiii mai mari să participe la joc. De asemenea, jocul este foarte potrivit pentru adolescenți.

În versiunea clasică, toate echipele primesc o comoară. Fiecărui grup i se atribuie un copac marcat. La o anumită distanță de copac, ei trebuie să-și ascundă comoara astfel încât cel puțin un colț să rămână vizibil (liderii decid ce se consideră a fi un „colț”).

Clasamentele

Ceea ce face jocul de spionaj special este confruntarea dintre jucătorii adversari. Jucătorii sunt împărțiți în grade, la fel ca într-o armată. Aceste grade arată astfel, de exemplu:

- General (1)
- Colonel (2)
- Locotenent (4)
- Soldat (4)
- Spion (1)

Numerele dintre paranteze reprezintă distribuția posibilă pentru un grup de 12 copii. Desigur, în funcție de numărul de participanți, puteți reduce gradele sau adăuga grade precum sergent, maior etc.

Când doi jucători adversari intră în contact, amândoi își dezvăluie cărțile. Jucătorul cu gradul mai înalt câștigă. Celălalt trebuie să meargă la închisoare și să-și ispășească acolo o anumită perioadă de timp. În caz de egalitate, amândoi continuă nevătămați.

Acum ajungem la singura excepție care îl scutește pe General de invulnerabilitate și pe Spion de soarta inevitabilă: Spionul este singurul care îl poate învinge pe General. Cu toate acestea, el poate fi învins de toți ceilalți. Acesta este motivul pentru care acest rol-cheie are un farmec aparte – și de aceea jocul poartă acest nume.

Jocul

Scopul jocului este să cauți comoara celuilalt grup. Pentru grupuri, acest lucru înseamnă să găsească un echilibru între căutare și apărare. Pe lângă tactici, sunt necesare și abilități de observație ascuțite: din ce zonă ești alungat cel mai agresiv?

Închisoarea se află în mijlocul terenului de joc. Un arbitru supraveghează îndeplinirea corespunzătoare a „pedepsei cu închisoarea” în acel loc.

Echipa care găsește prima comoara este câștigătoare.

Câteva observații

Deoarece modul de joc este mai complicat decât în alte versiuni ale jocului, este foarte important să explicați regulile în mod clar. În special copiii mai mici trebuie să le înțeleagă la rândul lor.

Deoarece foarte puțini copii au fost vreodată în armată sau se uită tot timpul la filme de război, ei nu cunosc neapărat pe de rost ordinea ierarhică. De aceea merită să se realizeze cărți de dimensiuni diferite. Cu excepția spionului, cartea mai mare câștigă întotdeauna.

Este foarte important să se definească clar dacă și când gradele pot fi schimbate între jucători.

În cazul copiilor mai mici, le puteți oferi câteva îndrumări atunci când decid asupra tacticii: Este într-adevăr o idee bună să-i dai generalul celui mai slab jucător? Ar trebui acel jucător să atace sau să se apere? Cum poți să-l duci cel mai bine pe spion la generalul inamic? Ce grade ar trebui să folosesc pentru a evada mai ușor?

Variații

Desigur, acest joc poate fi jucat într-o mare varietate de moduri.

De exemplu, puteți stabili un obiectiv complet diferit de cel al comorii. Conceptul de „joc de spioni” poate fi integrat ca formă de confruntare în majoritatea jocurilor în aer liber.

Desigur, jocul poate fi jucat și de pacifisti. Rolurile pot fi adaptate la aproape orice temă: faraoni, camerieri etc., în Egipt; de la portavioane la submarine; de la Gessler la Tell în Elveția; și așa mai departe.

Instrucțiuni:
Jocul de spionaj

Referințe



- **Conținut și imagine: Forum Kind** , numărul 3/06, pagina 28. Clasicul „Spy Game”, un joc în aer liber potrivit și pentru adolescenți și tineri. © Copyright www.forum-kind.ch
- **Autor:** Adrian Hofmann, Grupul de tineret din Henggart

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Joc de spionaj

Vârsta
Nu sunt disponibile date.

Număr de participanți
Nu sunt disponibile date.

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Nu sunt disponibile date.

Material
Nu există

Descărcare fișier
Fișier disponibil pentru descărcare

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/jocul-de-spionaj-un-clasic