

SUBMITTED BY

Irmgard

ON

24.05.2013



Keine Stimmen

Să răspândim lumina lui Dumnezeu în lume



Un joc în aer liber liniștit pentru toți – Tema:

A duce lumina lui Dumnezeu în lume

Acest articol este preluat din revista „Forum”.

Joc în aer liber

Ieșirile în aer liber au multe fațete. Lucrarea cu copiii nu se desfășoară doar „în aer liber” în sensul misionar, ci și într-un mod foarte practic. Vara este perioada ideală pentru jocurile în aer liber. Acest joc le combină pe amândouă. Ideea a fost inspirată de Filipeni 2:15: „Fiți copii ai lui Dumnezeu fără prihană în mijlocul unei generații strâmbe și perverse, printre care străluciți ca niște stele în lume.” Este o ilustrare excelentă pentru o meditație. Meditația se poate concentra pe un pasaj despre „lumină”. Dar jocul se potrivește la fel de bine și cu teme precum „a fi un model de urmat”, „a-L mărturisi pe Isus” sau „a umbla cu Dumnezeu”.

Conceptul jocului

Scopul jocului este să transportați cât mai multe lumânări de ceai (lumânări rechaud) dintr-un punct central în propriul oraș. Câștigătorul este primul jucător care adună un anumit număr de lumânări în orașul său. Numărul este anunțat în prealabil de către conducătorul jocului. O echipă este formată din cel puțin patru purtători de lumânări și un vânător de lumânări. Purtătorii de lumânări au o carte galbenă, iar vânătorii au o carte neagră. Fiecare echipă are un oraș. Orașele sunt distribuite la distanțe egale în jurul centrului.

Purtătorii de lumină...

Sarcina purtătorilor de torțe este să transporte un „Liechtli” din centru către propriul lor oraș. De asemenea, poți prelua o flacăra din orice alt oraș. Procedura este aceeași peste tot: purtătorul de lumină prezintă cartonașul galben și primește în schimb o flacăra aprinsă. Dacă flacăra se stinge, lumina trebuie reaprinsă la centru. Purtătorii de lumină nu au voie să-și facă rău unii altora — de exemplu, stingând lumânările sau alergându-se unii pe alții.

...și Vânătorii de Lumină

În timp ce sarcina principală a Purtătorilor de Lumină este una foarte pașnică, Vânătorii de Lumină aduc suspans în joc. Aceștia pot opri purtătorii adversari printr-o strângere de mână. Dar atenție! Toți purtătorii cu o lumânare aprinsă și cei aflați în orice oraș sau în centru sunt protejați. Purtătorul capturat trebuie să predea cartea galbenă și, dacă este cazul, lumânarea stinsă. Apoi este dus în captivitate – în orașul vânătorului. Fără cartea sa, nu poate primi o nouă lumină.

Eliberarea prizonierilor

Vânătorii de Lumină pot folosi acum cartea pe care au obținut-o pentru a-și elibera propriii Purtători de Lumină din captivitate în alte orașe. Odată eliberați, acești Purtători de Lumină pot lua imediat cu ei o lumânare aprinsă în afara orașului (dacă sunt disponibile).

Un Vânător poate fie să predea lumânările nestinse pe care le-a colectat direct la centru, fie să le înmâneze unui Purtător al Luminii care nu are lumânare, care poate apoi să-și reaprindă lumina la centru.

Modul de joc

Numărul țintă de lumânări ar trebui să fie de una și jumătate până la de două ori mai mare decât numărul membrilor echipei. În acest fel, nicio echipă nu poate aduce toate lumânările înapoi din prima încercare.

Exemplu: Patru echipe, fiecare formată din șapte jucători, trebuie să atingă numărul țintă de 10-12 lumânări în orașul lor. Cu toate acestea, în centru sunt distribuite doar aproximativ 35-40 de lumânări. Aceasta înseamnă că nu fiecare echipă poate colecta toate cele 12 lumânări din centru. Așadar, încă de la început, toată lumea trebuie să fie pregătită să „fure” lumânări — ceea ce poate prelungi semnificativ durata jocului.

Sfârșit

Când prima echipă are toate cele 10 lumânări aprinse, se fluieră. Dacă jocul a fost foarte scurt, poate urma o nouă rundă. Poate că regulile trebuie modificate, grupurile trebuie reorganizate sau coordonatorul jocului poate oferi sfaturi strategice.

Când se înfruntă echipe de forță egală, jocul poate dura destul de mult încă de la început. În acest caz, fie trebuie redus numărul țintă de lumânări, fie jocul trebuie întrerupt după o anumită perioadă de

timp.

Sfaturi

Pentru copii, lumânările ar trebui așezate în pahare joase. Chiar și o adiere ușoară poate îngreuna foarte mult transportul lumânărilor. În plus, paharele de aluminiu ale lumânărilor se încălzesc destul de tare.

Atunci când se lucrează cu copiii, ar trebui să existe, de asemenea, un coordonator în fiecare oraș care să îndeplinească mai multe funcții de supraveghere:

- Se transportă doar lumânări aprinse?
- „Purtătorii de lumină” care stau pe loc își arată cardurile galbene?
- Păziți prizonierii
- Anunțați coordonatorii jocului imediat ce se atinge numărul țintă

Dacă în fiecare oraș arde și un foc mic, captivitatea devine mai suportabilă. Coordonatorul poate, de asemenea, să cânte împreună cu acești copii – la fel cum au făcut Pavel și Sila pe vremuri în închisoare...

Jocul se desfășoară în liniște. Din cauza transportului lumânărilor, jucătorii trebuie să meargă încet. Entuziasmul apare doar când cei fără lumânări sunt în mișcare și apar vânătorii.

Fapte

Obiectiv: Să ai 10 lumânări aprinse în propriul tău oraș.

Număr de jucători: 20 sau mai multe persoane împărțite în 4 grupuri.

Ora: amurg/noapte

Locație: pădure sau zonă cu vizibilitate redusă; aproximativ 200 x 200 m fără zone periculoase (dacă există, izolați-le imediat).

Notă specială:

Doar coordonatorii jocului au lanterne.

Se recomandă prudență în pădure în condiții de vreme uscată!

Materiale necesare

În funcție de numărul de jucători:

- 50 lumânări de ceai cu cupe de aluminiu
- 50 de pahare de iaurt
- 1 torță per echipă (sau un foc mic)
- Cartonașe galbene și negre (în funcție de numărul de jucători)

Pentru coordonatorul jocului:

- Brichetă
- 500 m de bandă de delimitare
- Lanterne
- Fluier

Pregătire

- Recunoașterea zonei
- Decupați cartonașele
- Delimitați zonele periculoase (și informați jucătorii)
- Marcați localitățile
- Aprindeți torțele sau faceți un foc (se poate face împreună cu copiii)
- Marcați centrul
- Aprindeți lumânări mici și așezați-le în pahare
- Pregătiți instrucțiunile de joc (de exemplu, schițați-le pe o tablă flipchart)

O încheiere liniștită

Atmosfera pașnică a jocului face ca acesta să fie momentul perfect pentru o concluzie care să invite la reflecție. De ce să nu citiți un pasaj din Biblie la final? Să mergeți acasă în liniște, cu torțe? Să cântați câteva cântece în jurul focului? Această seară va rămâne o amintire plăcută pentru întregul grup.

Lumină pentru lume

Lumina pentru lume_YW

Referințe



- **Conținut și imagine:** Forum Kind , numărul 2/02, paginile 25–26. © Copyright www.forum-kind.ch
- **Autor:**Giancarlo Voellmy

Weitere Informationen

Categorii

Jocuri și activități

Etichete

Joc în aer liber

Vârsta

Nu există date disponibile.

Număr de participanți

1-20

20-30

30 - 100

Biblia

Subiect:

Durată

Nu există date disponibile.

Material

Aproape fără efort

Descărcare fișier

Fișier disponibil pentru descărcare

KI Generierter Inhalt

Conținut

Categorii

Etichete

Vârsta

Număr de participanți

Biblia

Durată

Material