



SUBMITTED BY

MariES

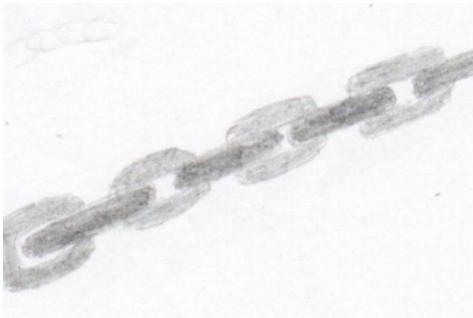
ON

12.02.2013



Keine Stimmen

Înrobîit



O memorie bună este foarte utilă în acest joc. Scopul este să afli ce jucător se află în spatele fiecărui nume pentru a-l câștiga de partea ta.

Material

- bucăți mici de hârtie
- Stilouri

Punerea în aplicare

- Participanții se așează într-un cerc de scaune.
- Fiecare primește o bucată mică de hârtie și un stilou.
- Fiecare se gândește acum la un nume (de exemplu, al unor persoane celebre sau personaje de benzi desenate) și îl scrie pe bucata de hârtie.
- Conducătorul jocului adună foile de hârtie și le amestecă.
- El citește cu voce tare și clară câte o foaie de hârtie pe rând. Jucătorii încearcă să memoreze numele.
- Un jucător începe. El încearcă să atribuie unul dintre numele de pe foile de hârtie unuia dintre jucători. De exemplu: "Michael, tu ești Asterix"
- Dacă afirmația este corectă, jucătorul întrebă trebuie să stea lângă jucătorul care a ghicit. El nu mai este acum un jucător individual, ci "sclavul" jucătorului respectiv și îl ajută pe acesta să îi demască pe ceilalți participanți.
- Un jucător poate continua să ghicească până când atribuie greșit un nume. Atunci jucătorul în cauză continuă să ghicească.
- Dacă un jucător care are deja mai mulți "sclavi" este demască, întregul grup trece la jucătorul care a ghicit.
- Câștigă jucătorul care este ultima "persoană liberă" rămasă la final și care îi are pe toți ceilalți ca "sclavi" în grupul său.

Dovada sursei

- Imagine copertă: MariES

Weitere Informationen

Categorii

Jocuri și activități

Etichete

Памет

Joc de cunoaștere

Faceți cunoștință

Strategie

Meci din faza grupelor

Vârsta

8-12 ani

Număr de participanți

1-20

Biblia

Această informație lipsește.

Material

Aproape fără efort

Descărcare fișier

Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt

Conținut

Categorii

Etichete

Vârsta

Număr de participanți

Biblia

Material