SUBMITTED BY
Hesi07

ON
25.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Toți banii sau ce?



Scopul acestui joc de teren este de a avea cât mai mulți bani la sfârșitul jocului. Pe lângă viteză, norocul joacă, de asemenea, un rol important în lupta individuală.

Material

- Cartonașe cu nume
- 2 steaguri pentru fiecare grup
- Panglici în diferite culori (de exemplu, hârtie creponată colorată, cărămizi Lego etc.)
- Pânze în aceeași culoare cu panglicile
- Bani de joc
- Bandă de barieră pentru a marca bazele grupurilor
- Trusă de prim ajutor

Pregătire

- găsiți o zonă de joacă potrivită (pădure sau pajiște)
- Marcați bazele și zonele de depozitare a banilor

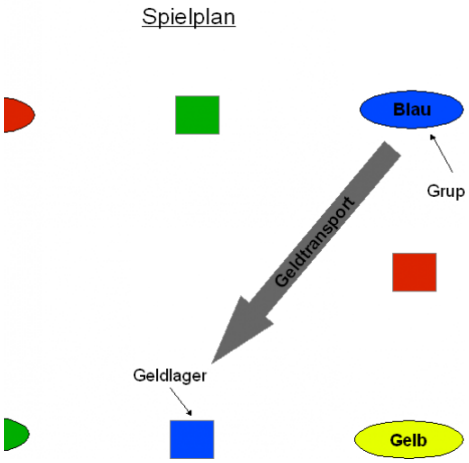
- Creați sau imprimați și decupați cartonașe cu nume

Punerea în aplicare

- Participanții sunt împărțiți în grupuri de mărime egală (cel puțin 2).
- Fiecare grup are o bază de grup și un depozit de bani.
- În fiecare depozit de bani există 3500 EUR (10, 20, 50). Numai membrii unui grup pot intra în depozitul de bani. Sunteți în siguranță acolo și nu puteți fi doborât, la fel ca în orice bază.
- Bancnotele sunt acum transportate de la depozitul de bani la baza corespunzătoare.

- Fiecare jucător poate transporta maximum 2 bancnote (indiferent de valoare). Cu toate acestea, după ce a doborât un alt jucător, el poate transporta și 4 sau 6 bancnote (cu 2 panglici de viață opuse) cu panglica de viață a adversarului. Dacă un jucător are 2 panglici de viață după ce a fost doborât, nu mai poate doborî pe nimeni și trebuie să se întoarcă la baza sa, dar poate fi doborât el însuși.
- Dacă un jucător ajunge la baza sa, trebuie să predea banii săi și panglicile de viață ale adversarului. Pe grup există de două ori mai multe panglici de viață decât numărul de jucători.
- Fiecare jucător poate avea asupra sa doar o panglică de viață. Dacă un jucător o pierde pe a sa, trebuie să se întoarcă imediat la baza sa. Nu își poate părăsi baza fără o nouă panglică de viață (nici măcar pentru apărare).
- **Knock off (a se vedea exemplul de mai jos):** Fiecare grup primește un pachet de cărți (7 cărți) cu 7 nume la începutul jocului. Toți jucătorii primesc câte o carte. Numele **încadrat la mijloc** este al tău. Numele de deasupra dvs. sunt mai mari/mai puternice, iar numele de sub dvs. sunt mai mici/mai slabe decât propriul dvs. nume. Dacă doi jucători din grupuri diferite se întâlnesc (lovindu-se reciproc, ca într-un joc de etichetă), ei își compară cărțile. Câștigătorul "luptei" este jucătorul al cărui nume este deasupra. Învinsul trebuie să-i dea banii și panglica de viață. Ambii trebuie să se întoarcă la bazele lor respective, dar mai pot fi doborâți. Dacă numele sunt identice, nimeni nu câștigă și ambii merg pe drumuri separate. Cărțile cu nume pot fi schimbate în bază. Cardurile rămase, dacă sunt disponibile, se află tot acolo.
- **Furtul de steaguri:** în baza fiecărui grup există 2 steaguri, care valorează 500 de euro la sfârșitul jocului. Scopul fiecărui grup este să își protejeze propriile steaguri și, în același timp, să fure steaguri din bazele grupurilor adverse. Cu toate acestea, steagurile pot fi furate numai dacă steagurile adversarului nu sunt blocate. O astfel de blocare este simbolizată de o pânză în culoarea echipei, care este legată de steaguri. Blocarea bazei unui adversar poate fi ridicată prin răscumpărarea propriilor panglici de viață care au fost furate de la acest grup (40 € fiecare). Dacă un jucător are mai mult de o panglică de viață după o achiziție gratuită, baza adversarului din care au fost cumpărate panglica (panglicile) de viață nu poate fi invadată de grupul jucătorului respectiv până când acesta nu se află în baza sa. Pânza de blocadă trebuie îndepărtată odată ce toate panglicile de o culoare au fost răscumpărate. Acest lucru lasă baza neprotejată și steagurile pot fi furate. Furtul steagurilor poate fi prevenit prin doborârea intrusului înainte ca acesta să atingă bariera bazei. Intrusul este considerat în siguranță atunci când atinge bariera bazei. Hoțul de steaguri poate fi doborât din nou în drum spre propria sa bază.
- **Trecere liberă (a se vedea exemplul de mai jos):** Dacă toți jucătorii dintr-un grup rămân fără panglici de viață, aceștia pot folosi **o singură dată** carte blanche pentru a obține gratuit 3 panglici de viață de culoarea lor de la celelalte grupuri. Cu toate acestea, ea poate fi utilizată oricând (chiar dacă mai sunt panglici rămase).
- **Sfârșitul jocului:** jocul se încheie după aproximativ 30-45 de minute, banii fiecărui grup sunt numărați și este ales un câștigător.

Plan de joc posibil



Plan de joc posibil

Carte blanche
Carte blanche

Exemplu de carduri de nume

Exemplu de carduri de nume

Dovada sursei

- Imagine copertă: Theresa Kluding
- fotografii/fișiere listate: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Strategie
Късмет
Viteză
Ғeland joc
Concurs

Vârsta
13–16 ani
începând cu vârsta de 16 ani

Număr de participanți
Nu sunt disponibile date.

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Nu sunt disponibile date.

Material
Multă muncă

Descărcare fișier
Fișier disponibil pentru descărcare

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/toti-banii-sau-ce