

## Cross Boccia

Scopul este de a plasa bila tac cât mai aproape de bila țintă și de a înscrie puncte.

### Joc individual

Toți jucătorii primesc trei bile identice. Mai întâi, un jucător este ales/ extras prin tragere la sorți pentru a arunca bila țintă dintr-un punct de plecare liber selectabil. Apoi, toți ceilalți jucători joacă, de asemenea, de la acest punct de plecare. Mingea țintă poate fi aruncată din orice punct, nu există un teren de joc specific. Jucătorul care a aruncat mingea țintă poate, de asemenea, să înceapă. După ce a plasat prima bilă tac, ceilalți jucători aruncă fiecare pe rând una dintre bilele lor tac. Jucătorul a cărui bilă tac este cel mai departe de bila țintă aruncă acum a doua și a treia bilă tac. Ceilalți jucători aruncă, de asemenea, a doua și a treia bilă tac, în funcție de distanța dintre bila lor tac și bila țintă. Punctele sunt apoi numărate. Jucătorul care a acumulat cele mai multe puncte începe runda următoare aruncând bila țintă în orice loc. Dacă mai mulți jucători au acumulat același număr de puncte într-o rundă, jucătorul care a câștigat runda precedentă poate începe runda următoare.

### Cursul jocului Echipa

O echipă este formată din trei jucători. Fiecare echipă joacă cu 2 seturi, adică 6 bile tac în total, fiecare jucător primind două bile tac. Există întotdeauna 2 echipe care joacă una împotriva celeilalte. Jocul pe echipe este împărțit în două faze. La începutul jocului, se trage la sorți sau se stabilește o echipă, care aruncă marcajul și deschide astfel jocul. Toți jucătorii din ambele echipe aruncă apoi, pe rând, prima bilă tac. Cea mai bine plasată bilă tac din fiecare echipă este apoi determinată și comparată cu cea mai bine plasată bilă tac din echipa adversă. Echipa a cărei distanță dintre bila tactică cea mai bine plasată și marcaj este cea mai mare aruncă următoarea bilă tactică și începe a doua fază. În faza a doua, fiecare echipă aruncă doar până când depășește distanța până la marcaj. Acest

lucru continuă până când toate bilele tac au fost aruncate. Dacă o echipă nu reușește să bată distanța până la marcaj și cealaltă echipă mai are încă bile tac, această echipă are posibilitatea de a marca puncte.

## Puncte

Fiecare bilă tac care este mai aproape de bila țintă decât una dintre bilele adversarilor contează pentru un punct. Dacă mai multe bile tac de la jucători diferiți sunt la aceeași distanță de bila țintă sau o ating, fiecare bilă este punctată. Dacă o bilă tactică se sprijină pe bila unui adversar cel puțin pe jumătate, aceasta este o "ucidere", iar bila generică nu este punctată. Dacă un jucător joacă în mod deliberat un obiect (de exemplu, o pernă) cu prima sa aruncare la începutul unei runde, acest lucru trebuie anunțat în prealabil dacă dorește ca toți ceilalți jucători să joace și ei această combinație. Dacă un jucător nu joacă această combinație în ciuda anunțului, mingea sa nu este punctată. Un set se încheie de îndată ce un jucător a marcat 13 puncte. Cu toate acestea, setul trebuie să fie decis cu o diferență de 2 puncte pentru al doilea cel mai bun jucător (de exemplu, 11-13 sau 12-14). Jocul este decis de îndată ce unul dintre jucători a câștigat două seturi.

## Combinații

Colectarea punctelor nu este suficient de rapidă pentru tine! Atunci combinațiile sunt exact ceea ce îți trebuie! Așezați două bile tac direct una lângă cealaltă, astfel încât să se atingă. Dacă una dintre ele este mai aproape de bila țintă decât de bila adversarului, această combinație aduce 3 puncte. Dacă trei dintre bilele tale tactice sunt direct una lângă alta și se ating, iar una dintre ele este mai aproape de bila țintă decât de bila adversarului, această combinație aduce 6 puncte.

## Credite pentru imagini

- Imagine copertă: **Clipart** oferit de editorul buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - [www.ejw-buch.de](http://www.ejw-buch.de) **din: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; A doua ediție revizuită 2002 © **buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**